

## FONCTIONNALITÉ MO'

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Boosts.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Parties.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Lots.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Symboles.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Boosts.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Parties.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Lots.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Symboles.

Si plus d'une fonctionnalité est déclenchée dans une partie, elles sont combinées et accordées.

Jusqu'à 4 fonctionnalités peuvent être combinées et accordées.

 ou  avec  accorde toute fonctionnalité individuelle ou combinée.

 dans une partie sans  ou  peut également accorder toute fonctionnalité individuelle ou combinée.

Au plus un  peut apparaître durant toute partie achetée.

Durant toute fonctionnalité Mo' simple ou combinée, les fonctionnalités supplémentaires restantes peuvent également être activées.

, ,  ou  peuvent apparaître et activer les fonctionnalités inactives correspondantes.

 peut apparaître et activer une ou plusieurs fonctionnalités inactives.

Si 1, 2 ou 3 fonctionnalités sont actives, , ,  ou  correspondant aux fonctionnalités inactives ainsi que ,  et  peuvent apparaître. Si les 4 fonctionnalités sont actives,  ou  peuvent apparaître.

Chaque , , , , ,  et  affiche un lot qui lui est associé.

Lots possibles pour , , ,  ou  durant les parties achetées : ( ) x mise totale, lot Grand, lot Major, Maxi, lot Minor ou lot Mini.

Lots possibles pour , , , , ,  et  durant les fonctionnalités Mo' : ( ) x mise totale, lot Minor ou lot Mini.

Les probabilités des lots en crédits varient selon le multiplicateur de mise et la dénomination.

Les probabilités des lots en crédits varient entre les parties achetées et les fonctionnalités Mo'.

Au plus un lot Grand peut apparaître sur , , ,  ou  durant une partie achetée.

Au début de toute fonctionnalité Mo', tous les , , ,  ou  de la partie déclenchante se convertissent en  avec le même lot affiché sur eux et copié aux positions correspondantes. La fonctionnalité est jouée sur une matrice de cylindres 5x5. Toutes les positions tournent individuellement. 5 parties sont accordées initialement. Les cylindres bonis sont en jeu. Lorsqu'une fonctionnalité Mo' est déclenchée avec , ,  ou  apparaîtront durant la fonctionnalité respectivement. Lorsqu'une

fonctionnalité Mo' est déclenchée avec  , au début de la fonctionnalité,  peut être aléatoirement amélioré en .

Lorsqu'une fonctionnalité Mo' est déclenchée de façon aléatoire,  ou  peuvent apparaître durant la fonctionnalité.

Initialement, un  ou  2x2 apparaît et se déplace vers toutes les positions contenant .

Après chaque partie de la fonctionnalité, les lots affichés sur le  et le  qui atterrissent dans la zone  ou  sont collectés avant que le  ou  se déplace vers les positions contenant le .

Les lots affichés sur chaque  sont également collectés lorsque  ou  se déplacent vers leurs positions respectives et les collectent.

Tout , , ,  ou  qui apparaît durant la fonctionnalité se convertit en  et est collecté par  ou .

1 partie supplémentaire est accordée si une fonctionnalité inactive est activée.

Une fois 5  accumulés, la taille 2x2  ou 2x2  augmente à 3x3  ou 3x3  respectivement et 3 parties supplémentaires sont accordées.

Une fois 4  supplémentaires accumulés, la taille 3x3  ou 3x3  augmente à 4x4  ou 4x4  respectivement et 2 parties supplémentaires sont accordées.

Une fois 3  supplémentaires accumulés, la taille 4x4  ou 4x4  augmente à 5x5  ou 5x5  respectivement et 1 partie supplémentaire est accordée. Lorsque la taille de  augmente, il peut être aléatoirement amélioré en .

Au début de chaque partie de la fonctionnalité avec , un multiplicateur de 2x ou 3x peut être accordé aléatoirement et appliqué à tous les lots gagnants  et  de cette partie.

La fonctionnalité se termine lorsque toutes les parties sont complétées. Tous les lots  et  accumulés sont accordés.

Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie qui a déclenché l'une des fonctionnalités Mo'.

## FONCTIONNALITÉ MO' BOOSTS

Lorsque Mo' Boosts est active, après toute partie de fonctionnalité, des lots supplémentaires peuvent être ajoutés à 1 ou plusieurs  ou  (dans la zone  ou .

**Lots supplémentaires possibles :** x Mise totale.

## FONCTIONNALITÉ MO' PARTIES

Lorsque Mo' Parties est active, +1 Partie peut également apparaître au-dessus de , , , ,  et .

Une partie de fonctionnalité supplémentaire est accordée lorsque  ou  avec +1 Partie est collecté.

## Fonctionnalité Mo' Symbols

Lorsque Mo' Symbols est active, aléatoirement , , , ou   peuvent apparaître.

## Fonctionnalité Mo' Lots

Lorsque Mo' Lots est active, pendant ou après toute partie de la fonctionnalité,  (à n'importe quelle position dans la zone  ou ), , , ,  ou  peuvent être ajoutés aléatoirement à 1, 2 ou 3 emplacements vides.

Lorsque Mo' Lots et Mo' symboles sont toutes deux actives, , , , ,  ou  peuvent être ajoutés aléatoirement.

## Gros lots

Le lot Grand, le lot Major et Maxi sont des progressifs. Le lot Minor et le lot mini sont des lots fixes.

Le montant du compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois qu'il a été versé, avant que tout autre gros lot ne soit versé.

Une fois que le montant plafond du gros lot a été atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

Le lot Grand, le lot Major, Maxi, le lot Minor et le lot mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.

Une augmentation de la mise accroît les chances de remporter des progressifs proportionnellement.

Les chances de gagner le lot Minor et le lot mini varient selon le multiplicateur de mise.

Les chances de gagner le lot Minor et le lot mini varient selon les différentes options de lignes.

Les chances de remporter les gros lots varient selon les parties achetées et les fonctionnalités Mo'.

Lorsque  ou  apparaît sur le cylindre 1

, , ,  ou  peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5 uniquement durant les parties achetées.

, ,  et  apparaissent uniquement durant les fonctionnalités.

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les lots de la fonctionnalité Mo'.

 substitue tous les symboles sauf , , , , ,  ou .

 ou  peuvent apparaître sur le cylindre 1 uniquement durant les parties achetées.

Tous les symboles sont payés selon la table de paiement, peu importe l'arrière-plan. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

## Règles du jeu

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les gros lots, , , , , ,  et  lots.

Touchez le compteur CRÉDIT, MISE ou GAIN pour afficher en devise ou en crédits. Choisissez votre multiplicateur de mise.

Les boutons de mise et le bouton BIG déclencheront immédiatement la partie.

Tous les gains sur les lignes jouées seulement, sauf les lots de la fonctionnalité Mo'.

Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne.

Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Les lots de la fonctionnalité Mo' sont ajoutés aux gains de ligne.

Le niveau , , ,  n'influence pas les chances de déclencher une fonctionnalité.

La défectuosité annule tous les paiements et les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie.

Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour une liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter [www.aristocrat.com/patents](http://www.aristocrat.com/patents).

## **BET KEEPER™**

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie à la mise sélectionnée, Bet Keeper™ pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie souhaitée.

La chance d'obtenir la partie correspond au ratio de vos crédits actuels par rapport au coût de la partie souhaitée.

Appuyez sur CHOOSE BET KEEPER pour lancer Bet Keeper™ ou sur RETURN TO GAME pour revenir au jeu.

Lorsque vous jouez une partie à partir de Bet Keeper™, la partie se jouera avec la même configuration de mise que la partie souhaitée.

Par conséquent, le « total des crédits misés » sur la partie sera celui de la partie souhaitée plutôt que celui misé sur Bet Keeper™.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.