



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la page Pays :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Durant le jeu principal, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés par les symboles  ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains des combinaisons Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains Reel Ways.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

VALEUR D'UN CRÉDIT

- Le symbole  affiche un lot en crédits ou un gros lot.
- Consultez la page Coin Values des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots affichés sur les symboles.
- Dans cette page :
 - BASE GAME = JEU PRINCIPAL
 - HOLD AND SPIN FEATURE = JEU BONI HOLD AND SPIN
 - [x] x BET MULTIPLIER = [x] FOIS LE MULTIPLICATEUR DE MISE
- La distribution des valeurs d'un crédit varie en fonction de la mise.
- Les valeurs en crédits ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.

JEU BONI HOLD AND SPIN

- Durant le jeu principal, un symbole  ou  ou plus peuvent déclencher le jeu boni Hold and Spin, qui se joue sur une grille de 6x5.
- Avant que le jeu boni commence, vous devez choisir l'une des cinq options de jeu boni.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Number of Spins	12	9	6	3	A number of spins from options 1 - 4 is randomly selected.
Number of Locked Rows	3	2	1	0	A number of locked rows from options 1 - 4 is randomly selected.

- Dans le tableau ci-dessus :
 - NUMBER OF SPINS = NOMBRE DE PARTIES
 - NUMBER OF LOCKED ROWS = NOMBRE DE RANGÉES VERROUILLÉES
 - A NUMBER OF SPINS FROM OPTIONS 1-4 IS RANDOMLY SELECTED = LE NOMBRE DE PARTIES DE L'UNE DES OPTIONS 1 À 4 EST SÉLECTIONNÉ ALÉATOIREMENT
 - A NUMBER OF LOCKED ROWS FROM OPTIONS 1-4 IS RANDOMLY SELECTED = LE NOMBRE DE RANGÉES VERROUILLÉES DE L'UNE DES OPTIONS 1 À 4 EST SÉLECTIONNÉ ALÉATOIREMENT
- Au début du jeu boni, un seul symbole  ou  est placé à la position centrale des trois positions du bas de la grille (qui sont toujours déverrouillées), selon que le jeu boni a été déclenché avec ou sans le symbole , respectivement.
- Cette pièce affiche la somme des lots affichés sur les symboles  au déclenchement du jeu boni, et demeure verrouillée pour le reste du jeu boni.
- Durant le jeu boni, les symboles  et  apparaissant sur les cylindres se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
- Le symbole  apparaissant sur une rangée déverrouillée est amassé.
- S'il reste des rangées verrouillées, chaque fois que trois symboles  sont amassés, une rangée supplémentaire est déverrouillée.
- Deux symboles  apparaissant sur des rangées déverrouillées accordent trois parties supplémentaires.
- Si cela se produit quatre fois durant le jeu boni, aucun symbole  supplémentaire n'apparaît pour le reste du jeu boni.
- Après que toutes les parties ont été jouées, si le symbole  apparaît sur une rangée déverrouillée, le jeu boni du Dragon est déclenché, et le gain total accordé durant le jeu boni du Dragon est ajouté au gain du symbole .
- À la fin du jeu boni Hold and Spin, les lots affichés sur les symboles  et  des rangées déverrouillées sont accordés.
- Si le gros lot Major est accordé, le lot affiché au compteur Major est réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Hold and Spin.
- Seuls les symboles , ,  et  peuvent apparaître durant le jeu boni.

JEU BONI DU DRAGON

- Trois parties sont accordées et sont jouées sur une grille circulaire.
- Le symbole  affiche un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affiche un multiplicateur de 2 ou de 3.
- Les symboles  et  qui apparaissent sur les cylindres se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Si un symbole  ou  apparaît, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole  est multiplié par le multiplicateur d'un symbole  ou plus apparaissant à une position adjacente, en sens antihoraire, si ce symbole est présent, puis le lot est accordé.
- Si les huit positions sont verrouillées, le gros lot progressif Dragon est accordé.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni du Dragon.

- Les lots sont accordés comme indiqué.
- La distribution des résultats et des lots accordés durant le jeu boni du Dragon varie en fonction de l'option de mise.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Avant que le jeu boni commence, vous devez choisir l'une des cinq options de jeu boni.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Number of Free Games	15	10	5	3	A number of free games from options 1-4 is randomly selected.
Grid Size	3x5	4x5	5x5	6x5	A grid size from options 1-4 is randomly selected.

- Dans le tableau ci-dessus :
 - NUMBER OF FREE GAMES = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES
 - GRID SIZE = TAILLE DE LA GRILLE
 - A NUMBER OF FREE GAMES FROM OPTIONS 1-4 IS RANDOMLY SELECTED = LE NOMBRE DE PARTIES GRATUITES DE L'UNE DES OPTIONS 1 À 4 EST SÉLECTIONNÉ ALÉATOIREMENT
 - A GRID SIZE FROM OPTIONS 1-4 IS RANDOMLY SELECTED = LA TAILLE D'UNE GRILLE DE L'UNE DES OPTIONS 1 À 4 EST SÉLECTIONNÉE ALÉATOIREMENT
- Durant le jeu boni de parties gratuites, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas.
- Les cylindres utilisés changent pour les parties jouées sur une grille de 3x5, ou selon l'option de mise.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chacun des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou des symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre, ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- La valeur du gros lot Minor correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La valeur du gros lot Mini correspond à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Dragon et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.
- L'aspect visuel des pétards entourant le tambour varie à des fins de présentation seulement, et n'a aucune incidence sur le déclenchement des jeux bonis.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte dévoilée, votre gain est doublé!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte dévoilée, votre gain est quadruplé!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Grand, Dragon ou Major.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.