



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	[X] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
BET [x] [y] CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE [x] [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de [x] pour [y] crédits.	PLAY [X] LINES [Y] CREDITS	= JOUER [X] LIGNES / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour activer [X] lignes et commencer la partie avec une mise de [Y] crédits.
[X] LINES	= [x] LIGNES : affiche le nombre de lignes actives.	PLAY/ START FEATURE	= JOUER/COMMENCER LE JEU BONI : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie du jeu principal ou du jeu boni.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent respectivement dix, quinze ou vingt-cinq parties gratuites.
- Les symboles , ,  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Free Games.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant les parties gratuites.
- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché durant le jeu boni Free Games.
- Le jeu boni Spin it Grand^{MC} et le boni Increase peuvent être déclenchés durant le jeu boni Free Games.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.

BONI INCREASE

- Quatre ou cinq symboles dispersés  déclenchent le boni Increase.
- Lorsqu'un boni Increase est déclenché, un segment de flamme choisi aléatoirement sur le cylindre Spin it Grand^{MC} est sélectionné.
- La valeur de ce segment et de tous les autres segments ayant la même valeur initiale est augmentée à un montant choisi au hasard.
- Le montant choisi au hasard peut être 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10 ou 18.
- Cette valeur est multipliée par la mise totale et est additionnée au segment sélectionné.
- Chaque multiplicateur de mise et chaque valeur d'un crédit possède son propre ensemble de valeurs de segments de flamme.

JEU BONI SPIN IT GRAND^{MC}

- Six symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Spin it Grand^{MC}.
- Dix cylindres apparaissent et trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou plus apparaît, il est maintenu en place et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Si le symbole  apparaît sur les dix cylindres, le gros lot  est accordé.
- Si aucun symbole  n'apparaît sur les cylindres et qu'il ne reste aucune partie gratuite, le nombre de parties gratuites est remis à trois.
- Le cylindre Spin it Grand^{MC} est déclenché lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que le gros lot  est accordé.
- Lorsque le cylindre Spin it Grand^{MC} s'immobilise, les lots en crédits et les bonis sont accordés pour les segments alignés sur les symboles .
- Si un segment Flamme est accordé, tous les segments ayant la même valeur initiale sont remis à cette valeur.
- Les lots des tables de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Spin it Grand^{MC}.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Spin it Grand^{MC}.
- Des cylindres bonis sont en jeu durant le jeu boni Spin it Grand^{MC}.
- Le jeu boni Free Games et le boni Increase ne peuvent pas être déclenchés durant le jeu boni Spin it Grand^{MC}.

CYLINDRE SPIN IT GRAND^{MC}

- Le cylindre Spin it Grand^{MC} est composé de trois types de segments.
 - Les segments statiques, qui contiennent des lots en crédits correspondant à 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 12 ou 15 fois votre mise totale.
 - Les segments Flamme, qui contiennent des valeurs initiales de 25, 50 ou 100 fois votre mise totale. Chaque multiplicateur de mise et valeur d'un crédit possède son propre ensemble de valeurs de segment de flamme.
 - Des segments bonis, qui contiennent des lots Minor ou Major.
- Les cylindres tournent continuellement et accordent des lots seulement à la fin du jeu boni Spin it Grand^{MC}.
- Chaque segment Major accorde 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Chaque segment Minor accorde 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
WILD = FRIMÉ
SCATTER = DISPERSÉ
PAYS IN ANY POSITION = ACCORDE UN LOT À N'IMPORTE QUELLE POSITION
OF A KIND = IDENTIQUES
WIN LINES = LIGNES DE PAIEMENT
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4, et 5.
- Tous les gains sont payés de gauche à droite pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des cylindres des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs et des lots bonis.
- Appuyer sur un bouton de la rangée du bas du panneau de boutons ou sur le gros bouton commence immédiatement la partie.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Il y a 50 lignes actives.
- Lorsque les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf durant le jeu boni Spint it Grand^{MC}.
- Tous les gains doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés, des lots bonis, des lots en crédits et des gros lots progressifs.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seul le gain le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Les lots dispersés sont additionnés aux gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives.
- Appuyez sur CREDIT, BET ou WIN pour afficher le contenu de ces compteurs en crédits ou en argent.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de confirmer que vos crédits sont enregistrés avant le début de la partie.
- Tous les gains supérieurs ou égaux à 1 200 \$ seront payés par un préposé.