



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU	CREDIT	SOLDE
WIN	GAIN	TOTAL BET	MISE TOTALE
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	MAX BET [x] CREDITS	MISE MAXIMALE [x] CRÉDITS
MIN BET [x] CREDITS	MISE MINIMALE [x] CRÉDITS	LINE [x] PAYS [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
CHOOSE [x] MIN BET [y]	CHOISISSEZ [x] MISE MINIMALE [y]	MONEY BALLS PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	LINE PAYS [x]	LA LIGNE RAPPORTE [x]
SPINS PLAYED	PARTIES JOUÉES	BONUS WIN	GAIN BONI
SPINS REMAINING	PARTIES RESTANTES	FEATURE PAYS [x]	LA BONI RAPPORTE [x]
PRESS TO SPIN	APPUYEZ POUR JOUER	SPEED	VITESSE
MONEY BALLS BONUS AWARDED	JEU BONI MONEY BALLS ACCORDÉ	MONEY BALLS BONUS PAYS [X]	LE JEU BONI MONEY BALLS RAPPORTE [X]
MORE GAMES	AUTRES JEUX	PLAYING [x] LINES WITH A TOTAL BET OF [y]	[x] LIGNES ACTIVES AVEC UNE MISE TOTALE DE [y]
PAID	GAIN	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU

- Le symbole  apparaissant à des positions actives des cylindres 1, 2 et 3 accorde le jeu boni Cash Link.
- Le symbole  apparaissant à des positions actives des cylindres 1 et 2, et le symbole  apparaissant à toute position active du cylindre 3 accordent le jeu boni Cash Link et le jeu boni de la roue.
- Lancez la roue pour courir la chance de gagner des gros lots, des multiplicateurs et des lots en crédits.
- Augmenter le multiplicateur de mise fait augmenter le nombre de pointeurs actifs durant le jeu boni de la roue, et fait augmenter vos chances de gagner le jeu boni Cash Link, le jeu boni de la roue et les gros lots Major et Minor.
- Lorsque vous engagez une mise qui vous rend admissible, augmenter la valeur d'un crédit de la mise totale fait augmenter vos chances de gagner le gros lot Grand.
- Chaque symbole  obtenu sur une ligne gagnante multiplie par 3 le gain de cette combinaison.
- Appuyez sur Next pour obtenir plus de détails.

JEU BONI CASH LINK

- Le symbole  apparaissant à des positions actives des cylindres 1 et 2, et les symboles  et  apparaissant à toute position active du cylindre 3 accordent le jeu boni Cash Link.
- Lorsque le multiplicateur de mise est de 1 ou de 2, chaque symbole  apparaissant à une position active affiche un lot de 5 à 5 000 crédits.
- Lorsque le multiplicateur de mise est de 3, 4 ou 5, chaque symbole  apparaissant à une position active affiche un lot de 10 à 10 000 crédits.
- Le lot en crédits affiché sur chaque symbole  apparaissant sur une position active est ajouté au compteur Cash Link.
- Si le jeu boni de la roue est accordé durant la partie du jeu principal qui a accordé le jeu boni Cash Link, la valeur affichée au compteur Cash Link est transportée au jeu boni de la roue.
- Si le jeu boni de la roue n'est pas accordé durant la partie du jeu principal qui a accordé le jeu boni Cash Link, la valeur affichée au compteur Cash Link est accordée, et le jeu boni Cash Link prend fin.

JEU BONI DE LA ROUE

- Le symbole  apparaissant à des positions actives des cylindres 1 et 2, et le symbole  apparaissant à toute position active du cylindre 3 accordent le jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue se joue après le jeu boni Cash Link.
- Un lancer de la roue est accordé.
- Le nombre de pointeurs actifs est égal au multiplicateur de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Appuyez sur le bouton  pour lancer la roue.
- Lorsque la roue s'immobilise, vous gagnez le lot indiqué par chacun des pointeurs de la roue.
- Dans certaines versions du jeu, la roue peut contenir un secteur Grand. Si la roue s'immobilise sur le secteur Grand, vous gagnez le gros lot Grand lorsque votre mise est supérieure ou égale à 5,00 \$, ou un lot de 200 000 crédits lorsque votre mise est inférieure à 5,00 \$.
- Si un pointeur actif indique 10x, 7x ou 5x, vous gagnez un lot correspondant à la valeur au compteur Cash Link multipliée par le multiplicateur indiqué.
- Si plus d'un pointeur actif indique un multiplicateur, vous gagnez un lot correspondant à la valeur au compteur Cash Link multipliée par la somme des multiplicateurs indiqués.
- Si aucun pointeur n'indique 10x, 7x ou 5x, vous gagnez un lot correspondant à la valeur au compteur Cash Link.
- Le gain boni total est accordé, et le jeu boni de la roue prend fin.
- Une roue différente est utilisée pour chaque multiplicateur de mise.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
 - LINE WINS = GAIN DE LA LIGNE GAGNANTE
 - ANY COMBINATION OF 3 = TOUTE COMBINAISON DE 3 SYMBOLES
- Les lots affichés dans la table de paiement ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise en vigueur.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Chaque symbole  qui remplace un symbole sur une ligne gagnante triple le gain de cette combinaison.
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole d'une combinaison gagnante. Le multiplicateur peut atteindre 9.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINES [x] – [y] = LIGNES [x] À [y]
 - REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque partie jouée avec un multiplicateur de mise différent.
- La partie se joue sur 9 lignes pour 20 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître à des positions actives de lignes actives.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus sur des lignes gagnantes différentes sont additionnés.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier.
- Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les positions actives sont illustrées en blanc dans le schéma ci-dessous :
