



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts)

LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche le montant de la mise actuelle.
PAID	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles, les tables de paiement et les écrans d'aide.	MULTI [X] ¢ MIN BET [Y] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT/MISE MINIMALE : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. Cet afficheur indique également la mise minimale en argent.
[x] LINES [y] CREDITS	= MISER [X] LIGNES POUR [y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour activer [x] lignes et commencer la partie avec une mise de [y] crédits.	DOUBLE PAYS TRIPLE PAYS 5X PAYS 10 X PAYS MAX BET	= DOUBLE LE GAIN = TRIPLE LE GAIN = MULTIPLIE LE GAIN PAR 5 = MULTIPLIE LE GAIN PAR 10 MISE MAXIMALE Indique le multiplicateur associé à la mise.
DOUBLE UP	= QUITTE OU DOUBLE : appuyez sur Double up pour mettre en jeu les gains de la partie en cours et jouer au jeu Quitte ou double 2X ou 4X	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour choisir la carte rouge.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour choisir la carte noire.
REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise indiquée ou la même mise que la partie précédente	TAKE WIN	PRENDRE LE GAIN : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre gain.
STOP AUTOPLAY	= ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour arrêter le jeu automatique.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton commencer le jeu automatiquement avec la mise actuelle. Le jeu automatique se poursuit avec la mise actuelle jusqu'à ce qu'il ne reste plus assez de crédits pour répéter la mise, ou jusqu'à ce que vous appuyez sur le bouton STOP AUTOPLAY.		

APERÇU

- Des empilements de symboles  sur tous les cylindres accordent des gains torrides!
- Durant les parties gratuites, les symboles  et  font augmenter les gros lots, et chaque symbole  accorde une partie gratuite supplémentaire!
- Appuyez sur un onglet ou sur la flèche de droite pour obtenir tous les détails.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Un lancer de la roue est accordé.
- Appuyez sur  pour lancer la roue.
- Vous gagnez 10, 15 ou 20 parties gratuites, comme l'indique le pointeur de la roue lorsque celle-ci s'immobilise.
- Les parties gratuites sont jouées avec le même nombre de lignes actives et le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Durant les parties gratuites, le symbole  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres ajoute un symbole  au compteur total de symboles .
- Le compteur total de symboles  commence à zéro.
- Chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position du cylindre 3 fait augmenter chaque gros lot de sa valeur initiale.
- Chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position du cylindre 3 fait augmenter chaque gros lot de deux fois sa valeur initiale.
- Chaque gros lot peut augmenter jusqu'à dix fois et ne peut pas dépasser onze fois sa valeur initiale.
- Après que toutes les parties gratuites accordées ont été jouées, vous gagnez la valeur en crédits du gros lot multipliée par le multiplicateur de mise de la partie ayant accordé le plus de symboles .

Nombre de symboles  amassés	Valeur initiale du gros lot
100 ou plus	12 500 crédits
65 à 99	2 500 crédits
40 à 64	1 250 crédits
20 à 39	750 crédits
Moins de 20	500 crédits

- Les valeurs en crédits affichées sur l'écran du jeu boni ont été multipliées à l'avance par le multiplicateur de mise de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Seul le gros lot correspondant au plus haut nombre de symboles  amassés est payé pour chaque jeu boni.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque 100 parties gratuites ont été jouées.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Parties gratuites.
- Dans cette représentation graphique
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
- Les symboles  et  apparaissent uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Appuyez sur la flèche de droite pour obtenir plus de détails.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
WIN = GAIN
REEL = CYLINDRE
LINE = LIGNE
- Le symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4 seulement.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Appuyez sur la flèche de droite pour obtenir plus de détails.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Le jeu se joue sur [x] lignes pour [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles dispersés accordent des lots à n'importe quelle position des cylindres.
- Seul le gain le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les valeurs affichées dans les règles du jeu n'ont été multipliées par aucune valeur, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

JEU QUITTE OU DOUBLE (si disponible)

- Après un gain admissible, appuyez sur Double up pour mettre en jeu les gains de la partie en cours et jouer au jeu Quitte ou double 2X ou 4X.
- Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque partie.
- Une carte est tirée, face cachée.
- Choisissez un jeu :

GAIN 2X

- Devinez la couleur de la carte distribuée en appuyant sur  ou .
- Si votre sélection est de la même couleur que la carte distribuée, vous doublez votre gain actuel.
- Si votre sélection n'est pas de la même couleur que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et vous perdez votre gain actuel.

GAIN 4X

- Devinez la sorte de la carte distribuée en appuyant sur , ,  ou .
- Si votre sélection est de la même sorte que la carte distribuée, vous quadruplez votre gain actuel.
- Si votre sélection n'est pas de la même sorte que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et vous perdez votre gain actuel.
- Le jeu Quitte ou double se poursuit jusqu'à ce que l'une des conditions suivantes soit atteinte :
 - o Vous appuyez sur le bouton  pour encaisser le gain actuel et retourner au jeu principal.
 - o La couleur ou la sorte sélectionnée ne correspond pas à celle de la carte distribuée.
 - o Le nombre maximal de parties Quitte ou double a été atteint.
 - o Le gain de la prochaine partie Quitte ou double dépassera la limite du jeu Quitte ou double.