



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= AIDE - PAIEMENT

Voir les écrans d'aide et les tables de paiement.



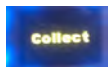
= VALEUR DES CRÉDITS

Changer la valeur des crédits, si disponible.



= RÉPÉTER LA MISE

Lancer le jeu avec la mise de la dernière partie.



= ENCAISSER

Encaisser les crédits.



= ÉCRAN PRÉCÉDENT



= ÉCRAN SUIVANT



= RETOUR AU JEU



= VOLUME

Monter ou descendre le volume du jeu.



= PRÉPOSÉ

Appeler un préposé.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

Les lignes ci-dessus peuvent contribuer aux gains. Un gain peut se produire sur une seule ligne ou sur toutes ces lignes.

Le total des mises sur ligne doit être divisé également entre toutes les lignes actives. Le montant total de toutes les mises sur ligne peut donc ne pas être disponible.

Si vous utilisez les boutons mécaniques, sélectionnez d'abord le nombre de lignes actives à l'aide des boutons de la rangée supérieure. Ensuite, lancez le jeu en choisissant le multiplicateur du jeu à l'aide des boutons de la rangée inférieure.

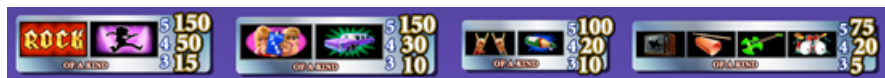
Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Les lots dispersés sont versés pour des symboles apparaissant à n'importe quelle position sur n'importe quel cylindre.
- Le total des mises sur ligne est égal au nombre de lignes actives multiplié par le nombre de crédits misés sur chaque ligne.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur la ligne.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Un lot mystère de 20X le total des mises sur ligne peut être accordé au hasard à la fin de tout lancer, sauf lorsque le mode *Hot Hot Super Respin* est activé et sauf si le jeu boni est déclenché.

TABLE DE PAIEMENT

Tous les gains sont affichés en crédits. Les gains indiqués sont accordés avec une mise de 1 crédit.



Of a kind = Identiques

Top award = Symbole le plus payant

*  est frimé et remplace tous les symboles sauf .

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS

Trois (3) symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres 1, 2 et 3 accordent immédiatement 10 lancers gratuits avec tous les gains payés 2X le lot normalement versé.

Pendant les lancers gratuits, 3 symboles  dispersés ou plus apparaissant sur les cylindres 1, 2 et 3 accordent 10 lancers gratuits supplémentaires avec tous les gains payés 2X le lot normalement versé.

MODE *HOT HOT SUPER RESPIN*

Pour activer le mode *Hot Hot Super Respin*, vous devez miser sur toutes les lignes et engager une mise supplémentaire de 10 crédits X la mise par ligne.

Appuyez sur le bouton **20 LINES + FEATURE** pour activer le mode *Hot Hot Super Respin* avec la mise par ligne actuelle.

Appuyez sur le bouton **1 LINE**, **5 LINES**, **10 LINES** ou **20 LINES**, si disponibles, pour désactiver le mode *Hot Hot Super Respin*.

Lorsque le mode *Hot Hot Super Respin* est activé, si 3 symboles  apparaissent sur le cylindre 1, 2 relances sont immédiatement accordées. Le cylindre 1 est retenu, et chaque fois que 2 symboles  ou plus ou 2 symboles frimés apparaissent sur un même cylindre, ce cylindre est également retenu pour toute la durée des relances. Les gains sur ligne sont évalués après chaque relance.

Si tous les cylindres sont retenus, les symboles gagnants sur ces cylindres demeurent à leurs positions pour toutes les relances restantes.

Hot Hot Super Nudge

Pendant les lancers gratuits, si le mode *Hot Hot Super Respin* est activé et que 2 symboles  apparaissent sur le cylindre 1, ce cylindre est déplacé pour qu'un 3^e symbole  y apparaisse. Les relances bonis *Hot Hot Super Respin* sont alors immédiatement accordées.

Titre du jeu : *Record Jackpots*

Fabricant : WMS

Plateforme : BB2-SLOT NXT2

N° de version du jeu : DB78-000-1020

N° réf. : 20101217-TAF0358-SCQ-WMS-Fr-0268