



# BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

| Anglais                    | Français                            | Anglais                             | Français                                               |
|----------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| EXIT                       | QUITTER                             | LINES                               | LIGNES                                                 |
| CREDITS                    | CRÉDITS                             | PAYS                                | GAIN                                                   |
| BET                        | MISE                                | GAME OVER                           | PARTIE TERMINÉE                                        |
| WIN                        | GAIN                                | RETURN TO GAME                      | RETOUR AU JEU                                          |
| AUTOPLAY                   | JEU AUTOMATIQUE                     | SERVICE                             | APPELER UN PRÉPOSÉ                                     |
| COLLECT                    | ENCAISSER                           | LANGUAGE                            | LANGUE                                                 |
| CHANGE DENOM               | MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT      | TOUCH ON-SCREEN BUTTONS TO NAVIGATE | APPUYEZ SUR LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE |
| SELECT A DENOMINATION      | CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT    | [x] CREDITS PER LINE<br>BET x [y]   | [x] CRÉDITS PAR LIGNE                                  |
| MINIMUM BET [x]<br>CREDITS | LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS | [x] SYMBOLS PAY [y]                 | [x] SYMBOLES RAPPORTENT [y]                            |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
  - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles          et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

## CYLINDRES MYSTERY STACK™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions choisies aléatoirement sont remplacés par le symbole  ou .
- Durant le jeu principal, si un symbole  sur la grille de jeu, le symbole  peut remplir toutes les positions sur lequel il est apparu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

## JEU BONI LIGHTNING GONG

- Durant le jeu principal, les symboles   et  peuvent déclencher un jeu boni, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.
- S'il est indiqué que le déclenchement d'un jeu boni est garanti, ce jeu boni sera accordé.

| Boni                     | Nombre de symboles  | Nombre de symboles  | Nombre de symboles  | Garanti?   |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| Strike + Repeat + Respin | 1 ou plus                                                                                              | 1 ou plus                                                                                              | 1 ou plus                                                                                                | Non        |
| Repeat + Respin          | 6 ou plus<br>1 ou plus                                                                                 | Aucun<br>Aucun ou moins de 3                                                                           | 3 ou plus<br>1 ou plus                                                                                   | Oui<br>Non |
| Strike + Respin          | 6 ou plus<br>1 ou plus                                                                                 | 3 ou plus<br>1 ou plus                                                                                 | Aucun<br>Aucun ou moins de 3                                                                             | Oui<br>Non |
| Strike + Repeat          | Aucun ou moins de 6                                                                                    | 1 ou plus                                                                                              | 1 ou plus                                                                                                | Non        |
| Respin                   | De 6 à 14<br>1 ou plus                                                                                 | Aucun<br>Aucun ou moins de 3                                                                           | Aucun<br>Aucun ou moins de 3                                                                             | Oui<br>Non |

|        |                              |                              |                              |            |
|--------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------|
| Repeat | Aucun<br>Aucun ou moins de 6 | Aucun<br>Aucun ou moins de 3 | 3 ou plus<br>1 ou plus       | Oui<br>Non |
| Strike | Aucun<br>Aucun ou moins de 6 | 3 ou plus<br>1 ou plus       | Aucun<br>Aucun ou moins de 3 | Oui<br>Non |

- Durant le jeu principal, 15 symboles  accordent le gros lot Grand ainsi que tous les lots affichés sur les symboles  présents sur la grille de jeu.
- Si le gros lot Grand est accordé, le lot affiché au compteur Grand est accordé.
- Les symboles  affichent des lots en crédits d'une valeur de [x] à [y] fois la mise totale, ou le gros lot Major, Minor ou Mini.
- Le lot Strike correspond à la valeur affichée sur le symbole . Ce symbole affiche la somme de 3 à 15 lots en crédits d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Le lot Repeat correspond à la valeur affichée sur le symbole . Ce symbole affiche la somme de 3 à 8 lots en crédits d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Les lots sont accordés comme indiqué.
- La distribution des lots affichés varie selon la mise.

## BONI STRIKE

- Lorsque le boni Strike est déclenché, le lot Strike est accordé.

## JEU BONI REPEAT

- Lorsque le boni Repeat est déclenché, le boni Or et 3 parties gratuites sont accordés. Le boni Or est égal au lot Repeat.

## JEU BONI RESPIN

- Lorsque le boni Respin est déclenché, 3 parties sont accordées.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés.
- À chaque partie, tout symbole  apparaissant sur la grille se verrouille, et le nombre de parties restantes est remis à 3.
- Si aucun symbole  n'apparaît sur la grille au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur Grand est accordé.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que les 15 positions sont verrouillées.
- Tous les symboles autres que le symbole  apparaissant sur la grille sont grisés et ne sont pas évalués.
- À la fin du jeu boni, tous les lots apparaissant sur la grille de jeu sont ajoutés au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots. Le lot affiché au compteur Feature Win est ensuite accordé.

## JEU BONI STRIKE + REPEAT

- Lorsque le boni Strike + Repeat est déclenché, le boni Or et 3 parties gratuites sont accordés.
- Le boni Or correspond à la somme des lots Strike et Repeat

## JEU BONI REPEAT+ RESPIN

- Le jeu boni Repeat est joué en premier, puis le boni Or et 3 parties gratuites sont accordés.
- Le boni Or correspond à la somme du boni Repeat et des lots affichés sur tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu lors du déclenchement du jeu boni.
- Lorsque les parties gratuites sont terminées, le jeu boni Repeat commence, et offre trois parties gratuites.
- Avant le début de la première partie, tous les symboles  ayant déclenché le jeu boni se verrouillent, et un symbole  apparaît à une position de la grille choisie au hasard.
- À chaque partie, tous les symboles  et  apparaissant sur la grille se verrouille et remettent à trois le nombre de parties restantes.
- Si aucun symbole  ou  n'apparaît au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.

- Chaque symbole  qui est placé ou qui apparaît sur la grille ajoute tous les lots de la grille au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots.
- Après la collecte des lots, les symboles  se transforment en symboles  et affichent le lot Repeat.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur Grand est accordé.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie ou que les 15 positions de la grille sont verrouillées.
- Tous les symboles autres que les symboles  et  apparaissant sur la grille sont grisés et ne sont pas évalués.
- À la fin du jeu boni, tous les lots apparaissant sur la grille de jeu sont ajoutés au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots. Le lot affiché au compteur Feature Win est ensuite accordé.

## JEU BONI STRIKE + RESPIN

- Le jeu boni Respin accorde 3 parties.
- Avant le début de la première partie, tout symbole  ayant déclenché le jeu boni se verrouille, et un symbole  apparaît à une position de la grille choisie au hasard.
- Le symbole  affiche le lot Strike, qui est ajouté sur 1 à 3 symboles  choisis au hasard sur la grille.
- À chaque partie, tous les symboles  et  apparaissant sur la grille se verrouillent et le nombre de parties restantes est remis à 3.
- Si aucun symbole  ou  n'apparaît sur la grille au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Chaque symbole  apparaissant sur la grille se transforme en symbole  et affiche le lot Strike.
- Le lot Strike est ensuite ajouté sur 1 à 3 symboles  ou  verrouillés sur la grille.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur Grand est accordé.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie ou que les 15 positions ont été verrouillées.
- Tous les symboles autres que les symboles  et  apparaissant sur la grille sont grisés et ne sont pas évalués.
- À la fin du jeu boni, tous les lots apparaissant sur la grille de jeu sont ajoutés au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots. Le lot affiché au compteur Feature Win est ensuite accordé.

## JEU BONI STRIKE + REPEAT+ RESPIN

- Le jeu boni Repeat est joué en premier, puis le boni Or et les trois parties gratuites sont accordées.
- Le boni Or correspond à la somme des bonis Strike et Repeat, des lots affichés sur tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu lors du déclenchement du jeu boni.
- Lorsque les parties gratuites sont terminées, le jeu boni Respin commence et offre trois parties gratuites.
- Avant le début de la première partie, tous les symboles  ayant déclenché le jeu boni se verrouillent, puis un symbole  et un symbole  apparaissent à des positions de la grille choisies au hasard.
- Le symbole  affiche le lot Strike, qui est ajouté sur 1 à 3 symboles  présents sur la grille.
- À chaque partie, tout symbole ,  ou  apparaissant sur la grille se verrouille et remet à trois le nombre de parties restantes.
- Si aucun symbole ,  ou  n'apparaît au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Chaque symbole  apparaissant sur la grille se transforme en symbole  et affiche le lot Strike.
- Le lot Strike est ensuite ajouté sur 1 à 3 symboles ,  ou  verrouillés sur la grille.
- Chaque symbole  qui est placé ou qui apparaît sur la grille ajoute tous les lots de la grille au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots.
- Après la collecte des lots, les symboles  se transforment en symboles  affichant le lot Repeat.

- Si les symboles  et  apparaissent au cours de la même partie, le symbole  est évalué en premier.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur Grand est accordé.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie ou que les 15 positions sont verrouillées.
- Tous les symboles autres que les symboles ,  et  apparaissant sur la grille sont grisés et ne sont pas évalués.
- À la fin du jeu boni, tous les lots apparaissant sur la grille de jeu sont ajoutés au compteur Feature Win, à l'exception du lot Major, qui est accordé avant la collecte des autres lots. Le lot affiché au compteur Feature Win est ensuite accordé.

## JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant les parties gratuites, le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles , , ,  et , et peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Durant les parties gratuites, tout symbole  apparaissant sur la grille accorde le boni Or et remet à trois le nombre de parties restantes.
- Si aucun symbole  n'apparaît sur la grille au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles , , ,  et  peuvent apparaître durant les parties gratuites.

## LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir la représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité de gagner un gros lot varie selon la mise.
- Si un lot Major, Minor ou Mini est accordé, le lot accordé correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.
- Les lots en crédits sont accordés comme affichés.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

## JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque le gain total inclut un gros lot Grand ou Major.

## JEU WAGER SAVER™

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous accorde une chance de jouer une partie avec la même configuration de mise que la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.

- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.