



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	BET	MISE
WIN	GAIN	CREDIT	CRÉDITS
[x]¢ CHANGE DENOM	[x]¢ MODIFIER LA VALEUR	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	SPIN	JOUER
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
EXIT	QUITTER	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BACK / NEXT	PRÉCÉDENT / SUIVANT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Paytable des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans cette page :
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche, incluant les symboles dispersés.
- Tous les lots affichés dans la table de paiement ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Durant le jeu principal, le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- Durant le jeu principal, le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Durant le jeu principal, le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Les symboles ,  et  peuvent remplacer tous les symboles, à l’exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1.
- Appuyez sur Game Rules pour obtenir plus d’informations.
- Appuyez sur tout autre bouton pour retourner au jeu.

LOTS KITTY KASH

- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu’au moins un symbole  apparaît à une position adjacente à partir du cylindre 2, un lot est accordé.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 2 dévoile un lot de 50 à 200 crédits ou le gros lot Mini.

- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 3 dévoile un lot de 80 à 500 crédits ou le gros lot Minor.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 4 dévoile un lot de 100 à 1 000 crédits ou le gros lot Major.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 5 dévoile un lot de 400 à 5 000 crédits ou le gros lot Grand.
- Les lots du symbole  sont multipliés par le multiplicateur de mise.

JEUX BONIS WHEEL

- Lorsqu'un symbole  apparaît sur les cylindres du jeu principal, le jeu boni Boost peut être déclenché.
- Lorsqu'un symbole  apparaît sur les cylindres du jeu principal, le jeu boni Kash Respins Wheel peut être déclenché.
- Lorsqu'un symbole  apparaît sur les cylindres du jeu principal, le jeu boni Extra Pointers peut être déclenché.
- Lorsque le jeu boni Boost ou le jeu boni Extra Pointers est déclenché sans que le jeu boni Kash Respins Wheel ne soit déclenché, le jeu boni Credit Wheel est déclenché.
- Le jeu boni Credit Wheel accorde des lots de 500 à 10 000 crédits.
- Les jeux bonis Wheel peuvent être déclenchés uniquement durant le jeu principal.
- Les jeux bonis Wheel ne peuvent pas être déclenchés durant le jeu boni Wheel.
- Les lots en crédits et les gros lots sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché les jeux bonis Wheel.

JEU BONI CREDIT WHEEL

- Lorsque le jeu boni Credit Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Boost, cinq gemmes sont présentées.
 - Sélectionnez des gemmes, qui dévoileront des lots en crédits.
 - Chaque lot en crédits dévoilé est ajouté à trois secteurs de la roue Credit Wheel, à l'exception des secteurs de gros lot.
 - Continuez de sélectionner des gemmes jusqu'à ce qu'une gemme dévoile également un symbole Roue, ce qui met fin au jeu boni Boost.
 - Chaque gemme sélectionnée dévoile un lot de 500 à 5 000 crédits.
 - Après qu'une gemme a dévoilé son lot, Karma Kat peut améliorer le lot.
- Lorsque le jeu boni Credit Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Extra Pointers, neuf gemmes sont présentées.
 - Sélectionnez des gemmes, qui dévoileront 1, 2 ou 3 pointeurs.
 - Une fois que vous avez obtenu trois symboles identiques, le nombre de pointeurs correspondant est activé, et le jeu boni Extra Pointers prend fin.
- Lorsque le jeu boni Credit Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Boost et que le jeu boni Extra Pointers, vous jouez au jeu boni Boost jusqu'à ce qu'une sélection dévoile un symbole du jeu boni Extra Pointers. Le jeu boni Extra Pointers est alors déclenché.
- Une fois toutes les sélections effectuées, un lancer de la roue Credit Wheel est accordé.
- Si le jeu boni Extra Pointers a été accordé, 1, 2 ou 3 pointeurs s'activent, comme déterminé par le jeu.
- Si le jeu boni Extra Pointers n'a pas été accordé, un pointeur, en haut de la roue, est activé.
- Une fois la roue immobilisée, Karma Kat peut la faire tourner légèrement et l'immobiliser sur un secteur comprenant un lot plus élevé.
- Une fois la roue immobilisée et tous les déplacements possibles effectués, les lots de tous les secteurs indiqués par des pointeurs actifs sont accordés.

JEU BONI KASH RESPINS WHEEL

- Lorsque le jeu boni Kash Respins Wheel est déclenché, la roue Credit Wheel est remplacée par la roue Kash Respins.
 - La roue Kash Respins affiche de 5 à 50 relances.
- Lorsque le jeu boni Kash Respins Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Boost, cinq gemmes sont présentées.
 - Sélectionnez des gemmes, qui dévoilent un nombre de relances.
 - Chaque nombre dévoilé est ajouté à trois secteurs uniques de la roue Kash Respins.

- Continuez de sélectionner des gemmes jusqu'à ce qu'une gemme dévoile également un symbole Roue, ce qui met fin au jeu boni Boost.
- Chaque gemme sélectionnée dévoile de 3 à 20 relances.
- Après le nombre de parties gratuites dévoilé, Karma Kat peut faire augmenter le nombre de relances accordées.
- Lorsque le jeu boni Kash Respins Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Extra Pointers, neuf gemmes sont présentées.
 - Sélectionnez des gemmes, qui dévoileront 1, 2 ou 3 pointeurs.
 - Une fois que vous avez obtenu trois symboles identiques, le nombre de pointeurs correspondant est activé, et le jeu boni Extra Pointers prend fin.
- Lorsque le jeu boni Kash Respins Wheel est déclenché en même temps que le jeu boni Boost et que le jeu boni Extra Pointers, vous jouez au jeu boni Boost jusqu'à ce qu'une sélection dévoile un symbole du jeu boni Extra Pointers. Le jeu boni Extra Pointers est alors déclenché.
- Une fois toutes les sélections effectuées, un lancer de la roue Kash Respins est accordé.
- Si le jeu boni Extra Pointers a été accordé, 1, 2 ou 3 pointeurs s'activent, comme déterminé par le jeu.
- Si le jeu boni Extra Pointers n'a pas été accordé, un pointeur, en haut de la roue, est activé.
- Une fois la roue immobilisée, les lots de tous les secteurs indiqués par des pointeurs actifs sont accordés.
- Le nombre de parties gratuites accordées au début du jeu boni Free Games correspond au nombre de parties gratuites obtenues durant le jeu boni Kash Respins Wheel.

JEU BONI KASH RESPINS

- Le jeu boni Kash Respins suit toujours le jeu boni Kash Respins Wheel.
- Durant le jeu boni Kash Respins, le cylindre 1 se verrouille à une position où le symbole  est visible, et les cylindres 2 à 5 sont relancés.
- Le nombre de relances correspond au nombre de relances accordées durant le jeu boni Kash Respins Wheel.
- Seuls les lots des symboles  apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre 2 sont accordés.
- Les lots Reel Power ne sont pas accordés durant le jeu boni Kash Respins.
- Chaque lot des symboles  faisant partie d'une combinaison gagnante durant le jeu boni Kash Respins est multiplié par un multiplicateur aléatoire.
- Les gros lots progressifs Grand et Major ne peuvent pas être multipliés.
- Un multiplicateur de 2, 3, 4, 5, 8 ou 10 peut être accordé.
- À chaque relance, si aucun symbole  n'apparaît sur les cylindres 2 à 5, Karma Kat peut ajouter un symbole  sur un cylindre ou plus qui ne contenait pas de symbole .
- Les lots Kitty Kash peuvent être accordés durant le jeu boni Kash Respins.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 2 dévoile un lot de 50 à 200 crédits ou le gros lot Mini.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 3 dévoile un lot de 80 à 500 crédits ou le gros lot Minor.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 4 dévoile un lot de 100 à 1 000 crédits ou le gros lot Major.
- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 5 dévoile un lot de 400 à 5 000 crédits ou le gros lot Grand.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Kash Respins.
- Les jeux bonis Wheel ne peuvent pas être déclenchés durant le jeu boni Kash Respins.
- Le jeu boni Kash Respins ne peut pas être accordé durant le jeu boni Kash Respins.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Kash Respins.

GROS LOT

- Les gros lots peuvent être accordés durant le jeu boni Credit Wheel, ou comme lot Kitty Kash, durant le jeu principal et le jeu boni Kash Respins.

- Les gains des symboles  et  obtenus durant une partie gratuite sont multipliés par le multiplicateur de cette partie.
- Les gros lots Grand, Major, Minor et Mini correspondent aux gros lots accordés aléatoirement grâce au symbole  apparaissant sur les cylindres 5, 4, 3, et 2, respectivement.
- Les gros lots Grand et Major sont des gros lots progressifs.
- Les gros lots Minor et Mini sont des gros lots bonis.
- Le gros lot Mini correspond à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le gros lot Minor correspond à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gros lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- La valeur au compteur des gros lots progressifs est réinitialisée chaque fois que le gros lot en question est remporté, avant que tout autre gros lot ne soit accordé.
- Lorsqu'un gros lot progressif Grand ou Major est accordé pour une mise ou une valeur d'un crédit, ce niveau est ajusté pour toutes les mises et toutes les valeurs d'un crédit.
- La probabilité de gagner les gros lots progressifs Grand et Major est proportionnelle à la mise engagée.
- Dans certaines versions du jeu, la valeur maximale pouvant être affichée au compteur de gros lot progressif est de 3 999 999,99 \$. Une fois ce plafond atteint, les contributions subséquentes sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

RÈGLES DU JEU

- Lorsque des lots progressifs sont offerts, ces règles ne s'y appliquent pas.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Les boutons de la rangée du bas et le gros bouton commencent la partie immédiatement.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont actifs.
- Le jeu comprend 243 motifs gagnants.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton ou sur un bouton de la rangée du bas pour arrêter les cylindres, sauf durant les animations qui précèdent un gain, au cours d'une partie qui déclenche un jeu boni et durant le jeu boni Kash Respins.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Les symboles des combinaisons gagnantes peuvent apparaître à n'importe quelles positions des cylindres.
- Chaque symbole gagnant peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant un symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de cette combinaison.
- Chaque combinaison gagnante est formée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains en crédits sont ajoutés aux gains Reel Power.
- Les gains Reel Power sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Une combinaison gagnante est la plus longue combinaison de symboles identiques pour un même symbole.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.