



TABLE DE PAIEMENT

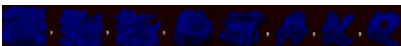
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5, et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception du symbole  et des symboles bonis.
- L'empilement de symboles  est remplacé par le symbole  si tous les symboles  font partie d'une combinaison gagnante.
- L'empilement de symboles  est remplacé par le symbole  si tous les symboles  font partie d'une combinaison gagnante.
- Les symboles  et  sont équivalents au symbole  pour le calcul des gains sur ligne.
- Le symbole dispersé  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4, et il peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - BONUS SYMBOLS = SYMBOLES BONIS
- Tous les lots affichés dans les écrans d'aide correspondent à la mise en vigueur ou à la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes dont les symboles sont aléatoirement remplacés par un symbole  ou .
- Le même symbole  ou  est utilisé pour effectuer tous les remplacements.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes dont les symboles sont aléatoirement remplacés par des symboles bonis.
- Durant le jeu principal, le symbole  ou une combinaison de symboles  et  est utilisée lors des remplacements de symboles par des symboles bonis.
- Les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres uniquement grâce à ces remplacements.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots Grand, Mega, Major, Minor et Mini et, dans certaines versions du jeu, des lots en crédits.
- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement à la fin de chaque partie du jeu principal.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction de la valeur d'un crédit (dans le cas où plusieurs valeurs d'un crédit sont offertes).
- La valeur des lots Mega, Major, Minor et Mini, et des lots en crédits varie en fonction de la valeur d'un crédit (dans le cas où plusieurs valeurs d'un crédit sont offertes).
- La probabilité de gagner le lot Grand varie en fonction de la mise en crédits.
- La valeur des lots Mega, Major, Minor et Mini, et des lots en crédits varie en fonction de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente si la mise est augmentée.
- Durant le jeu principal, le jeu boni de parties gratuites est déclenché si un cylindre tourne légèrement après l'arrêt des cylindres et que le symbole  apparaît. La rotation des cylindres ne fait jamais diminuer le gain total d'une partie.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.

- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI RED FORTUNE RAIL

- Six symboles bonis ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Red Fortune Rail.
- Lorsqu'un à cinq symboles bonis apparaissent sur les cylindres, des symboles bonis supplémentaires peuvent apparaître de manière à ce qu'un total de six symboles bonis soient présents sur les cylindres, ce qui déclenche le jeu boni Red Fortune Rail.
- Au début du jeu boni Red Fortune Rail, tous les symboles  se transforment en symboles  qui affichent un lot Mega, Major, Minor ou Mini, ou un lot en crédits.
- De plus, tout symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  ou .
- Les symboles  et  correspondent respectivement à deux et trois symboles .
- Toutes les autres positions de la grille de jeu deviennent des cylindres individuels.
- Cinq parties bonis sont accordées.
- Durant le jeu boni, seuls les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres.
- Les symboles  et  ne servent pas à former des combinaisons gagnantes.
- Les lots en crédits peuvent valoir de [x] à [y] fois la mise par ligne.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant le jeu boni Red Fortune Rail.
- Durant le jeu boni Red Fortune Rail, chaque symbole  ou  apparaissant sur les cylindres accorde une partie boni supplémentaire.
- Si un symbole  ou  apparaît sur un cylindre, il se transforme en symbole  qui affiche un lot Mega, Major, Minor ou Mini, ou un lot en crédits, à la fin de chaque partie boni.
- Si un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, il se transforme en symbole  ou  à la fin de chaque partie boni.
- Durant les parties bonis, les symboles  ,  ,  et  sont verrouillés.
- Durant le jeu boni Red Fortune Rail, le gros lot Grand est accordé si les quinze positions de la grille de jeu sont occupées par des symboles  ,  ,  ,  ,  ou .
- Si au moins un symbole  ,  ou  apparaît sur les cylindres, le jeu boni Golden Fortune Rail est déclenché.
- Le jeu boni Golden Fortune Rail commence lorsque le jeu boni Red Fortune Rail prend fin.
- Le jeu boni Red Fortune Rail prend fin lorsque le nombre de parties bonis atteint zéro ou lorsque le gros lot Grand est accordé.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Jusqu'à neuf symboles  peuvent apparaître sur les cylindres durant le jeu boni Red Fortune Rail.
- Durant le jeu boni Red Fortune Rail, si sept symboles  ou plus apparaissent sur les cylindres, le symbole  ne peut plus apparaître sur les cylindres.
- Durant le jeu boni Red Fortune Rail, si huit symboles  ou plus apparaissent sur les cylindres, le symbole  ne peut plus apparaître sur les cylindres.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Red Fortune Rail.
- Lorsque les cylindres de la grille de jeu comportent quatorze symboles  , la position restante utilise un cylindre différent.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie qui a déclenché le jeu boni Red Fortune Rail.

BONI YIN-YANG BOOST

- Le boni Yin-Yang Boost peut être déclenché durant le jeu boni Red Fortune Rail.
- Si un symbole ,  ou  apparaît sur durant une partie boni, un symbole , ,  ou  apparaît à l'arrêt des cylindres.
- Si un symbole , ,  ou  apparaît sur un symbole  présent sur les cylindres, le lot affiché sur le symbole  est respectivement multiplié par 2, 3, 4 ou 5.
- Si un symbole  apparaît sur un symbole  ou  présent sur les cylindres, ce symbole  ou  se transforme respectivement en symbole  ou .
- Le symbole  ne peut pas apparaître si les cylindres ne comportent pas de symbole  ou .
- Si plusieurs symboles , ,  ou  apparaissent sur les cylindres durant une partie boni, le boni Yin-Yang Boost est accordé une fois pour chacun de ces symboles.
- Si le lot d'un symbole  dépasse [x], les symboles , ,  ou  ne peuvent pas apparaître de nouveau sur ce symbole.

JEU BONI GOLDEN FORTUNE RAIL

- Au début du jeu boni Golden Fortune Rail, le nombre de symboles  présents sur les cylindres apparaît sur le symbole  en tant que multiplicateur.
- La grille de jeu prend une taille de 1-1-1-1-1 et les cylindres sont réinitialisés. Cinq parties bonis sont accordées.
- Seuls les symboles ,  et  peuvent apparaître sur les cylindres durant le jeu boni Golden Fortune Rail. Le symbole  ne contribue pas à la formation de combinaisons gagnantes.
- Des lots en crédits apparaissent sur les symboles  et . Les lots peuvent valoir de [x] à [y] fois la mise par ligne.
- Durant le jeu boni Golden Fortune Rail, chaque symbole  qui apparaît accorde une partie boni supplémentaire.
- Après être apparu, le symbole  se transforme en symbole .
- Durant le jeu boni Golden Fortune Rail, les symboles  apparaissant sur les cylindres sont verrouillés.
- Le gros lot Grand est accordé si pendant le jeu boni Golden Fortune Rail les cinq cylindres sont remplis de symboles .
- Le jeu boni Golden Fortune Rail prend fin lorsque le nombre de parties restantes est zéro ou que le gros lot Grand est accordé.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  sont multipliés par le nombre affiché sur le symbole , et tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Golden Fortune Rail.
- Lorsque quatre positions sont occupées par des symboles , un cylindre différent est utilisé pour la position restante.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie qui a déclenché le jeu boni Golden Fortune Rail.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres accordent six parties gratuites.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 du jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut aussi apparaître sous la forme  ou .
- Tous les symboles  sont remplacés aléatoirement par des symboles  seulement ou des symboles  seulement, ou par un mélange de symboles  et , à la fin de chaque partie.

- Si un symbole  apparaît sur un cylindre durant le jeu boni de parties gratuites, ce cylindre tourne d'une position vers le bas à chaque partie jusqu'à ce que le symbole  à la position la plus haute de l'empilement  ou  arrive à la position la plus basse du cylindre.
- Lorsque le symbole  à la position la plus haute de l'empilement  ou  arrive à la position la plus basse du cylindre, ce cylindre défile normalement à la partie suivante.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes de paiement sont les mêmes que ceux de la partie qui a déclenché le jeu boni de parties gratuites.

JEU WAGER WHIRL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une image de la roue Wager Whirl. Dans cette image :
 - PLAY = JOUER
 - WIN ZONE = ZONE GAGNANTE
 - LOSE ZONE = ZONE PERDANTE
- Le jeu Wager Whirl est offert automatiquement si votre solde est insuffisant pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Choisissez une des trois options : Cash Out (encaisser), Play (jouer) ou Return to Game (retour au jeu).
- Appuyez sur Cash Out pour encaisser votre solde résiduel.
- Appuyez sur Play pour activer la roue Wager Whirl et miser votre solde résiduel.
- La roue Wager Whirl vous fait courir la chance de jouer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La roue Wager Whirl comporte deux zones de couleur : la zone gagnante et la zone perdante.
- La taille de la zone gagnante est déterminée en divisant votre solde restant par la mise en vigueur. Le reste de la roue constitue la zone perdante.
- Le pointeur vert tourne pendant le jeu Wager Whirl.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone gagnante, vous gagnez immédiatement une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone perdante, le jeu prend fin et votre solde est mis à zéro.
- Appuyez sur Return to Game pour revenir au jeu principal.
- Vous pouvez jouer au jeu Wager Whirl peu importe la mise si votre solde est inférieur au montant nécessaire pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La mise ne peut pas être modifiée durant le jeu Wager Whirl.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE

BOUTONS

(Certains boutons pourraient ne pas être présents.)

- **Select Line(s)** : Sélectionner des lignes de paiement.
- **Bet per Line** : Commencer la partie avec le nombre de lignes et la mise sélectionnés.
- **Spin** : Commencer la partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- **Bet Max** : Commencer la partie avec la mise maximale.
- **Help** : Consulter les règles et les tables de paiement.
- **Denomination** : Modifier la valeur d'un crédit.
- **Sound** : Changer le volume.
- **Language** : Changer la langue.
- **More Games** : Voir d'autres jeux.
- **Turbo** : Augmenter la vitesse du jeu.
- **Cash Out** : Encaisser
- **Change / Service** : Appeler un préposé.

- **Auto Play** : Appuyez sur Auto Play pour activer le jeu automatique et répéter la dernière mise. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour mettre fin au jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement si vous n'avez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.
- Changer la mise par ligne commence la partie.
- Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.