



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

ANGLAIS	FRANÇAIS	ANGLAIS	FRANÇAIS
SELECT LINE(S)	SÉLECTIONNER LES LIGNES ACTIVES	BET PER LINE	COMMENCER LA PARTIE AVEC LES LIGNES ACTIVES ET LA MISE SUR LIGNE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT	DENOMINATION	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	VOIR D'AUTRES JEUX	CASH OUT	ENCAISSER
AUTOPLAY	ACTIVER LE MODE DE JEU AUTOMATIQUE ET RÉPÉTER LA MISE ACTUELLE. DÉSACTIVER LE JEU AUTOMATIQUE. LE JEU AUTOMATIQUE PREND FIN AUTOMATIQUEMENT S'IL NE VOUS RESTE PAS SUFFISAMMENT DE CRÉDITS POUR RÉPÉTER LA MISE EN VIGUEUR, OU SI LE JEU BONI FREE GAME PREND FIN.		
CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	[x] LINES	[x] LIGNES
SELECT DEMON	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT	MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	LINE [x] WON [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
PRIMARY GAME WON [x] BONUS GAME WON! SCATTER WON [y]	LE JEU PRINCIPAL RAPPORTE [x] JEU BONI ACCORDÉ! LES SYMBOLES DISPERSÉS RAPPORTENT [y]	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
BONUS CREDITS WON [x]	LE JEU BONI RAPPORTE [x]	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
TOTAL WIN [x]	GAIN TOTAL [x]		
• Vous pouvez modifier votre sélection de lignes actives avant le début de la partie. • Modifier la mise par ligne commence la partie. • Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTES = SYMBOLES DE REMPLACEMENT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
- Le symbole  remplace tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 durant le jeu principal, et sur n'importe quel cylindre lorsque le boni Dragon's Law est déclenché.
- Le symbole dispersé  accorde un lot, peu importe sa position.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante de symboles dispersés est accordé.
- Tous les lots affichés sont basés sur la mise en vigueur ou sur la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Sur chaque cylindre, les symboles de certaines positions adjacentes sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles de la table de paiement choisi au hasard, excluant les symboles ,  et .
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots Grand, Major, Minor et Mini.
- La probabilité de gagner un lot Grand ou Major varie en fonction de la valeur d'un crédit et de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un lot Minor ou Mini varie en fonction de la mise en crédits.
- La valeur des lots Minor et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI DRAGON'S LAW

- Des symboles  ou  supplémentaires peuvent apparaître aléatoirement sur les cylindres après le lancement des cylindres.
- Si les symboles  et  s'immobilisent à la même position, ils sont transformés en symbole .
- Le symbole  remplace les symboles  et .
- Si le symbole  apparaît sur les cylindres, il dévoile l'un des symboles suivants :    ou , puis le gros lot correspondant est accordé.
- Le gros lot Major est plafonné à deux fois sa valeur de base.
- Les contributions additionnelles au gros lot Major sont ajoutées à sa valeur de base.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Si les symboles  et  supplémentaires s'immobilisent à la même position, ils sont transformés en symbole .
- Le symbole  remplace les symboles  et .

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Le boni Dragon's Law est déclenché plus souvent durant le jeu boni Free Game.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Free Game.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni Free Game.
- Durant le jeu boni Free Game, la mise en crédits et les lignes actives sont identiques à celles de la partie qui a déclenché le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE