



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
CASH	SOLDE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	[x] CREDIT GAME ACTIVE	MISE DE [x] CRÉDITS EN JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette représentation graphique :
 - ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles , , , , ,  et .
- L'ensemble de cylindres du jeu principal est sélectionné parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Les symboles ,  et  pourraient ne pas apparaître sur tous les ensembles de cylindres.
- Le symbole  n’apparaît pas sur le cylindre 3 de chacun des ensembles de cylindres.
- La probabilité qu’un ensemble de cylindres soit sélectionné varie en fonction de l’option de mise.
- Au début de chaque partie, seules les trois rangées du bas de la grille sont actives.
- À chaque partie du jeu principal, toutes les rangées de la grille peuvent s’activer pour la partie en cours.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Durant le jeu principal, si deux symboles dispersés  apparaissent sur les cylindres 1 et 5 et sur des rangées actives, le gros lot Explosion est accordé.
- Durant le jeu principal, si deux symboles dispersés  apparaissent sur les cylindres 1 et 5 et sur des rangées actives, le gros lot  est accordé.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Explosion, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot  sont équivalents pour toutes les valeurs d’un crédit.
- Lorsque le symbole  affiche un lot en crédits, il prend la forme .
- Seuls les symboles apparaissant sur des rangées actives sont évalués.

BONI QUICK HIT

- Durant le jeu principal, le symbole  peut afficher un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Trois symboles dispersés  ou plus accordent la somme de tous les lots en crédits affichés sur les symboles  et un lot correspondant à un multiple de la mise totale, selon le tableau affiché à la page Quick Hit Feature.
- Dans ce tableau :
 - SCATTERED = DISPERSÉS
 - MULTIPLE OF TOTAL BET = MULTIPLE DE LA MISE TOTALE
 - TOTAL BET = MISE TOTALE
- Les lots  sont accordés comme affichés.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Au début du jeu boni de parties gratuites, vous devez sélectionner la hauteur de la grille et le nombre de parties gratuites, selon le tableau ci-dessous.

Choix	1	2	3	4	5	6
Nombre de rangées	3	6	9	12	15	Un nombre de rangées parmi les choix 1 à 5 est sélectionné
Nombre de parties	20	10	7	5	3	Un nombre de parties parmi les choix 1 à 5 est sélectionné

- Durant les parties gratuites, tous les symboles  affichent un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Durant les parties gratuites, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés comme indiqué.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  n'apparaissent pas.

JEU BONI QUICK HIT BLITZ

- Deux symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2 et 3, et un symbole dispersé  apparaissant sur le cylindre 4 déclenchent le jeu boni Quick Hit Blitz et accordent trois parties gratuites du niveau 1.
- Amassez le nombre requis de symboles  en une partie ou plus pour avancer au niveau boni suivant, ajouter une rangée aux cylindres et remettre le nombre de parties gratuites à trois.
- Le symbole  peut afficher un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La distribution des lots affichés sur les symboles  durant le jeu boni Quick Hit Blitz varie en fonction de la mise.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  sont ajoutés à tous les gros lots Blitz, sauf ceux du niveau en cours.
- Le nombre de symboles  amassés est remis à 0 lorsque vous avancez d'un niveau.
- Les symboles  amassés après le nombre requis ne sont pas transférés au niveau suivant.

Bonus Level	 Required to Upgrade	Blitz Jackpot
9		1250000 credits
8	70	500x total bet
7	55	150x total bet
6	40	50x total bet
5	30	20x total bet
4	20	8x total bet
3	15	5x total bet
2	10	3x total bet
1	5	2x total bet

- Dans le tableau ci-dessus :
 - BONUS LEVEL = NIVEAU DU BONI

-  REQUIRED TO UPGRADE = NOMBRE DE SYMBOLES  REQUIS POUR AVANCER D'UN NIVEAU
- BLITZ JACKPOT = VALEUR DU GROS LOT BLITZ
- TOTAL BET = MISE TOTALE
- Le jeu boni Quick Hit Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou une fois que le niveau 9 est atteint.
- Lorsque le jeu boni Quick Hit Blitz prend fin, le gros lot Blitz du niveau en cours est accordé.
- Un seul gros lot Blitz est accordé par jeu boni Quick Hit Blitz.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pour chaque niveau du jeu boni Quick Hit Blitz.
- Seuls les symboles  sont évalués durant le jeu boni Quick Hit Blitz.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains, selon le nombre de rangées par grille.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.