



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	HELP	ÉCRANS D'AIDE
CASH	SOLDE	WIN	GAIN
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	BET	MISE
MINIMUM BET IS [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT
[x] TOTAL CREDITS/BONUS WON	GAIN TOTAL DE [x] CRÉDITS/DU JEU BONI	FREE SPINS [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette représentation graphique :
WAX ON/WAX OFF JACKPOT VALUES = VALEUR DES GROS LOTS WAX ON/WAX OFF
CREDITS BET = LOTS EN CRÉDITS
- Les gains autres que les gros lots sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles suivants pour former une combinaison gagnante : .

GROS LOTS PLEIN ÉCRAN

- Les gros lots progressifs sont offerts avec toutes les mises.
- Un gros lot progressif est accordé lorsque le symbole frimé, Daniel, Miyagi, Ali, Johnny ou Kreese apparaît à toutes les positions de la grille lorsque les cylindres s'immobilisent.
- Par exemple, si le symbole Miyagi apparaît à toutes les positions de la grille, le gros lot progressif Miyagi est accordé.
- La valeur des gros lots progressifs augmente en fonction de l'augmentation du multiplicateur de mise.
- Chaque niveau de lot progressif partage une cagnotte avec tous les niveaux de mise.
- Un lot fixe dont la valeur augmente est ajouté à chaque niveau de lot selon le niveau de mise.
- Une combinaison de cinq symboles identiques sur toutes les lignes de paiement accorde un gros lot progressif.
- Seul le gros lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé par ensemble de cylindres.

EMPILEMENTS

- Les symboles frimés peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole boni Tournoi de karaté.
- Les symboles frimés, Daniel, Miyagi, Ali, Johnny et Kreese peuvent apparaître en empilements sur tous les cylindres.

BONI SKELETON WILDS

- Au cours de toute partie durant laquelle aucun autre boni n'est déclenché, le boni Skeleton Wilds peut transformer de deux à quatre cylindres en cylindres frimés pour la partie en cours.
- Le boni Skeleton Wilds n'est offert durant aucun autre boni ou jeu boni.

BONI MULTIPLICATEUR MIYAGI

- Le boni multiplicateur Miyagi peut être accordé au cours de toute partie gagnante qui n'accorde pas de gros lot et durant laquelle aucun autre boni n'est déclenché.

- Tous les gains sur ligne sont multipliés par la valeur affichée.
- La valeur du multiplicateur est de 2 à 10.
- Le boni multiplicateur Miyagi n'est offert durant aucun autre boni ou jeu boni.

JEU BONI YOUNG HEARTS RESPIN

- Le jeu boni Young Hearts Respin peut être déclenché aléatoirement au cours de toute partie du jeu principal durant laquelle aucun autre boni ou jeu boni n'est déclenché.
- Avant le premier arrêt des cylindres, des symboles Daniel et Ali supplémentaires sont ajoutés aux cylindres.
- Les symboles Miyagi, Johnny et Kreese ne peuvent pas apparaître durant les relances.
- Le jeu boni Young Hearts Respins peut accorder jusqu'à 7 relances, et tous les lots des combinaisons gagnantes sont accordés après chaque partie.
- Les gros lots des symboles frimés, Daniel et Ali peuvent être gagnés durant les relances.
- Un seul gros lot peut être gagné durant le jeu boni Young Hearts Respin.
- Aucun autre boni ou jeu boni ne peut être déclenché durant le jeu boni Young Hearts Respin.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Young Hearts Respin.

MULTIPLICATEURS WAX OFF/WAX ON

- En mode Wax Off, le multiplicateur de mise est de 1, 2, 3, 4 ou 5, ce qui donne une mise de 60, 120, 180, 240 ou 300 crédits.
- En mode Wax On, le multiplicateur de mise est de 1, 2, 3, 4 ou 5, ce qui donne une mise de 90, 180, 270, 360 ou 450 crédits.
- Lorsque le mode Wax On est activé, les lots augmentent et les bonis et jeux bonis peuvent être déclenchés plus souvent.
- La mise maximale est de 450 crédits.
- Si vous sélectionnez la mise maximale, le mode Wax On est automatiquement activé.

BONI WILD STRIKE

- Le boni Wild Strike peut être activé aléatoirement au cours de toute partie gratuite durant laquelle aucun autre boni ou jeu boni n'est déclenché.
- Pendant une partie, jusqu'à cinq ensembles de cylindres supplémentaires peuvent apparaître.
- Dans chaque ensemble de cylindres, jusqu'à quatre cylindres peuvent devenir frimés.
- À la fin de chaque partie, les gains de chaque ensemble de cylindres sont additionnés.
- La nouvelle configuration des cylindres et les cylindres frimés ajoutés apparaissent uniquement pour la partie en cours.
- Les gros lots peuvent être accordés durant le boni Wild Strike.
- Jusqu'à deux gros lots peuvent être accordés durant le boni Wild Strike.
- Aucun autre boni ou jeu boni ne peut être déclenché durant le boni Wild Strike.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le boni Wild Strike.
- Les lignes de paiement du boni sont les mêmes que celles du jeu principal.

JEU BONI KARATE TOURNAMENT

- Trois symboles bonis dispersés Karate Tournament  apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni Karate Tournament.
- Cinq parties gratuites initiales sont accordées.
- Avant chaque partie, une roue tourne pour déterminer le niveau du gros lot : frimé, Daniel, Miyagi, Ali, Johnny ou Kreese.
- Une fois que la roue a déterminé le niveau du gros lot, tous les ensembles de cylindres sont lancés.
- Durant le jeu boni, un ensemble de cylindres différents est utilisé. Seuls des symboles Poing  et des symboles vides  peuvent apparaître sur ces cylindres.
- Si le symbole Poing apparaît à toutes les positions de la grille, le gros lot déterminé par la roue est accordé.

- Si le symbole Poing n'apparaît pas à toutes les positions de la grille, un lot en crédits est accordé pour chaque symbole Poing.
- Les lots des symboles Poing varient de 5 à 500 crédits et ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Après les cinq parties initiales, deux parties supplémentaires peuvent être accordées.
- Jusqu'à deux gros lots peuvent être gagnés durant le jeu boni Karate Tournament.
- Aucun autre boni ou jeu boni ne peut être accordé durant le jeu boni Karate Tournament.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYLINES 1-30 = LIGNES DE PAIEMENT 1 À 30
PAYLINE [x] = LIGNE DE PAIEMENT [x]

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY ou MAX BET pour commencer.
- Appuyer sur PLAY peut également répéter la mise et commencer la partie.
- La mise maximale est de [x] crédits.
- Appuyer sur PLAY peut arrêter les cylindres immédiatement.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Tous les lots, à l'exception des gros lots, sont affichés en crédits.
- Les gains peuvent être obtenus pour des crédits enregistrés uniquement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

VALEURS MAXIMALES DES LOTS PROGRESSIFS

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les valeurs maximales des lots progressifs en fonction de la mise et de la valeur d'un crédit en vigueur.
- Les fonds excédentaires des valeurs maximales seront transférés aux gros lots progressifs suivants.
- Dans ces écrans d'aide :
DENOM = VALEUR D'UN CRÉDIT
TOP TIER = NIVEAU LE PLUS ÉLEVÉ
TIER [x] = NIVEAU [x]
BOTTOM TIER = NIVEAU LE MOINS ÉLEVÉ