

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	TABLE DE PAIEMENT
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
[x] CREDIT GAME ACTIVE	MISE EN VIGUEUR DE [x] CRÉDITS	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	PLAY [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS
[x] WAYS IN PLAY	[x] MOTIFS ACTIFS	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

DÉCLENCHEMENT DES JEUX BONIS

- Un symbole  apparaissant en même temps que le symbole  déclenche le jeu boni .
- Deux symboles  différents apparaissant en même temps que le symbole  déclenchent le jeu boni .
- Trois symboles  différents apparaissant en même temps que le symbole  déclenchent le jeu boni .

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Avant le début d’une partie, l’ensemble de cylindres du jeu principal est choisi parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Le symbole  pourrait ne pas apparaître sur tous les ensembles de cylindres.

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début d’une partie, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par l’un des symboles suivants : 
ou .
- Les symboles  et  sont des symboles Joueur.
- Le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .

- Le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .
- Avant que les combinaisons soient évaluées, si le symbole  ou un symbole Joueur apparaît en partie à l'écran, il se déplace légèrement, de manière à apparaître en entier.
- Durant le jeu principal, le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5, et les symboles Joueur peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 4.
- Chaque symbole  peut afficher un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, le gros lot Minor ou le gros lot Super.
- Si le symbole  apparaît sur au moins deux cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, tous les lots affichés sur ces symboles sont accordés.
- Tous les lots affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains Reel Ways.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

ÉLIMINATION DES JOUEURS

- Si un symbole  et au moins un symbole Joueur apparaissent à l'écran, ils déclenchent un jeu boni.
- Si le symbole  fait partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni, les symboles  sont remplacés par le symbole  durant le jeu boni.
- Si le symbole  fait partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni, les symboles  sont remplacés par le symbole  durant le jeu boni.
- Si le symbole  fait partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni, les symboles  sont remplacés par le symbole  durant le jeu boni.
- Si le symbole  fait partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni, les symboles  sont remplacés par le symbole  durant le jeu boni.
- Les symboles , ,  et  affichent respectivement des lots correspondant à [w], [x], [y] et [z] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots en crédits des symboles , ,  et  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si un symbole Joueur apparaît plus d'une fois au cours d'une partie qui déclenche le jeu boni, le lot en crédits correspondant est multiplié par le nombre de fois que le symbole Joueur apparaît durant la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Avant le début d'une partie du jeu boni, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par le symbole , ,  ou .

- Durant le jeu boni, si une combinaison comprenant au moins un symbole , , ,  ou  sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, tous les lots de ces symboles sont accordés, et un multiplicateur de 2 à 5 peut s'appliquer à ces lots.

- Durant le jeu principal, si un symbole  et les quatre symboles Joueur apparaissent à l'écran, le gros lot Grand est accordé.
- Le gros lot Grand est le gros lot le plus élevé.
- Si le gros lot Grand est accordé, aucun jeu boni n'est joué.

JEU BONI RED LIGHT GREEN LIGHT

- Durant le jeu principal, si le symbole  et un symbole Joueur apparaissent sur les cylindres, le jeu boni Red Light Green Light est déclenché et un lot correspondant à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé.
- Cinq parties gratuites sont accordées au début du jeu boni.

- Si le symbole  apparaît sur les cylindres, une partie gratuite supplémentaire est accordée.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Red Light Green Light.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, sauf que les

symboles Joueur ne peuvent pas apparaître, et le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.

JEU BONI TUG OF WAR

- Durant le jeu principal, si le symbole  et deux symboles Joueur différents apparaissent sur les cylindres, le jeu boni Tug Of War est déclenché et un lot correspondant à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé.
- Cinq parties gratuites sur deux grilles sont accordées au début du jeu boni.

- Si le symbole  apparaît sur l'une des grilles, une partie gratuite supplémentaire est accordée sur chaque grille où le symbole  est apparu.

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Tug Of War.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, sauf que les symboles Joueur ne peuvent pas apparaître, et le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.

JEU BONI GLASS BRIDGE

- Durant le jeu principal, si le symbole  et trois symboles Joueur différents apparaissent sur les cylindres, le jeu boni Glass Bridge est déclenché et un lot correspondant à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé.
- Cinq parties gratuites sur quatre grilles sont accordées au début du jeu boni.

- Si le symbole  apparaît sur l'une des grilles, une partie gratuite supplémentaire est accordée sur chaque grille où le symbole  est apparu.

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Glass Bridge.

- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, sauf que les symboles Joueur ne peuvent pas apparaître, et le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chacun des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou des symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre, ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, est le même pour toutes les valeurs d'un crédit.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Grand.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.