



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME OPTIONS	= OPTIONS DU JEU : Afficher les boutons MORE GAMES, GAMES RULES, DENOM VALUE ou VOLUME.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : Accéder à l'écran de sélection de jeu, si disponible.
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.	DENOM VALUE	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Modifier la valeur d'un crédit, si disponible.
VOLUME	= VOLUME : Régler le volume des effets sonores du jeu, si disponible.	CREDIT	= CRÉDITS : Alternner entre l'affichage en crédits et en dollars. Si moins d'un crédit est disponible, seul le montant en argent sera affiché.
BACK/NEXT	= PRÉCÉDENT / SUIVANT : Naviguer entre les écrans d'aide.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Quitter les écrans d'aide et revenir au jeu.
X LINES/Y CREDITS	= X LIGNES / Y CRÉDITS : Choisir le nombre de lignes actives et de crédits indiqués.	BET x X	= MISE x X : Choisir le multiplicateur de mise.

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS

- Quatre (4)  n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Lancers gratuits et vous accordent 7, 9 ou 13 lancers gratuits.
- Aucun lancer gratuit supplémentaire ne peut être accordé pendant le jeu boni Lancers gratuits.
- Le nombre de lignes actives et le multiplicateur de mise pendant le jeu boni Lancers gratuits sont les mêmes qu'au cours de la partie qui a déclenché le leu boni.
- Le jeu boni Lancers gratuits prend fin lorsqu'il ne reste aucun lancer gratuit.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant les lancers gratuits.
- MODE *TUMBLING REELS WITH ENDURING WILDS* (CYLINDRES EN CASCADE AVEC FRIMÉS PERMANENTS)**
 - Toutes les combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives ou inactives activent le mode *Tumbling Reels with Enduring Wilds*.
 - Après que les gains sont accordés, les symboles , , , , , , ,  et  des combinaisons gagnantes disparaissent.
 - Le symbole  apparaissant à la position inférieure de tout cylindre dans une combinaison gagnante disparaît également.
 - Les positions laissées vides sur chaque cylindre sont alors remplies dans l'ordre, au fur et à mesure que des symboles tombent en cascade du haut de l'écran.
 - Les gains sont évalués et accordés chaque fois que des symboles tombent en cascade.
 - Les combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives pour accorder des gains.
 - Le mode *Tumbling Reels with Enduring Wilds* reste activé jusqu'à ce qu'aucune combinaison gagnante de symboles ne soit créée par les cascades.

TABLES DE PAIEMENT

- Pour voir une représentation graphique des tables et des lignes de paiement, touchez le bouton **GAME RULES**. Il est à noter que :
 - Free Game Bonus** = Jeu boni Lancers gratuits
 - Wild** = Frimé
 - [Symbole] **is wild and substitutes for all symbols** = Le symbole [Symbole] est frimé et remplace tous les symboles
 - [Symbole] **appears on reels x and y only** = Le symbole [Symbole] n'apparaît que sur les cylindres x et y.
 - And** = Et
 - [Symbole] **is wild and substitutes for all symbols except** [Symbole] = Le symbole [Symbole] est frimé et remplace tous les symboles sauf [Symbole]
 - Scatter** = Dispersé
 - Reel positions** = Positions des cylindres
 - Six lines for one credit (6 for 1)** = Six lignes au coût de 1 crédit (6 pour 1)
 - Bet 450 lines. Get 466 lines. 16 free lines.** = Misez sur 450 lignes et obtenez 466 lignes actives (16 lignes gratuites)

RÈGLE DU JEU PRINCIPAL

- **MODE *TUMBLING REELS WITH ENDURING WILDS* (CYLINDRES EN CASCADE AVEC FRIMÉS PERMANENTS)**
 - Les lots dispersés et tous les gains sur ligne apparaissant des lignes actives ou inactives activent le mode *Tumbling Reels with Enduring Wilds*.
 - Après que les gains sont accordés, les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ,  et  des combinaisons gagnantes disparaissent.
 - Le symbole  apparaissant à la position inférieure de tout cylindre dans une combinaison gagnante disparaît également.
 - Les positions laissées vides sur chaque cylindre sont alors remplies dans l'ordre, au fur et à mesure que des symboles tombent en cascade du haut de l'écran.
 - Les gains sont évalués et accordés chaque fois que des symboles tombent en cascade.
 - Les combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives pour accorder des gains.
 - Si un lot dispersé déclencheur de jeu boni apparaît sur les cylindres, le mode *Tumbling Reels with Enduring Wilds* continue après le jeu boni.
 - Le mode *Tumbling Reels with Enduring Wilds* reste activé jusqu'à ce qu'aucune combinaison gagnante de symboles ne soit créée par les cascades.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, sur des cylindres adjacents en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots dispersés paient peu importe la position des symboles sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sont affichés en crédits, sauf lorsqu'il est indiqué qu'ils apparaissent en argent.
- Les valeurs affichées dans les règles du jeu n'ont pas été multipliées à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Gains sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

QUITTE OU DOUBLE (si disponible)

- Après avoir obtenu un gain admissible, touchez le bouton **DOUBLE UP** (Quitte ou double) pour miser les gains de la partie en cours et participer au jeu 2X ou 4X. Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque jeu. Une carte est distribuée, face cachée.
- Choisissez de participer au jeu 2X ou 4X.
 - Jeu 2X :
 - Devinez la couleur de la carte venant d'être distribuée en appuyant sur **RED** (Rouge) ou **BLACK** (Noir).
 - Si votre sélection est de la même couleur que la carte distribuée, votre gain est multiplié par 2.
 - Si votre sélection n'est pas de la même couleur que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez le gain misé au jeu Quitte ou double.
 - Jeu 4X :
 - Devinez la sorte de la carte venant d'être distribuée en touchant **♦**, **♣**, **♥** ou **♠**.
 - Si votre sélection est de la même sorte que la carte distribuée, votre gain est multiplié par 4.
 - Si votre sélection n'est pas de la même sorte que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez le gain misé au jeu Quitte ou double.
- Le jeu Quitte ou double prend fin lorsque :
 - Vous appuyez sur le bouton **TAKE WIN** (Accepter gain) pour conserver le gain et retourner au jeu principal.
 - La couleur ou la sorte que vous avez choisie ne correspond pas à la carte distribuée.
 - Vous avez joué le nombre maximal de parties Quitte ou double.
 - Le prochain gain Quitte ou double excéderait la limite du jeu Quitte ou double.
- Après un gain Quitte ou double, appuyez sur l'un des boutons mécaniques de mise pour enregistrer les crédits et activer la fonction de ce bouton de mise.