



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si vous commencez une partie.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	[x] CREDITS BET LEVEL [y]	= [x] CRÉDITS, NIVEAU DE MISE [y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour engager une mise de [x] crédits et commencer la partie au niveau de mise [y].
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	MINIMUM BET [x] CREDITS	= MISE MINIMALE DE [x] CRÉDITS : affiche la mise minimale du jeu.
PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement du jeu.	[x] WAYS IN PLAY	= [x] FAÇONS EN JEU : affiche le nombre de façons actives.
EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et revenir au jeu principal.	\$(x) CHANGE DENOM	= [x] \$ MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit actuelle. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique.		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYS = TABLE DE PAIEMENT
OF A KIND = IDENTIQUES
- Si un ou deux symboles  apparaissent sur le cylindre 1, le symbole  se déplace vers le haut ou vers le bas pour remplir les trois positions de ce cylindre, et ce, avant que le contenu des cylindres soit évalué.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé
- Tous les gains des façons sont multipliés par le niveau de mise.
- Les façons sont évaluées pour des combinaisons apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

BONI HIT & WIN

- Trois symboles  apparaissant sur le cylindre 1 déclenchent le boni Hit & Win, qui ajoute jusqu'à trois rangées au-dessus des cylindres 2 à 5.
- Les symboles  apparaissant sur les cylindres 2 à 5 affichent un lot en crédit d'une valeur de [x] à [y] fois le niveau de mise ou un gros lot, selon le tableau ci-dessous.
- Au niveau de mise 10, le lot en crédits d'une valeur de [x] fois le niveau de mise, ou de [x] à [y] fois le niveau de mise, n'apparaît pas sur le cylindre 5.
- Durant ce boni, le lot affiché sur chaque symbole  apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre 2, est accordé.

Bet Level	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5
1	-	-	MINI	MINI, MINOR, MAJOR
2	-	MINI	MINI	MINI, MINOR, MAJOR
3	-	MINI	MINI	MINI, MINOR, MAJOR
5	-	MINI	MINI, MINOR	MINI, MINOR, MAJOR
10	MINI	MINI, MINOR	MINI, MINOR	MINI, MINOR, MAJOR

- Dans le tableau ci-dessus :
BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
REEL = CYLINDRE
- Les gros lots Mini et Minor ont une valeur respective de [x] et de [y] crédits.
- La valeur du gros lot Major correspond à ce qui est affiché au compteur correspondant.
- Les lots en crédits apparaissant sur les symboles  ont déjà été multipliés par le niveau de mise.
- Les probabilités qu'un gros lot Mini, Minor ou Major apparaissent sur un symbole  durant le boni Hit & Win augmentent lorsque vous augmentez votre mise.
- La distribution des lots affichés sur le symbole  durant le boni Hit & Win varie en fonction de la mise.
- Les gains des façons ne sont pas évalués durant le boni Hit & Win.
- Le produit de la mise et des probabilités de gagner le gros lot Major est égal pour toutes les valeurs d'un crédit.

BONI HIT & WIN – SECOND CHANCE

- Le boni Hit & Win peut être déclenché aléatoirement durant une partie du jeu principal si le symbole  apparaît sur le cylindre 2 et que des symboles identiques n'apparaissent pas sur les cylindres 1 et 2.
- Si le boni est déclenché, le symbole  apparaît aux trois positions du cylindre 1, et ce, avant que le contenu des cylindres soit évalué.

Titre du jeu : Jinse Dao tiger

Fabricant : SGI

Version : A310-000-1000

JEU BONI WHEEL

- Un symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 3, 4 et 5 déclenche le jeu boni Wheel.
- Un lancer de la roue est accordé.
- La roue accorde le jeu boni Free Games ou un gros lot.

Type de lot	Lots
Gros lot	Un gros lot Mega, Major, Minor ou Mini est accordé, selon la valeur affichée au compteur correspondant. Les gros lots Mini et Minor ont une valeur de [x] à [y] crédits.
Jeu boni Free Games	Six parties gratuites sont accordées et de 40 à 400 symboles  sont ajoutés à l'ensemble de cylindres. Le symbole  n'est pas ajouté au cylindre 1.

- Les probabilités de gagner un gros lot durant le jeu boni Wheel augmentent si vous augmentez votre mise.
- Le produit de la mise et des probabilités de gagner le gros lot Major est égal pour toutes les valeurs d'un crédit.

JEU BONI FREE GAMES

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Free Games.

FAÇONS DE GAGNER

- Les combinaisons gagnantes peuvent comporter un seul symbole de chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais ils peuvent contribuer à créer d'autres combinaisons gagnantes.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le niveau de mise.

Titre du jeu : Jinse Dao tiger

Fabricant : SGI

Version : A310-000-1000