



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINES	CHOISISSEZ LES LIGNES DE PAIEMENT	BET PER LINE	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LES LIGNES DE PAIEMENT ET LA MISE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	AFFICHE LES INSTRUCTIONS ET LA TABLE DE PAIEMENT	DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	AFFICHER D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE D'EXÉCUTION DU JEU
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)	SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
Appuyez sur AutoPlay pour activer le jeu automatique et engager une mise identique à celle en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique se désactive automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour commencer une partie avec la mise en vigueur, ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.			
Changer la mise par ligne commence la partie.			
Dans certaines versions du jeu : il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles de la table de paiement à l'exception des symboles  et .
- Si tous les symboles  font partie de combinaisons gagnantes, le symbole  est remplacé par le symbole .
- Si tous les symboles  font partie de combinaisons gagnantes, le symbole  est remplacé par le symbole .
- Les symboles ,  et  sont équivalents au symbole  pour le calcul des gains sur ligne.

SYMBOLES DÉCLENCHEURS

- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 et peuvent apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Seul des symboles ,  ou  peuvent apparaître au cours d'une partie.
- Les lots des symboles ,  et  sont multipliés par la mise sur ligne uniquement lorsque le jeu boni est déclenché durant le jeu principal ou durant le jeu boni de parties gratuites.

- Les lots affichés dans la table de paiement sont basés sur la mise en vigueur ou la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Durant le jeu principal, des symboles adjacents de chaque cylindre sont aléatoirement remplacés par un symbole  ou .
- Durant le jeu principal, le même symbole  ou  est utilisé pour chaque remplacement.
- Des symboles des cylindres 2, 3 et 4 sont aléatoirement remplacés par un symbole ,  ou .
- Le même symbole ,  ou  est utilisé pour chaque remplacement.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement grâce à ces remplacements.
- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gains du gros lot Grand et des lots Mega, Major, Minor et Mini.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie selon la valeur d'un crédit (si plusieurs valeurs sont offertes).
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie selon le nombre de crédits misés.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente en fonction de la mise.
- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement à la fin de toute partie du jeu principal.
- La valeur des lots Mega, Major, Minor et Mini varie selon la valeur d'un crédit (si plusieurs valeurs sont offertes).
- La valeur des lots Mega, Major, Minor et Mini varie en fonction de la mise en crédits
- Lorsque les cylindres d'une partie du jeu principal s'immobilisent, si le cylindre 2, 3 ou 4 est relancé et qu'un symbole ,  ou  apparaît, le jeu boni Bomber Game, le jeu boni de parties gratuites ou le jeu boni du gros lot est déclenché, respectivement.
- Lorsque les cylindres d'une partie du jeu principal s'immobilisent, si trois symboles des cylindres 2, 3 et 4 sont remplacés par trois symboles , trois symboles  ou trois symboles , le jeu boni Bomber Game, le jeu boni de parties gratuites ou le jeu boni du gros lot est déclenché, respectivement.
- La relance ou le remplacement de symboles ne diminuent jamais le gain total d'une partie en cours.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou par un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- Le jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI BOMBER GAME

- Le jeu boni Bomber Game peut être déclenché lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent sur les cylindres 2, 3 ou 4.
- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Bomber Game.
- Cinq parties sont accordées.
- La grille du jeu boni apparaît à l'écran. Elle est composée de 25 cylindres indépendants.



Zone supérieure

Zone inférieure

- Au début du jeu boni Bomber Game, des symboles  occupent les cylindres des zones supérieure et inférieure.
- Les cylindres occupés par des symboles  sont inactifs.
- Le jeu boni Bomber Game utilise quatre types de cylindres.

Type de cylindre	Symboles
Cylindre de lots en crédits	 et position vide
Cylindre de lots bonis	 et position vide
Cylindre Bombe	 et position vide
Cylindre Double bombe	 et position vide

- Au début de chaque partie, le Cylindre de lots en crédits ou le Cylindre de lots bonis est sélectionné aléatoirement.
- Au début de chaque partie, le cylindre Bombe apparaît aléatoirement à au moins une position.
- Le nombre de cylindres Bombe actifs par partie à l'écran du jeu boni correspond au nombre de symboles  affichés au compteur de cylindres Bombe.
- Au début de chaque partie, le cylindre Double bombe peut aléatoirement apparaître à une seule position, à la place d'un cylindre Bombe, sur la grille du jeu boni.
- Au début de chaque partie, un cylindre Bombe peut être remplacé par un cylindre Double bombe.
- Lors de la première partie du jeu boni Bomber Game, seuls des cylindres de lots en crédits peuvent apparaître à la position centrale de chaque colonne.
- Durant le jeu boni Bomber Game, si au moins un symbole  ou  apparaît, une partie supplémentaire est accordée.
- Durant le jeu boni Bomber Game, les symboles  ou  apparaissant sur les cylindres se verrouillent.
- Les symboles  peuvent afficher des lots en crédits de [x] à [y] crédits multipliés par la mise par ligne.
- Les symboles  peuvent afficher les lots Mega, Major, Minor ou Mini.
- Jusqu'à trois symboles  peuvent être verrouillés sur la grille du jeu boni.
- Les lots bonis des symboles  ne peuvent pas être accordés.
- Si un symbole  ou  apparaît sur un cylindre, la zone d'explosion initiale correspond à cette illustration :

- Si un symbole  est présent dans la zone d'explosion, le symbole  se déverrouille et se transforme en symbole .

SYMBOLES DE LOTS BONIS

- Si un symbole de lot boni est présent dans la zone d'explosion d'un symbole , le lot boni est ajouté et amassé à cette position.
- Si un symbole de lot boni est présent dans la zone d'explosion d'un symbole , le lot boni est d'abord multiplié par deux, puis il est ajouté et amassé à cette position.
- Si un symbole de lot boni est présent à l'intersection de deux zones d'explosion, les lots bonis de l'intersection sont additionnés, puis ajoutés et amassés aux deux positions  et .
- Si un symbole  apparaît dans la zone d'explosion d'un symbole  ou , le symbole  explose et dévoile un symbole  ou  à cette position.

- Si un symbole  est dévoilé, la zone d'explosion s'agrandit d'une position horizontalement et verticalement.
- Jusqu'à trois symboles  peuvent être dévoilés durant le jeu boni Bomber Game.
- Les zones d'explosion étendues correspondent à cette illustration :



- La zone d'explosion ne peut jamais atteindre un cylindre adjacent au-delà d'un symbole .
- Si un symbole  est dévoilé, un cylindre Bombe supplémentaire est ajouté.
- Jusqu'à deux symboles  peuvent être dévoilés durant le jeu boni Bomber Game.
- Si un symbole  est dévoilé, une partie supplémentaire est accordée.
- Jusqu'à trois symboles  peuvent être dévoilés durant le jeu boni Bomber Game.
- Seuls les lots bonis    et  peuvent apparaître sur les symboles .
- Jusqu'à deux symboles  peuvent être dévoilés durant le jeu boni Bomber Game.
- Si un symbole  est dévoilé, le lot boni affiché sur le symbole  dans la zone d'explosion est ajouté et amassé à cette position.
- Le jeu boni Bomber Game prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie à jouer.
- À la fin du jeu boni Bomber Game, tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Bomber Game.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie qui a déclenché le jeu boni Bomber Game.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent sur les cylindres 2, 3 ou 4, le jeu boni de parties gratuites peut être déclenché.
- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Cinq parties gratuites sont accordées.
- Le symbole  peut aléatoirement apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, seulement durant le jeu boni de parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, si le symbole  apparaît sur le cylindre 2, 3 ou 4, le cylindre entier se transforme en l'un des symboles suivants :    ou .
- Si le symbole  apparaît aléatoirement sur le cylindre 2, 3 ou 4 durant une partie, le cylindre entier se transforme en l'un des symboles suivants :   ou .
- Le symbole  peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4 à chaque partie gratuite.
- Si le symbole  apparaît aléatoirement sur un symbole  du cylindre 2, 3 ou 4 après une partie, le symbole  se transforme en l'un des symboles suivants :   ou .
- Un seul symbole  peut apparaître sur un symbole  des cylindres 2, 3 et 4 après chaque partie gratuite.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2, 3 ou 4 durant une partie, il ne peut pas apparaître après la partie, cela pour chaque partie gratuite.
- Les symboles    et  peuvent remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles   et .

- Les symboles  et  peuvent apparaître une seule fois sur les cylindres 2, 3 et 4 à chaque partie gratuite.
- Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître en même temps sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Si un symbole  remplace un symbole d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 2.
- Si un symbole  remplace un symbole d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 3.
- Si un symbole  remplace un symbole d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 5.
- Si deux symboles  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 4.
- Si trois symboles  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 8.
- Si un symbole  et un symbole  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 6.
- Si un symbole  et un symbole  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 10.
- Si deux symboles  et un symbole  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 12.
- Si deux symboles  et un symbole  remplacent des symboles d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 20.
- Le multiplicateur total peut atteindre 20 à chaque partie.
- Des parties gratuites peuvent être accordées durant le jeu boni de parties gratuites.
- Le jeu boni Bomber Game et le jeu boni du gros lot peuvent être accordés durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits et les lignes actives sont les mêmes que celles de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI DU GROS LOT

- Le jeu boni du gros lot peut être déclenché lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent sur les cylindres 2, 3 ou 4.
- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni du gros lot.
- Si le jeu boni du gros lot est déclenché, 18 symboles  à sélectionner sont présentés.
- Appuyez sur un symbole  pour dévoiler un symbole de gros lot Grand, un symbole de lot Mega, Major, Minor, Mini, ou un symbole .
- Obtenez trois symboles identiques pour gagner le jeu boni ou le lot correspondant, à la fin du jeu boni.
- Votre sélection n'a pas d'incidence sur le résultat du jeu boni.

	Symbole
Gros lot Grand	  
Lot Mega	  
Lot Major	  

Lot Minor	
Lot Mini	
Déclenchement du jeu boni Bomber Game	

- Le déclenchement du jeu boni Bomber Game durant le jeu boni du gros lot n’accorde aucun lot.
- Lorsque trois symboles identiques ont été dévoilés, le dernier symbole dévoilé peut se transformer en un autre symbole pour créer un autre ensemble de trois symboles gagnants.
- Si un symbole se transforme, un lot accordé uniquement pour le dernier ensemble de trois symboles gagnants obtenu.
- Le changement de symbole ne fait jamais diminuer le gain total du jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE