



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

PLAY [x] CREDITS	= MISER X CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise en crédits indiquée.	PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour voir les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.
LIGHTNING RESPIN	= BONI <i>LIGHTNING RESPIN</i> : appuyez sur ce bouton pour engager une mise de 50 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour fermer les écrans et retourner au jeu.
MORE & BETTER LIGHTNING RESPIN	= MEILLEUR BONI <i>LIGHTNING RESPIN</i> : appuyez sur ce bouton pour engager une mise de 75 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.	CASH / CREDITS	= SOLDE : indique le solde en argent comptant.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	WIN	= GAIN = indique le montant du gain de la dernière partie.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
PLAY WAGER SAVER	= JOUER AU JEU SAUVE-MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer au jeu Sauve-mise.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans la table de paiement, *Of a kind* = Identiques
- Le symbole  est FRIMÉ et remplace tous les symboles, sauf .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  accorde un lot pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, ou de droite à gauche sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême droite.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont payés en crédits.

PANNEAU DE BOUTONS

- Mise minimale [X] crédits.
- Les [X] lignes sont toujours actives.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

BONI LIGHTNING RESPIN

- Lorsque l'option  est activée, quatre symboles  apparaissant sur le cylindre 1 déclenchent automatiquement le boni *Lightning Respin*!
- Lorsque l'option  est activée, trois symboles  ou plus apparaissant sur le cylindre 1 déclenchent automatiquement le boni *Lightning Respin*!
- Le cylindre 1 est rempli par le symbole , et trois relances gratuites sont accordées.
- Si au moins un symbole  supplémentaire ou un symbole  apparaît à l'écran au cours d'une relance, une relance supplémentaire est accordée. Si le symbole  apparaît à l'écran au cours d'une relance, un lancer de la roue des lots progressifs est accordé pour chaque symbole  obtenu lors de cette relance.
- Voici les lots progressifs qu'il est possible d'obtenir dans la roue des lots progressifs : , , ,  et .
- Le symbole  est FRIMÉ et remplace le symbole .
- Les symboles apparaissant à l'écran au cours de la relance sont verrouillés pour la durée du boni *Lightning Respin*.
- Lorsque l'option  est activée, les lots accordés pour le symbole  changent, comme il est indiqué dans la représentation graphique de l'écran d'aide du boni *Lightning Respin*.
- Si le boni *Lightning Respin* est déclenché lors d'une partie du jeu principal, au moins deux symboles  ou  apparaîtront pendant le boni. Si le boni *Lightning Respin* est déclenché lors d'une partie du jeu boni Parties gratuites, au moins un symbole  ou  apparaîtra pendant le boni. Seuls les symboles  et  ainsi que des positions vides peuvent apparaître pendant le boni *Lightning Respin*. Le symbole  apparaît uniquement pendant le boni *Lightning Respin*. Si toutes les positions sont remplies (c.-à-d. qu'il n'y a aucune position vide), aucune relance supplémentaire ne sera jouée. Tous les gains sur ligne sont évalués à la fin du boni. La probabilité de gagner un lot progressif augmente en fonction de la mise. Des cylindres différents sont utilisés pendant le boni *Lightning Respin*. Tous les lots affichés dans l'écran supérieur sont accordés tels qu'ils sont indiqués.

JEU BONI PARTIES GRATUITES (Free Games Bonus)

- Trois symboles  dispersés accordent 10 parties gratuites.
- Quatre symboles  dispersés accordent 20 parties gratuites.
- Cinq symboles  dispersés accordent 100 parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes des parties gratuites sont les mêmes que celles du jeu principal.

GAINS BONIS GARANTIS

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Le gain minimal garanti du jeu boni Parties gratuites équivaut à cinq fois la mise totale.
- À la fin du jeu boni Parties gratuites, tout gain boni final inférieur à cinq fois la mise totale est automatiquement augmenté à cinq fois la mise totale.

BONI LIGHTNING RESPIN

- Le gain minimal garanti du boni *Lightning Respin* équivaut à une fois la mise totale.
- À la fin du boni *Lightning Respin*, tout gain boni final inférieur à une fois la mise totale est automatiquement augmenté à une fois la mise totale.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement du jeu.
- Lorsque l'option  est activée, la mise est de [X] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque l'option  est activée, la mise est de [X] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU SAUVE-MISE

- S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec le même montant de mise que la partie précédente, l'option du jeu Sauve-mise est automatiquement offerte et affichée en haut des cylindres.
- Sélectionnez l'une des trois options suivantes : Encaisser (*Collect*), Jouer au jeu Sauve-mise (*Play Wager Saver*) ou Retour au jeu (*Return to Game*).
- Appuyez sur Encaisser (*Collect*) afin d'encaisser la valeur des crédits restants affichée sous ce bouton.
- Appuyez sur Jouer au jeu Sauve-mise (*Play Wager Saver*) afin de lancer le jeu Sauve-mise et de miser les crédits restants.
- Le jeu Sauve-mise permet de jouer une partie avec le même montant de mise que la partie précédente.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone verte Gain (*Win*) qui est verte, une partie jouée avec le même montant de mise que la partie précédente est accordée immédiatement.
- Si le pointeur s'arrête dans la zone grise Désolé (*Lose*) qui est grise, le jeu Sauve-mise prend fin.
- Appuyez sur Retour au jeu (*Return to Game*) afin de retourner au jeu principal.
- (Le cas échéant) Si aucune sélection n'est effectuée, le jeu Sauve-mise retourne automatiquement au jeu principal après deux minutes.