



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **MENU DU JEU** • Accéder aux boutons  et  et voir ou changer les réglages de votre mise.



= **AIDE/TABLES DE PAIEMENT** • Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.



= **VALEUR DES CRÉDITS** • Modifier la valeur des crédits, si disponible.



= **VOLUME** • Augmenter ou diminuer le volume, si disponible.



= **LIGNES** • Appuyer sur le bouton  ou , ou faire glisser l'indicateur de lignes, pour augmenter ou diminuer le nombre de lignes actives.



= **MISE PAR LIGNE** • Appuyer sur le bouton  ou , ou faire glisser l'indicateur de mise par ligne, pour augmenter ou diminuer le nombre de crédits misés par ligne.



= **CRÉDITS** • Appuyer sur ce compteur pour passer de l'affichage en crédits à l'affichage en argent, ou vice-versa. Les montants de moins d'un (1) crédit sont affichés en argent seulement.



= **ÉCRAN PRÉCÉDENT** • Retourner à l'écran précédent.



= **ÉCRAN SUIVANT** • Passer à l'écran suivant.



= **RETOUR AU JEU** • Retourner au jeu.



= **ENCAISSER** • Encaisser.



= **MISE MAX** • Lancer le jeu avec la mise maximale.



= **RÉPÉTER LA MISE** • Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Vous pouvez utiliser les boutons mécaniques pour définir votre mise et lancer le jeu.

- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne accordant le gain.
- Seul le gain le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLES DE PAIEMENT

JEU PRINCIPAL

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.

 est frimé et remplace tous les symboles sauf  et .

 compte pour un symbole double lorsqu'il remplace     et .

Quatre (4)  DISPERSÉS accordent 2X la mise totale. Le symbole  compte pour 2 .

Les symboles  et  n'apparaissent que sur les cylindres 2, 3 et 4.

Les symboles dispersés accordent des gains lorsqu'ils apparaissent à n'importe quelle position sur les cylindres, quel que soit le nombre de lignes actives. Les combinaisons de 5 ou 6  ne donnent pas droit à un lot dispersé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

JEU BONI LANCERS GRATUITS RAINING

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.
- Le symbole  compte pour deux symboles  lorsqu'il apparaît sur une ligne active.

 est frimé et remplace         et .

   et  n'apparaissent que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS RAINING

Une combinaison de 3  ou de 2  et de 1  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenche le jeu boni Lancers gratuits *Raining*.

3  accordent 10 lancers gratuits. 2  et 1  accordent 5 lancers gratuits.

Pendant les lancers gratuits, la mise par ligne et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors du lancer ayant activé le jeu boni Lancers gratuits *Raining*.

Les lancers gratuits ne peuvent accorder des lancers gratuits supplémentaires.

Le jeu boni Lancers gratuits *Raining* prend fin lorsqu'il ne reste aucun lancer gratuit ou après que 10 lancers gratuits ont été joués. Une série de cylindres différents est utilisée pendant les lancers gratuits. Toute défectuosité annule jeu et paiement.