



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINE(S)	SÉLECTIONNER LES LIGNES ACTIVES	BET PER LINE	COMMENCER LA PARTIE AVEC LES LIGNES ACTIVES ET LA MISE SUR LIGNE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT	DENOMINATION	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	VOIR D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE DES CYLINDRES
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
CREDIT	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	[x] LINES	[x] LIGNES
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)
SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT	LINE [x] WON [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
BONUS CREDITS WON [x]	LE JEU BONI RAPPORTE [x]	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
TOTAL WIN [x]	GAIN TOTAL [x]	CHANGING BET PER LINE STARTS GAME	MODIFIER LA MISE PAR LIGNE COMMENCE LA PARTIE
AUTOPLAY	Appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique et répéter la mise en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique s'arrête automatiquement s'il ne vous reste plus assez de crédits pour répéter la mise, ou si le jeu boni Free Game prend fin.		
• Modifier la mise par ligne commence la partie.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - + [x] FREE GAME = + [x] PARTIES GRATUITES
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5, et il peut remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est accordé.
- Tous les lots affichés sont basés sur la mise en vigueur.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots Grand, Mega, Major, Minor et Mini.
- La probabilité de gagner un lot Grand, Mega, Major, Minor ou Mini varie en fonction de la mise en crédits et/ou de la valeur d'un crédit (si plus d'une valeur d'un crédit est offerte).
- Le jeu principal offre deux ensembles de cylindres.
- L'ensemble de cylindres est sélectionné aléatoirement à chaque partie du jeu principal.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant la rotation des cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI REPEAT RUSH

- Un symbole  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres peuvent déclencher le jeu boni Repeat Rush après la partie. Les gains du jeu initial sont payés durant le jeu principal.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Au début du jeu boni Repeat Rush, la grille de jeu augmente de taille aléatoirement. Elle peut atteindre cinq cylindres de sept positions.
- Les symboles           et  se transforment en symboles           et  durant le jeu boni Repeat Rush.
- Durant le jeu boni Repeat Rush, si des symboles    ou  apparaissent à l'écran, ils sont éliminés et retirés des cylindres, puis de nouveaux symboles tombent du haut pour les remplacer.
- Après la première ronde d'éliminations, les lots en crédits affichés sur les symboles  sont ajoutés au compteur de gain total.
- Les lots des symboles    et  sont ajoutés au compteur de gain total.
- À partir de la deuxième ronde d'éliminations, chaque fois qu'un symbole  apparaît à l'écran, le total des lots en crédits et des lots   et  est de nouveau ajouté au compteur de gain total.
- Durant le jeu boni Repeat Rush, si un symbole  apparaît à l'écran, chaque lot boni à l'écran est ajouté au compteur de gain total, puis le symbole  se transforme en symbole , et tous les lots bonis à l'écran sont accordés de nouveau.
- Si un symbole  apparaît à l'écran en même temps qu'un symbole , le symbole  se transforme en un symbole    ou , choisi aléatoirement, et tous les lots à l'écran sont ajoutés au compteur de gain total.
- Ensuite, les symboles   et  ayant été transformés se retransforment en symboles , et le symbole  se transforme aléatoirement en symbole   ou , et tous les lots à l'écran sont de nouveau ajoutés au compteur de gain total.
- Un seul symbole  peut apparaître par partie.
- Le symbole  affichant un lot apparaît comme un seul symbole sur les cylindres.
- À chaque partie, le symbole  se transforme aléatoirement en symbole   ou , et le lot est ajouté au compteur de gain total.
- Les symboles    et  ayant été transformés se retransforment en symboles  pour la ronde d'éliminations suivante.
- Le symbole  peut être obtenu une seule fois durant le jeu boni Repeat Rush, et uniquement durant la dernière ronde d'éliminations.

- Les éliminations se poursuivent jusqu'à ce que toutes les positions comprennent un symbole   ou , puis le jeu boni Repeat Rush prend fin.
- Tous les gains sont payés à la fin du jeu boni Repeat Rush.
- Les symboles  et  ne peuvent pas contribuer à former des combinaisons gagnantes.
- À la fin du jeu boni Repeat Rush, la grille de jeu reprend sa taille de cinq cylindres de trois positions.
- Le jeu boni Repeat Rush ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Repeat Rush.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Repeat Rush.
- Les lots bonis peuvent être obtenus sous forme de lot         ou de lot boni en crédits.
- La valeur des lots en crédits peut être de 20, 30, 50, 100, 200, 300, 500 ou 1 000 crédits.
- Les lots bonis en crédits affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par la mise sur ligne.
- L'intensité du rouge du symbole  n'a aucune incidence sur le résultat du jeu et n'indique pas à quel point le jeu boni Repeat Rush est près d'être déclenché.

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 10, 15 et 25 parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Free Game.
- Le symbole  apparaît plus fréquemment durant le jeu boni Free Game.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni Free Game.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Le symbole  affichant un lot apparaît comme un seul symbole sur les cylindres.
- Tout symbole  apparaissant sur les cylindres déclenche le jeu boni Repeat Rush.
- Un, deux ou trois symboles  et/ou  apparaissant sur les cylindres peuvent déclencher le jeu boni Repeat Rush durant le jeu boni Free Game.
- Quatre symboles  et/ou  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Repeat Rush durant le jeu boni Free Game.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni Free Game.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE