



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SELECT LINES = CHOISIR LIGNES Choisir le nombre de lignes de paiement, si disponible.

BET PER LINE = MISE PAR LIGNE Lancer le jeu avec le nombre de lignes et la mise par ligne sélectionnés.

BET MAX = MISE MAX Lancer le jeu avec la mise maximale.

SPIN = LANCER Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.

HELP PAY TABLE = AIDE/TABLE DE PAIEMENT Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.

DENOMINATION = VALEUR DES CRÉDITS Modifier la valeur des crédits, si disponible.

CASH OUT = ENCAISSER Encaisser.

CHANGE = SERVICE Appeler un préposé.

Le nombre de lignes actives ne peut être modifié qu'avant le début du jeu. Le jeu est lancé dès que la mise par ligne est modifiée.

LIGNES DE PAIEMENT

Line = Ligne

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de _____ crédit(s).
- Paiements effectués de gauche à droite sur lignes actives seulement, sur des cylindres adjacents en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les montants du lot progressif (si disponible), comme indiqué.
- Tous les gains sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.
- L'afficheur du jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner, et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.
- Le joueur ne peut influencer le résultat d'une partie en immobilisant les cylindres.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

PYRAMID QUEST BONUS = Jeu boni Quête de la pyramide
PLUS 2X TOTAL BET = Plus 2X la mise totale
IN ANY POSITION ON THE 2ND, 3RD AND 4TH REELS =
À n'importe quelle position sur les 2^e, 3^e et 4^e cylindres
CREDIT = Crédit

 est frimé et remplace  ,  ,  ,  et  .

RÈGLES DU JEU BONI QUÊTE DE LA PYRAMIDE (PYRAMID QUEST)

- Trois (3) symboles  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres 2, 3 et 4 activent le jeu boni Quête de la pyramide. Le joueur se voit immédiatement accorder 8 lancers gratuits et un lot de 2X la mise totale en crédits.
- Le jeu boni Quête de la pyramide débute au point de départ indiqué sur le quadrillé et prend fin lorsque le joueur atteint la section des lancers gratuits située sur le bord du quadrillé.
- Le joueur se déplace sur le quadrillé en choisissant l'une des trois cartouches, qui révèlent chacune une direction (à gauche  , à droite  ou vers le haut ). Ces symboles déterminent la direction que le joueur prend sur le quadrillé.
- La direction révélée par le symbole ne ramènera jamais le joueur à une position qu'il a déjà occupée sur le quadrillé.
- S'il y a lieu, le joueur remporte l'article situé dans la case pointée par la direction révélée. Cet article peut être  ,  ou  .
- Le jeu boni Quête de la pyramide détermine le nombre de lancers gratuits, le nombre de crédits supplémentaires et le nombre de symboles BAR frimés qui seront en vigueur lors du jeu boni Lancers gratuits.
- Le premier  obtenu rend le symbole  frimé. Le second  obtenu rend le symbole  frimé. Le troisième  obtenu rend le symbole  frimé. Quatre symboles  obtenus accordent un lot de 5X la mise totale en crédits.
- Toute  obtenue accorde 1 lancer gratuit supplémentaire (le joueur peut obtenir un maximum de 3 lancers gratuits supplémentaires pendant le jeu boni Quête de la pyramide).
- Tout  obtenu accorde 1X la mise totale en crédits (le joueur peut obtenir un maximum de 6X la mise totale pendant le jeu boni Quête de la pyramide).
- La série de lancers gratuits débute lorsque le joueur atteint la section des lancers gratuits sur le quadrillé.

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS

- Le jeu boni Lancers gratuits est lancé avec le nombre total de lancers gratuits et les symboles frimés obtenus lors du jeu boni Quête de la pyramide (Pyramid Quest).
- Si le jeu boni Quête de la pyramide est réactivé pendant les lancers gratuits, le joueur se voit immédiatement accorder le même nombre de lancers gratuits que le nombre initialement remporté lors du jeu boni Quête de la pyramide. Les lancers supplémentaires accordés sont ajoutés au nombre de lancers gratuits restants.
- Pendant les lancers gratuits, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie ayant activé le jeu boni.
- La série de lancers gratuits débute lorsque le joueur atteint le bord du quadrillé.

Titre du jeu : Secrets of Egypt
Fabricant : Konami
Plateforme : K2V ADV5
N° de version du jeu : SEEF100I40
N° réf. : 20110407-TAF0012-SCQ-KGI-Fr-0012