



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	PLAY	JOUER

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles .
- Au début de chaque partie achetée, certains symboles se transforment, de manière indépendante, en l'un des symboles suivants : .
- Au début de certaines parties gratuites, les symboles  apparus au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles . Ces symboles demeurent aux mêmes positions et affichent les mêmes lots.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties gratuites.
- Les lots  ou des lots en crédits peuvent s'afficher sur les symboles  et .
- La valeur des lots en crédits peut être de 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1 000, 2 500, 5 000, 10 000 ou 12 500.
- Les lots en crédits affichés à l'écran sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le lot boni Minor affiché à l'écran vaut 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le lot boni Mini affiché à l'écran vaut 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

JEUX BONIS DE PARTIES GRATUITES

- Le jeu boni Moore Spins peut être déclenché lorsque les symboles  ou  apparaissent à l'écran.
- Le jeu boni Cluck Attack peut être déclenché lorsque les symboles  ou  apparaissent à l'écran.
- Le jeu boni Double Oink peut être déclenché lorsque les symboles  ou  apparaissent à l'écran.
- Si seul le jeu boni Moore Spins est déclenché, seul le jeu boni Moore Spins est accordé.
- Si seul le jeu boni Cluck Attack est déclenché, seul le jeu boni Cluck Attack est accordé.
- Si seul le jeu boni Double Oink est déclenché, seul le jeu boni Double Oink est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Moore Spins et Cluck Attack sont déclenchés, seul le double jeu boni Moore Spins and Cluck Attack est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Moore Spins et Double Oink sont déclenchés, seul le double jeu boni Moore Spins and Double Oink est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Cluck Attack et Double Oink sont déclenchés, seul le double jeu boni Cluck Attack and Double Oink est accordé.
- Si les jeux bonis Moore Spins, Cluck Attack et Double Oink sont déclenchés, seul le triple jeu boni Moore Spins, Cluck Attack and Double Oink est accordé.

BONI TRACTEUR

- Le boni Tracteur est accordé lorsque le jeu boni de parties gratuites est déclenché durant une partie achetée.
- Un lot Tracteur est accordé.
- Les lots tracteurs sont les suivants :  ou .
- Les symboles  accordent respectivement 1, 2, 3, 4 et 6 symboles  au début des parties gratuites.
- Les symboles  accordent respectivement le gros lot Grand, le gros lot Major, le lot boni Minor et le lot boni Mini.
- Le symbole  accorde le jeu boni Moore Spins.
- Le symbole  accorde le jeu boni Cluck Attack.
- Le symbole  accorde le jeu boni Double Oink.
- Le symbole  accorde le jeu boni Moore Spins et le jeu boni Cluck Attack.
- Le symbole  accorde le jeu boni Moore Spins et le jeu boni Double Oink.
- Le symbole  accorde le jeu boni Cluck Attack et le jeu boni Double Oink.

JEU BONI MOORE SPINS

- Lorsque le jeu boni Moore Spins est déclenché, quatre parties gratuites sont accordées initialement.
- Si un symbole  ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles  respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur les cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Si toutes les positions des cylindres contiennent un symbole  les parties gratuites prennent fin et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

JEU BONI CLUCK ATTACK

- Lorsque le jeu boni Cluck Attack est déclenché, trois parties gratuites sont accordées initialement.
- Si un symbole  ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles  respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur les cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- À la fin de chaque partie, des positions aléatoires peuvent obtenir un multiplicateur de 2.
- Si une position contient déjà un multiplicateur et qu'elle obtient un multiplicateur de 2, le multiplicateur initial est multiplié par 2. Le multiplicateur maximal est de 8.
- Si un symbole  affichant un lot est présent à une position qui obtient un multiplicateur, le lot affiché sur le symbole  est multiplié par ce multiplicateur. Cela ne s'applique pas au gros lot Major.
- Si le gros lot Major est présent à une position qui obtient un multiplicateur de 2, 4 ou 8, le gros lot Major est accordé deux fois, quatre fois et huit fois, respectivement.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.

- Si toutes les positions des cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

JEU BONI DOUBLE OINK

- Lorsque le jeu boni Double Oink est déclenché, trois parties gratuites sont accordées initialement.
- Un ensemble de cylindres supplémentaire est accordé.
- Chaque ensemble de cylindres est joué indépendamment.
- Si un symbole  ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles , respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires de chaque ensemble de cylindres au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur un ensemble de cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois pour cet ensemble de cylindres.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des deux ensembles de cylindres sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin sur cet ensemble de cylindres et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

DOUBLE JEU BONI MOORE SPINS AND CLUCK ATTACK

- Le double jeu boni Moore Spins and Cluck Attack est déclenché lorsque les jeux bonis Moore Spins et Cluck Attack ont été déclenchés durant une partie achetée ou durant le boni Tracteur.
- Lorsque le double jeu boni Moore Spins and Cluck Attack est déclenché, quatre parties gratuites sont accordées initialement.
- Si un symbole  ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles , respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur les cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- À la fin de chaque partie, des positions aléatoires peuvent obtenir un multiplicateur de 2.
- Si une position contient déjà un multiplicateur et qu'elle obtient un multiplicateur de 2, le multiplicateur initial est multiplié par 2. Le multiplicateur maximal est de 8.
- Si un symbole  affichant un lot est présent à une position qui obtient un multiplicateur, le lot affiché sur le symbole  est multiplié par ce multiplicateur. Cela ne s'applique pas au gros lot Major.
- Si le gros lot Major est présent à une position qui obtient un multiplicateur de 2, 4 ou 8, le gros lot Major est accordé deux fois, quatre fois et huit fois, respectivement.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Si toutes les positions des cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

DOUBLE JEU BONI MOORE SPINS AND DOUBLE OINK

- Le double jeu boni Moore Spins and Double Oink est déclenché lorsque les jeux bonis Moore Spins et Double Oink ont été déclenchés durant une partie achetée ou durant le boni Tracteur.
- Lorsque le double jeu boni Moore Spins and Double Oink est déclenché, quatre parties gratuites sont accordées initialement.
- Un ensemble de cylindres supplémentaire est accordé.
- Chaque ensemble de cylindres est joué indépendamment.

- Si un symbole   ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles , respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires de chaque ensemble de cylindres au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur un ensemble de cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre pour cet ensemble de cylindres.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des deux ensembles de cylindres sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin sur cet ensemble de cylindres et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

DOUBLE JEU BONI CLUCK ATTACK AND DOUBLE OINK

- Le double jeu boni Cluck Attack and Double Oink est déclenché lorsque les jeux bonis Cluck Attack et Double Oink ont été déclenchés durant une partie achetée ou durant le boni Tracteur.
- Lorsque le double jeu boni Cluck Attack and Double Oink est déclenché, trois parties gratuites sont accordées initialement.
- Un ensemble de cylindres supplémentaire est accordé.
- Chaque ensemble de cylindres est joué indépendamment.
- Si un symbole   ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles , respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires de chaque ensemble de cylindres au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur un ensemble de cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois pour cet ensemble de cylindres.
- À la fin de chaque partie, des positions aléatoires de chaque ensemble de cylindres peuvent obtenir un multiplicateur de 2.
- Si une position contient déjà un multiplicateur et qu'elle obtient un multiplicateur de 2, le multiplicateur initial est multiplié par 2. Le multiplicateur maximal est de 8.
- Si un symbole  affichant un lot est présent à une position qui obtient un multiplicateur, le lot affiché sur le symbole  est multiplié par ce multiplicateur. Cela ne s'applique pas au gros lot Major.
- Si le gros lot Major est présent à une position qui obtient un multiplicateur de 2, 4 ou 8, le gros lot Major est accordé deux fois, quatre fois et huit fois, respectivement.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des deux ensembles de cylindres sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin sur cet ensemble de cylindres et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

TRIPLE JEU BONI MOORE SPINS, CLUCK ATTACK AND DOUBLE OINK

- Le triple jeu boni Moore Spins, Cluck Attack and Double Oink est déclenché lorsque les jeux bonis Moore Spins, Cluck Attack et Double Oink ont été déclenchés durant une partie achetée ou durant le boni Tracteur.
- Lorsque le triple jeu boni Moore Spins, Cluck Attack and Double Oink est déclenché, quatre parties gratuites sont accordées initialement.
- Un ensemble de cylindres supplémentaire est accordé.
- Chaque ensemble de cylindres est joué indépendamment.

- Si un symbole   ou  a été accordé durant le boni Tracteur, un, deux ou trois symboles , respectivement, sont ajoutés à des positions vides aléatoires de chaque ensemble de cylindres au début des parties gratuites.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît sur un ensemble de cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre pour cet ensemble de cylindres.
- À la fin de chaque partie, des positions aléatoires de chaque ensemble de cylindres peuvent obtenir un multiplicateur de 2.
- Si une position contient déjà un multiplicateur et qu'elle obtient un multiplicateur de 2, le multiplicateur initial est multiplié par 2. Le multiplicateur maximal est de 8.
- Si un symbole  affichant un lot est présent à une position qui obtient un multiplicateur, le lot affiché sur le symbole  est multiplié par ce multiplicateur. Cela ne s'applique pas au gros lot Major.
- Si le gros lot Major est présent à une position qui obtient un multiplicateur de 2, 4 ou 8, le gros lot Major est accordé deux fois, quatre fois et huit fois, respectivement.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des deux ensembles de cylindres sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres contiennent un symbole , les parties gratuites prennent fin sur cet ensemble de cylindres et le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour jouer une partie au niveau de mise le plus élevé (lorsque cela est possible).
- Chaque mise active toutes les lignes de paiement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des lots bonis.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Durant les parties gratuites, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.
- Les parties gratuites se jouent sur des ensembles de cylindres différents.
- Si un gros lot est gagné plus d'une fois au cours d'une partie, le premier gain accorde le lot affiché au compteur et chaque gain subséquent accorde le lot correspondant à la valeur réinitialisée du compteur.
- Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.