



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

[X] ¢ or \$ [X]	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	BET x [X] / [Y] CREDITS	= MISER x [X] / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.
PLAY [X] LINES [Y] CREDITS	= JOUER [X] LIGNES / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour activer [X] lignes et commencer la partie avec une mise de [Y] crédits.	GAMES MENU	= MENU DES JEUX : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu de sélection des jeux.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée dans la case MISE (BET).	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.	[X] LINES	= [X] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.
BET	= MISE : affiche le montant mis en jeu si le joueur appuie sur JOUER.	WIN	= GAIN : affiche le lot gagné lors de la dernière partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
MIN BET [X]	= MISE MINIMALE : affiche la mise minimale.		

LOT PROGRESSIF GRAND EN RÉSEAU

- Quinze symboles  accordent le lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*).
- Le lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*) est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent lors d'une partie payée ou gratuite, ou que 15 symboles  sont obtenus à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Tous les lots  affichés à l'écran sont payés en plus du lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*).
- Le nombre de symboles  accumulés est affiché à l'écran.
- Le lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*) peut être accordé au hasard à la fin de n'importe quelle partie achetée où vous avez obtenu 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .

LOT PROGRESSIF MAJEUR AUTONOME

- Le lot progressif MAJEUR (*MAJOR Jackpot*) est accordé lorsque le symbole  apparaît sur un symbole  à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Le lot progressif MAJEUR (*MAJOR Jackpot*) est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent lors d'une partie achetée ou gratuite et que le symbole  apparaît sur un symbole .
- Le lot progressif MAJEUR (*MAJOR Jackpot*) peut être accordé au hasard à la fin de n'importe quelle partie achetée où vous avez obtenu 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .

ORBES DISPERSÉES

- Six symboles  ou plus accordent tous les lots indiqués sur les symboles .
- Un lot ORBE apparaît toujours sur les symboles .
- Les lots  sont accordés à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN* ou après un gain du lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*).

LOTS ORBES

- Voici les lots  possibles :
 ,  ,  ou 250, 200, 100, 50, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ou 1 crédits multipliés par la mise totale, comme indiqué à l'écran.
- Un seul symbole  à la fois peut contenir un lot de 250 ou de 200 crédits multipliés par la mise totale, un symbole  ou un symbole .
- Le lot du boni MINEUR (*MINOR Bonus*) est de [X] crédits ou de [X] \$. Le lot du boni MINI (*MINI Bonus*) est de [X] crédits ou de [X] \$.

JEU BONI *HOLD & SPIN*

- Six, sept, huit, neuf, dix, onze, douze, treize ou quatorze symboles  dispersés déclenchent le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés en place, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si le symbole  apparaît une ou plusieurs fois, ce symbole est également verrouillé en place, et le compteur de parties gratuites restantes est remis à 3.
- Le jeu boni *HOLD & SPIN* prend fin lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite ou lorsque le lot progressif GRAND (*GRAND Jackpot*) est accordé.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Les lots indiqués dans la table de paiement ne sont pas accordés lors du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Pendant le jeu boni *HOLD & SPIN*, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni *HOLD & SPIN*.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Cinq, quatre ou trois symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres accordent six parties gratuites.
- Pendant le jeu boni PARTIES GRATUITES, les symboles , , ,  et  n'apparaissent pas.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni PARTIES GRATUITES.
- Cinq, quatre ou trois symboles  dispersés apparaissant pendant le jeu boni PARTIES GRATUITES accordent 3 parties gratuites supplémentaires.
- Pendant le jeu boni PARTIES GRATUITES, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

Titre du jeu : *Dragon Link – Panda Magic*

Fabricant : Aristocrat Version : 1.01-63917

N° de réf. : C001287

TABLES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu et voir une représentation graphique de la table de paiement, appuyez sur le bouton Règles du jeu (*Game Rules*).
- Le symbole  est un symbole dispersé qui accorde un lot à n'importe quelle position.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et . Ce symbole apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les gains sur ligne sont payés pour des combinaisons apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à l'exception des lots accordés pour les symboles  et .
- Tous les lots sont affichés avec un multiplicateur de 1.

JEU SAUVE-MISE (*Lucky Chance Spin*)

- Si le solde est d'au moins 1 ¢, mais qu'il est insuffisant pour jouer une partie avec la dernière mise, le jeu SAUVE-MISE est automatiquement offert.
- Si le solde est d'au moins 1 ¢, mais qu'il est insuffisant pour jouer une partie avec la configuration de mise actuelle, le jeu SAUVE-MISE est offert.
- Appuyez sur Encaisser () pour encaisser le solde restant. Appuyez sur Choisir dragon () pour mettre les crédits restants en jeu.
- Si le symbole Gagnant du jeu Sauve-mise () apparaît, une partie est offerte avec la configuration de mise actuelle et elle est jouée automatiquement.
- La probabilité qu'un symbole Gagnant du jeu Sauve-mise () apparaisse est égale au nombre de cents restants divisé par le coût d'une partie (en cent) selon la configuration de mise actuelle.
- Appuyez sur Retour au jeu () pour quitter le jeu SAUVE-MISE.

Titre du jeu : *Dragon Link – Panda Magic*

Fabricant : *Aristocrat* Version : 1.01-63917

N° de réf. : C001287

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs, des lots bonis et des lots  , le cas échéant.
- Choisissez votre multiplicateur de mise. [X] lignes de paiement sont actives.
- Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés  , des lots  et des lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé par combinaison de symboles  dispersés.
- Les lots dispersés  sont multipliés par la mise totale.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par le nombre de crédits misés.
- Les lots dispersés  et les lots  sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Lorsque les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf pendant le jeu boni **HOLD & SPIN**.
- Appuyez sur les compteurs SOLDE (*CREDIT*), MISE (*BET*) ou GAIN (*WIN*) avant de commencer une partie achetée pour faire passer l'affichage d'argent à crédits, ou l'inverse.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.
- Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour retourner au jeu.

LIGNES DE PAIEMENT

- Pour voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton Règles du jeu (*Game Rules*). Dans cette représentation graphique :
 - **WIN LINES** = Lignes de paiement.

Titre du jeu : *Dragon Link – Panda Magic*

Fabricant : *Aristocrat* Version : 1.01-63917

N° de réf. : C001287