



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUE

- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  et .

- Les symboles  sont les symboles Poisson.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole Poisson choisi aléatoirement.
- Jusqu'à deux types de symboles Poisson peuvent apparaître sur les cylindres à chaque partie du jeu principal.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

SYMBOLES BONIS

- Les symboles  et  sont des symboles bonis.
- Avant le début du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole choisi aléatoirement.
- De plus, durant le jeu principal, une valeur pouvant atteindre 20 peut apparaître aux positions où des symboles ont été remplacés.
- Un symbole boni dispersé ou plus apparaissant en entier sur les cylindres peut accorder le lot boni correspondant et le nombre de parties gratuites indiquées dans le tableau ci-dessous.

Symboles déclencheurs	Lot accordé	Nombre de parties gratuites accordées
	Jeu boni Gold Fish	10 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
	Jeu boni Purple Fish	8 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
	Jeu boni Blue Fish	8 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
 et  ou 	Super jeu boni Gold and Purple Fish	10 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
 et  	Super jeu boni Gold and Blue Fish	10 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
 et  	Super jeu boni Purple and Blue Fish	8 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs
 ou toute combinaison de symboles  ,  ,  ,  ,  ,  où le doré, le mauve et le bleu apparaissent sur au moins un pot.	Jeu boni Extreme	10 + la somme des valeurs de tous les symboles déclencheurs

- Si un jeu boni est accordé durant un jeu boni, le jeu boni accordé est joué à la fin du jeu boni en cours.
- Si plusieurs jeux bonis ont été accordés au cours d'un jeu boni, le Super jeu boni correspondant est joué à la fin du jeu boni en cours.
- Un même jeu boni ne peut pas être accordé plus d'une fois au cours d'un même jeu boni.
- Durant un jeu boni, les symboles du même type que ceux ayant déclenché le jeu boni en cours ne déclenchent pas de jeux bonis.
- L'apparence des poissons et des bols n'a aucune incidence sur le déclenchement d'un jeu boni.
- Avant le commencement de chaque partie gratuite, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole Poisson choisi aléatoirement.
- Jusqu'à deux types de symboles Poisson peuvent apparaître sur les cylindres à chaque partie gratuite.
- Avant chaque partie des jeux boni Purple Fish, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole boni choisi aléatoirement.
- Avant chaque partie du jeu boni Blue Fish et du super jeu boni Purple and Blue Fish, les symboles de certaines positions sont remplacés par le symbole boni  ou  , choisi aléatoirement.
- Si les symboles de toutes les positions d'un cylindre sont remplacés par le symbole  ou  , les symboles bonis ne peuvent plus apparaître sur ce cylindre pour le reste du jeu boni.

JEU BONI GOLD FREE SPINS

- Au cours de toute partie du jeu boni déclenché par un symbole  ,  ,  ou  , une pièce apparaît au-dessus de chaque cylindre.

- Chaque symbole  apparaissant en entier sur un cylindre accorde un lot de la valeur de la pièce au-dessus de ce cylindre, soit un lot de [x] à [y] fois la mise, le gros lot Mini ou Minor, dix parties gratuites supplémentaires ou un lancer de la roue.
- Lorsqu'un lancer de la roue est accordé, vous lancez la roue et celle-ci peut accorder un lot de [x] à [y] fois la mise, ou le gros lot Mini, Minor, Major ou Grand.
- Si un lot Mini, Minor, Major ou Grand est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé.
- Chaque pièce accordée est retirée de son emplacement au-dessus des cylindres.
- Si aucun symbole  n'apparaît en entier sur un cylindre, la pièce au-dessus du cylindre 1 est retirée à la fin de la partie gratuite suivante.
- Pendant que les cylindres tournent, chaque pièce située au-dessus des cylindres se déplace vers la gauche pour remplir les positions vides au-dessus des cylindres, et de nouvelles pièces apparaissent au-dessus de chaque espace vide restant.
- La distribution des lots accordés par les pièces et la distribution des lots accordés par la roue varient en fonction de la mise.

JEU BONI BLUE FREE SPINS

- Au cours de toute partie du jeu boni déclenché par un symbole , ,  ou , le premier cylindre peut être cloné sur un, deux, trois ou quatre autres cylindres.
- Lorsque le cylindre 1 est cloné, le cylindre 1 et tous les cylindres sur lesquels il est cloné s'immobilisent à la même position.
- De plus, chaque symbole  apparaissant en entier sur les cylindres accorde une ou deux parties gratuites supplémentaires.
- Tous les symboles bonis apparaissant en entier sur un cylindre offrent des résultats distincts, même lorsqu'ils apparaissent sur un cylindre cloné à partir du cylindre 1.
- Durant le jeu boni Blue Fish, le super jeu boni Gold and Blue Fish et le super jeu boni Purple and Blue Fish, le cylindre 1 est cloné sur deux à six cylindres de chaque ensemble de huit parties de ce jeu boni.
- Durant le jeu boni Extreme, le cylindre 1 est cloné sur trois à sept cylindres de chaque ensemble de dix parties de ce jeu boni.

JEU BONI PURPLE FREE SPINS

- Au cours de toute partie d'un jeu boni déclenché par un symbole , ,  ou , de deux à neuf des symboles suivants peuvent être placés sur les cylindres pour la partie en cours : ,  et .
- Les symboles  et  sont frimé et peuvent remplacer le symbole . Lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante, ils multiplient le gain de cette combinaison par 2 et par 3 respectivement.
- De plus, chaque symbole  apparaissant en entier sur les cylindres accorde un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Les symboles bonis apparaissant derrière un symbole placé ou qui sont couverts par un symbole placé sont quand même évalués.
- Au cours d'une à cinq parties gratuites de chaque ensemble de huit parties du jeu boni Purple Fish et du super jeu boni Purple and Blue Fish, des symboles sont placés sur les cylindres.
- Au cours d'une à six parties gratuites de chaque ensemble de dix parties du super jeu boni Gold and Purple Fish, des symboles sont placés sur les cylindres.
- Au cours de deux à six parties gratuites de chaque ensemble de dix parties du jeu boni Extreme, des symboles sont placés sur les cylindres.

JEUX BONIS

- Chaque jeu boni utilise un ensemble de cylindres différent.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Tous les lots en crédits affichés durant les jeux bonis ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles , , ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni Gold Fish.
- Les symboles ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni Blue Fish.

- Les symboles ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni Purple Fish.
- Les symboles , , ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le super jeu boni Gold and Purple Fish.
- Les symboles , , ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le super jeu boni Gold and Blue Fish.
- Les symboles , ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le super jeu boni Purple and Blue Fish.
- Les symboles , ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni Extreme.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Lines des écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner les gros lots Major et Grand respectivement sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché pour mettre en jeu le gain cumulatif qui apparaît dans l'afficheur de gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu boni Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Major ou Grand.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  OU .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.