



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

i	= INFORMATION : consulter les écrans d'aide, y compris les tables et les lignes de paiement.	BACK	= PRÉCÉDENT : revenir à l'écran d'aide précédent.
EXIT	= QUITTER : quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.	NEXT	= SUIVANT : aller à l'écran d'aide suivant.
1 CREDIT = ¢/\$ [X]	= VALEUR D'UN CRÉDIT : changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)	PLAY [X] CREDITS	= NOMBRE DE CRÉDITS MISÉS : choisir le nombre de crédits misés [X] indiqué sur le bouton. (PLAY [X] LINES = [X] lignes actives; MINIMUM BET [X] CREDITS = mise minimale de [X] crédits; [X] PER LINE = [X] crédits misés par ligne)
SPIN REBET	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : jouer une partie avec la mise sélectionnée/jouer une partie avec le même montant de mise qu'à la partie précédente.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.
COLLECT	= ENCAISSER : encaisser les crédits.	BACK	= PRÉCÉDENT : revenir à l'écran d'aide précédent.

TABLES ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement du jeu, appuyez sur le bouton **i**. Traduction des énoncés dans les tables de paiement et à l'écran illustrant les lignes de paiement :

Anglais	Français
Any mixed	Toute combinaison
Paylines	Lignes de paiement
Line [X]	Ligne [X]

- Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur les cylindres adjacents d'une ligne active, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Les lots dispersés sont accordés pour les symboles apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque symbole identique est payé par partie. Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne de paiement. Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Paielements en crédits seulement. Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Un symbole ou plus dans une combinaison gagnante, sur une ligne active, est frimé et remplace tous les symboles, sauf (**Free Games**), (**Rising**) et (**Quick Hit**).

GROS LOTS QUICK HIT

Pour connaître la valeur des différents gros lots *Quick Hit* disponibles dans le jeu principal, appuyez sur le bouton **i** et rendez-vous à l'écran d'aide intitulé *Quick Hit Jackpots*. Traduction des énoncés dans cet écran :

Anglais	Français
[X] scattered pays [Y]x total bet or pays [Z] Quick Hit Jackpot with max credits bet.	[X] symboles dispersés paient [Y]x la mise totale ou le lot progressif accordé pour [Z] symboles <i>Quick Hit</i> avec la mise maximale.
[X] scattered pays [Y]x total bet.	[X] symboles dispersés paient [Y]x la mise totale.

JEU QUITTE OU DOUBLE ROUGE ET NOIR – SI DISPONIBLE

Doublez votre gain actuel en devinant correctement la couleur, **Red** (rouge) ou **Black** (noir), de la carte qui sera retournée. Touchez le bouton **Take win** (accepter gain) pour conserver votre gain actuel et retourner au jeu principal. Appuyez sur **Red** (rouge) ou **Black** (noir) pour choisir une couleur. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain. Si la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée, vous perdez votre gain. Le jeu Quitte ou double prend fin lorsque la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée ou après 16 parties consécutives de jeu.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3) symboles dispersés (**Free Games**) sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Un lot correspondant à 5x le nombre total de crédits misés est accordé. Pendant le jeu principal, le symbole (**Free Games**) apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Pour commencer, sélectionnez un symbole dans la grille à 20 cases. Poursuivez vos sélections jusqu'au dévoilement de 3 options identiques de jeu boni Parties gratuites :

(suite de la description du boni au verso)

Echelle des multiplicateurs des parties gratuites	
	Trois (3) options identiques accordent 8 parties gratuites avec, pour commencer, le curseur positionné à 1x sur l'échelle des multiplicateurs des parties gratuites.
	Trois (3) options identiques accordent 8 parties gratuites avec, pour commencer, le curseur positionné à 2x sur l'échelle des multiplicateurs des parties gratuites.
	Trois (3) options identiques accordent 8 parties gratuites avec, pour commencer, le curseur positionné à 3x sur l'échelle des multiplicateurs des parties gratuites.
	Trois (3) options identiques accordent 10 parties gratuites avec, pour commencer, le curseur positionné à 1x sur l'échelle des multiplicateurs des parties gratuites.
	Trois (3) options identiques accordent 12 parties gratuites avec, pour commencer, le curseur positionné à 1x sur l'échelle des multiplicateurs des parties gratuites.
- À la fin de chaque partie gratuite, le multiplicateur des parties gratuites est augmenté de 1x pour chaque symbole (<i>Rising</i>) apparaissant sur les cylindres 2, 3 ou 4. Tous les lots multipliés par le multiplicateur des parties gratuites sont ensuite payés. Le multiplicateur des parties gratuites varie de 1x à 8x. Si le symbole (<i>Rising</i>) apparaît pendant la dernière partie gratuite et qu'aucune combinaison gagnante n'est créée, le symbole (<i>Rising</i>) ne compte pas et n'augmente pas de 1x le multiplicateur des parties gratuites. - Pour connaître la valeur des différents gros lots <i>Quick Hit</i> disponibles pendant les parties gratuites, appuyez sur le bouton <i>i</i> et rendez-vous au deuxième écran d'aide intitulé <i>Free Games Bonus Feature Cont.</i> (Remarque : [X] <i>scattered</i> <i>pays</i> [X]x <i>total bet</i> = « [X] symboles dispersés paient [X]x la mise totale.) - sur une ligne active pendant les parties gratuites paie [X]x le nombre de crédits misés sur la ligne de paiement. Pour connaître la valeur [X] de ce lot, reportez-vous à la phrase <i>on an active payline during free games pays</i> [X]x <i>the number of credits bet on the payline</i> du deuxième écran d'aide intitulé <i>Free Games Bonus Feature Cont.</i> - sur une ligne active pendant les parties gratuites paie [X]x le nombre de crédits misés sur la ligne de paiement. Pour connaître la valeur [X] de ce lot, reportez-vous à la phrase <i>on an active payline during free games pays</i> [X]x <i>the number of credits bet on the payline</i> du deuxième écran d'aide intitulé <i>Free Games Bonus Feature Cont.</i> - Pendant les parties gratuites, 5 symboles dans une combinaison gagnante, sur une ligne active, paient [X]x le nombre de crédits misés sur la ligne de paiement. Pour connaître la valeur [X] de ce lot, reportez-vous à la phrase <i>During the free games, 5</i> <i>in a winning combination on an active payline pays</i> [X]x <i>the number of credits bet on the payline</i> du deuxième écran d'aide intitulé <i>Free Games Bonus Feature Cont.</i> - Les parties gratuites sont jouées avec les mises sur ligne en vigueur à leur déclenchement. Des parties gratuites supplémentaires ne sont pas accordées pendant le jeu boni Parties gratuites. Les parties gratuites prennent fin lorsqu'il n'en reste plus. - Les parties gratuites utilisent des cylindres différents de ceux du jeu principal. Le symbole (<i>Free Games</i>) et les gros lots <i>Quick Hit</i> ne sont pas disponibles pendant le jeu boni Parties gratuites. Le symbole (<i>Rising</i>) est disponible uniquement pendant le jeu boni Parties gratuites, sur les cylindres 2, 3 et 4.	

JEU BONI GAMBLE TO WIN (JOUER POUR GAGNER) – SI DISPONIBLE

Le jeu boni *Gamble to Win* est activé lorsque le nombre de crédits restants est inférieur à la valeur d'un seul crédit. Le joueur peut alors jouer à ce jeu pour tenter de faire passer la valeur de ses crédits restants à celle d'un seul crédit. Touchez le bouton *SPIN* (jouer) pour miser les crédits restants. Si le cylindre indique *WIN* (gain), le gain possible est accordé, les crédits restants sont encaissés et le jeu prend fin. Si le cylindre indique *NO WIN* (aucun gain), les crédits restants sont perdus et le jeu prend fin. Appuyez sur le bouton *ATTENDANT PAY* (paiement par préposé) pour demander à un préposé de vous remettre les crédits restants. Appuyez sur *CANCEL* (annuler) pour retourner au jeu.