



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

BONIS DU JEU PRINCIPAL

- Si George est actif et qu'au moins un symbole  apparaît sur le cylindre 2, celui-ci peut tourner légèrement pour se remplir de symboles . Si le cylindre 2 est rempli de symboles , le boni George du jeu principal est déclenché. Si le boni George du jeu principal est déclenché, d'un à quatre cylindres supplémentaires se remplissent de symboles .
- Si Lizzy est active et qu'au moins un symbole  apparaît sur le cylindre 3, celui-ci peut tourner légèrement pour se remplir de symboles . Si le cylindre 3 est rempli de symboles , le boni Lizzy du jeu principal est déclenché. Si le boni Lizzy du jeu principal est déclenché, le symbole  affichant un multiplicateur de 2 à 5 peut être ajouté aux cylindres 1, 2, 4 ou 5. Les gains des combinaisons comprenant le symbole  sont multipliés par le multiplicateur.
- Si le boni Ralph est actif et qu'au moins un symbole  apparaît sur le cylindre 4, celui-ci peut tourner légèrement pour se remplir de symboles . Si le cylindre 4 est rempli de symboles , le boni Ralph du jeu principal est déclenché. Si le boni Ralph du jeu principal est déclenché, le symbole  affichant un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise peut être ajouté aux cylindres 1, 2, 3 ou 5. Si une ligne gagnante ou plus incluent le symbole , le lot en crédit est accordé. Tous les lots affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise. Le symbole  peut remplacer le symbole .

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, les symboles ,  et  peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, respectivement.
- Si les symboles ,  et  apparaissent durant le jeu principal, le jeu boni de parties gratuites peut être déclenché.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les monstres peuvent détruire plusieurs villes.
- Lorsque trois villes ont été détruites durant le jeu boni de parties gratuites, celui-ci prend fin, et le boni Total Destruction est accordé.
- Lorsque tous les monstres ont perdu toutes leurs vies et que tous les édifices tiennent toujours debout, le jeu boni de parties gratuites prend fin.
- Les symboles Monstre sont les suivants : ,  et .

- Durant le jeu boni de parties gratuites, le cylindre multiplicateur, des vies supplémentaires et le cylindre d'améliorations peuvent être déverrouillés.
- Si le symbole  déclenche le jeu boni de parties gratuites, le cylindre multiplicateur peut être déverrouillé.
- Si le cylindre multiplicateur est déverrouillé, les symboles  et  peuvent apparaître sur le cylindre 1.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 1, une position de cette rangée obtient un multiplicateur de 2 à 5 avant la fin de la ville en cours.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 1, chaque position de la rangée correspondante obtient un multiplicateur de 2 à 5 avant la fin de la ville en cours.
- L'utilisation du symbole  ou  pour améliorer les multiplicateurs varie à des fins de présentation visuelle seulement.
- Si le symbole  déclenche le jeu boni de parties gratuites, des vies supplémentaires peuvent être déverrouillées.
- Si des vies supplémentaires sont déverrouillées, chaque monstre obtient 4 vies au lieu de 3.
- Si le symbole  déclenche le jeu boni de parties gratuites, le cylindre d'améliorations peut être déverrouillé.
- Si le cylindre d'améliorations est déverrouillé, le symbole  peut apparaître sur le cylindre 5.
- Si le symbole  apparaît, un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise est ajouté à chaque symbole Monstre de cette rangée.
- À chaque partie consécutive, un lot supplémentaire en crédits, d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, peut être ajouté à chaque symbole Monstre d'une rangée comportant au symbole .

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES VILLES

- Au début de chaque ville, la grille est vidée, et le compteur de chaque monstre est rempli de vies.
- À chaque partie, des symboles Monstre peuvent apparaître sur leur cylindre respectif.
- Si un symbole Monstre apparaît sur la grille, les vies de ce monstre sont remplies, et un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise est affiché sur chaque symbole.
- Tous les symboles se verrouillent jusqu'à la fin de la ville en cours.
- Si aucun symbole Monstre n'apparaît sur les cylindres, une vie est enlevée au compteur de ce cylindre.
- Si le monstre n'a plus de vies, ce cylindre ne tourne plus.
- Si un cylindre est rempli, l'édifice de ce monstre est détruit.
- Si au moins un édifice est détruit, la ville suivante est jouée après que l'édifice de chaque monstre a été détruit ou si les monstres n'ont plus de vie.
- Si les trois édifices sont détruits, le gros lot Grand, Major, Minor ou Mini est accordé, ou, si le cylindre multiplicateur ou d'améliorations est verrouillé, ils peuvent se déverrouiller.
- À la fin de chaque ville, les multiplicateurs sont appliqués aux lots en crédits sur lesquels ils sont affichés, et tous les lots en crédits des symboles verrouillés sont accordés.
- La distribution des gros lots durant le jeu boni de parties gratuites varie en fonction de la mise.
- Tous les lots ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites. Seuls les symboles      et  sont évalués.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché pour mettre en jeu le gain cumulatif qui apparaît dans l'afficheur de gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert en mode Jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Major, Grand ou Top.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir la représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Avant de sélectionner une mise, un personnage actif peut être choisi.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Mega, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les compteurs de dommages et les dommages aux édifices durant le jeu principal n'ont aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni de parties gratuites.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par le symbole  ,  ,  ou .
- Les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres uniquement si George est actif. Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres uniquement si Lizzie est active. Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres uniquement si Ralph est actif. Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Si cinq symboles  ,  ou  apparaissent sur une ligne de paiement, le gros lot Top est accordé.
- La distribution des symboles  ,  ,  ,  ,  et  varie en fonction de la mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise, à l'exception du gros lot Top.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI TOTAL DESTRUCTION

- Si trois villes ont été détruites durant le jeu boni de parties gratuites, le boni Total Destruction est jouée à la fin du jeu boni de parties gratuites.
- Trois parties du jeu boni Total Destruction sont jouées.
- À chaque partie, les symboles  ,  ou  peuvent apparaître et remplir le cylindre 1, 2 ou 3, respectivement.
- Pour chaque symbole qui apparaît sur un cylindre, un lot Édifice est accordé, et un lot Manger ou Détruire peut être accordé.
- Les lots Édifice ajoutent un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise en crédits au compteur au-dessus des cylindres.
- Les lots Manger ajoutent un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise en crédits au compteur Manger.
- Les lots Détruire ajoutent un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise en crédits au compteur Détruire.
- À la fin du jeu boni Total Destruction, les lots en crédits des compteurs Manger, Détruire et Édifice sont accordés.
- Tous les lots ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Total Destruction.
- Durant le jeu boni Total Destruction, seuls les symboles ,  ou  sont évalués.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.