Table de paiement du jeu principal

Frimé substitue tous les symboles sauf , et .

Symbole dispersé

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et se paient de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les symboles dispersés.

apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 seulement. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position de symbole de et fonctionne comme une seule occurrence de .

TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES

FRIMÉ substitue tous les symboles sauf 

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les symboles dispersés.

Apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 seulement. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position du symbole représente une seule occurrence de durant les parties gratuites.

Gros lot Grand progressif lié

Le **lot Grand** est accordé lorsque 15 / sont collectés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin ou de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Si la fonctionnalité Hold & Spin ou la fonctionnalité Hold & Spin Again se termine avec 15 , la valeur actuelle du **lot Grand** est accordée une première fois, puis la fonctionnalité Hold & Spin Again est accordée et un **lot Grand** supplémentaire est accordé sur la valeur de réinitialisation. Tous les lots et affichés à l'écran sont payés en plus du **lot Grand**. Le **lot Grand** peut être gagné de façon aléatoire après toute partie achetée ou gratuite où la fonctionnalité Hold & Spin n'est pas gagnée.

Le montant maximal du compteur progressif du **lot Grand** est

Une fois le plafond du gros lot atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

Gros lot Major progressif

Le **lot Major** est accordé lorsque le **lot Major** apparaît à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin ou de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Le **lot Major** est gagné durant toute partie achetée ou partie gratuite lorsque 15 apparaissent et que le **lot Major** apparaît sur un .

Le **lot Major** peut être gagné de façon aléatoire après toute partie achetée ou partie gratuite où la fonctionnalité Hold & Spin n'est pas gagnée.

Le montant maximal du compteur progressif du **lot Major** est atteint une fois que le montant plafond du gros lot a été atteint.

Les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs subséquents.

Fonctionnalité Hold & Spin

La fonctionnalité Hold & Spin est accordée lorsque 6 ou plus  et/ou  apparaissent à l'écran durant une partie achetée. La fonctionnalité Hold & Spin est accordée lorsque la somme des chiffres affichés sur la superposition spéciale du cylindre 1 et du cylindre 5 est de 6 ou plus durant les parties gratuites. La fonctionnalité Hold & Spin peut être déclenchée de façon aléatoire lorsque moins de 6  apparaissent durant une partie achetée. Lorsque cela se produit, des  supplémentaires seront ajoutés aléatoirement sur la fenêtre. La fonctionnalité Hold & Spin peut être déclenchée de façon aléatoire lorsque la somme des chiffres affichés sur la superposition spéciale est inférieure à 6 durant les parties gratuites. Lorsque cela se produit, des superpositions spéciales supplémentaires seront ajoutées aléatoirement sur la fenêtre.

Tous les  et  ayant déclenché la fonctionnalité Hold & Spin sont maintenus en position.

Chaque position de cylindre sans  ni  présent se transforme en 2 cylindres individuels superposés en rotation, où l'un des cylindres superposés ne contient que des symboles  et des symboles vides, et l'autre cylindre superposé ne contient que des symboles  et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui contient 1  mais aucun  présent se transforme en un cylindre individuel superposé en rotation qui ne contient que des symboles  et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui ne contient aucun  mais 1  présent se transforme en un cylindre individuel en rotation qui ne contient que des symboles  et des symboles vides. Si le jeu boni Hold and Spin commence avec moins de 6  , des parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent, les  et/ou  concernés sont retenus.

Si le jeu boni Hold and Spin commence avec 6  ou plus, ou si à n'importe quel moment durant les parties gratuites 6  ou plus sont collectés, 3 parties sont accordées.

Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent, les  et/ou  respectifs sont maintenus et les parties restantes sont réinitialisées à 3.

Durant le jeu boni Hold and Spin, chaque fois qu'il y a une superposition de  et , le symbole se transforme en  et la couleur des lots  passe de l'or au noir, à l'exception du **lot Major GROS LOT**, du **lot Minor BONI** et du **lot mini BONI**.

Le jeu boni Hold and Spin se termine lorsqu'il ne reste plus de parties ou que le **lot Grand GROS LOT** est remporté.

La barre THUNDERRRR au-dessus de la fenêtre des cylindres accumule les  et les  qui apparaissent durant la partie achetée et la superposition spéciale durant la fonctionnalité de parties gratuites.

La barre THUNDERRRR au-dessus des cylindres n'influence pas les probabilités de déclenchement de la fonctionnalité.

La barre THUNDERRRR se réinitialise après que la fonctionnalité Hold & Spin ou la fonctionnalité Hold & Spin Again est complétée.

Tous les lots apparaissant sur  /  sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin. Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin.

La mise totale est la même que celle de la partie qui a déclenché la fonctionnalité Hold & Spin.

Un ensemble différent de cylindres est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin.

Fonctionnalité Hold & Spin Again

La fonctionnalité Hold & Spin Again est accordée à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin chaque fois que 6 ou plus apparaissent.

Tous les qui sont superposés par sont maintenus en position pour la fonctionnalité Hold & Spin Again, tandis que tous les autres et tous les sont effacés de l'écran au début de la fonctionnalité Hold & Spin Again. Chaque position de cylindre sans se transforme en 2 cylindres individuels en superposition en partie, où l'un des cylindres en superposition contient uniquement des et des symboles vides, et l'autre cylindre en superposition contient uniquement des et des symboles vides.

3 parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs et/ou supplémentaires apparaissent, ce et/ou respectif est également maintenu et le nombre de parties gratuites restantes est réinitialisé à 3. Chaque position de cylindre qui a 1 mais aucun présent, se transforme en un cylindre individuel en rotation superposé qui contient uniquement des et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui n'a aucun mais 1 présent, se transforme en un cylindre individuel en rotation qui contient et des symboles vides seulement. Durant la fonctionnalité Hold & Spin Again, chaque fois qu'il y a une superposition de et , le symbole se transforme en et la couleur des lots passera de l'or au noir, sauf pour le **lot Major** , le **boni Minor** et le **boni Mini**.

La fonctionnalité Hold & Spin Again

Prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou que le **lot Grand** est remporté.

La fonctionnalité Hold & Spin Again peut être redéclenchée lorsque 6 ou plus de apparaissent à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Tous les lots apparaissant sur et sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

La mise totale est la même que pour la partie qui a déclenché la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Prix pour la fonctionnalité Hold & Spin et Hold & Spin Again

Lots possibles et :

Lot Major, lot Minor, lot Mini, 50000, 25000, 10000, 5000, 2000, 1500, 1000, 500, 240, 200, 160 ou 100 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois / peuvent avoir des lots de 1500 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 50000, 25000 ou 10000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le lot Major peut apparaître à l'écran à la fois.

Les chances de gagner les lots / varient selon la mise et la dénomination.

Le lot Minor est de crédits. Le lot Mini est de crédits.

Fonctionnalité parties gratuites

3, 4 ou 5 symboles dispersés accordent la fonctionnalité parties gratuites. 6 parties gratuites sont accordées.

Durant les parties gratuites, lorsque apparaît sur un cylindre à la fin de la partie, tous les symboles sur ce cylindre sont remplacés par .

Superposition spéciale

Sur le cylindre 1, la superposition spéciale peut afficher . Sur le cylindre 5, la superposition spéciale peut afficher . Durant les parties gratuites, la superposition spéciale peut apparaître sur les cylindres 1 et 5 seulement.

Au déclenchement du jeu boni Hold and Spin à partir des parties gratuites, chaque superposition spéciale se convertit en plusieurs selon le nombre affiché au-dessus d'elle et se déplace vers des positions uniques sur les cylindres adjacents.

Ces restent en place durant la fonctionnalité Hold and Spin.

Si 3, 4 ou 5 symboles dispersés apparaissent à l'écran durant la fonctionnalité des parties gratuites, 6 parties gratuites supplémentaires sont accordées.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité des parties gratuites.

et n'apparaissent pas durant la fonctionnalité des parties gratuites.

Le multiplicateur de mise et les lignes jouées sont les mêmes que dans la partie qui a déclenché la fonctionnalité des parties gratuites.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité des parties gratuites.

Règles de jeu

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les gros lots progressifs, les bonis, les lots et lorsque le lot est égal ou supérieur à . Choisissez votre multiplicateur de mise. 50 lignes sont jouées. La mise minimale est de 50 crédits. La mise totale est le coût par ligne multiplié par le multiplicateur de mise. La rangée inférieure de boutons et le grand bouton déclenchent immédiatement une partie. Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le grand bouton pour les arrêter. Tous les gains sont sur les lignes de paiement actives uniquement, sauf les symboles dispersés , , les lots et les gros lots progressifs. Durant les parties achetées, peut couvrir n'importe quel symbole sauf , , et les symboles qui sont à au moins 2 positions de . Durant les parties gratuites, la superposition spéciale peut couvrir les symboles fixes sur les cylindres 1 et 5 seulement. Lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne. Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Lot le plus élevé uniquement pour . Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les gains du symbole dispersé sont multipliés par la mise totale. Une augmentation de la mise augmente proportionnellement les chances de remporter des gros lots progressifs. Les gains progressifs et les gains bonis ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant du compteur progressif est réinitialisé chaque fois qu'il a été versé, avant que tout autre lot progressif soit versé. Les gains du symbole dispersé , les lots et sont ajoutés aux gains de ligne. Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant la rotation des cylindres. Le taux de retour au joueur peut varier selon la dénomination. Touchez le compteur de crédits, de mise ou de gain pour afficher en devise ou en crédits.

La défectuosité annule tous les paiements et toutes les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie. Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour obtenir la liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter WWW.ARISTOCRAT.COM/PATENTS

Bet Keeper

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie avec les mises sélectionnées, **BET KEEPER™** pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie tentée.

La chance de vous voir accorder la partie correspond au rapport entre vos crédits actuels et le coût de la partie tentée.

Appuyez sur **CHOOSE BET KEEPER** pour lancer **BET KEEPER™**, ou choisissez **RETURN TO GAME** ou **CASH OUT**.

Lorsque vous jouez une partie gagnée grâce à **BET KEEPER™**, la partie se déroulera avec la même configuration de mise que la partie tentée.

Par conséquent, la « mise totale » de la partie correspondra à celle de la partie tentée plutôt qu'à la mise placée sur **BET KEEPER™**.

Fonctionnalité jeu automatique

Le jeu automatique permet de placer automatiquement des mises avec la mise sélectionnée.

Activez 

dans le panneau de boutons pour démarrer le jeu automatique pour les parties achetées.

Choisissez le nombre de parties en jeu automatique et appuyez sur OK. Appuyez sur ANNULER pour abandonner la fonctionnalité de jeu automatique.

Désactivez le bouton dans le panneau de boutons pour arrêter le jeu automatique en tout temps.

L'indication activé/désactivé du jeu automatique dans le panneau de boutons indique l'état actuel de la fonctionnalité de jeu automatique.

Le jeu automatique sera annulé si le nombre de parties restantes en jeu automatique est zéro ou si les crédits sont insuffisants pour la mise sélectionnée.

Tout gains supérieur ou égal à 1 200,00 $ sera remis par le préposé.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.