



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	1 CREDIT = \$[x]	= 1 CRÉDITS = [x] \$: affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	\$[x] [y] ROW(S)	= [x] \$, [y] RANGÉE(S) : appuyez sur l'un de ces boutons pour engager une mise de [x] \$ et activer [y] rangée(s).
PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et revenir à l'écran de jeu.	PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle.		

BONI OMNI-BUCKS

Crédits misés	Rangées actives
1	Rangée 3
2	Rangées 2 et 3
3	Rangées 2, 3, et 4
4	Rangées 1, 2, 3 et 4
5	Rangées 1, 2, 3, 4 et 5
La rangée 1 est la rangée supérieure, suivie des rangées 2 à 5.	

- Seuls les symboles , , , , , et apparaissent sur le cylindre 1.
- Seuls les symboles , , , , , , , et apparaissent sur les cylindres 2 à 5.
- Chaque symbole apparaissant sur une rangée active accorde un lot équivalent à la valeur indiquée pour cette rangée, en commençant par le cylindre 2.
- Si le symbole apparaît sur le cylindre 1, le lot équivalent à la valeur indiquée pour cette rangée n'est pas accordé.
- Les lots correspondant aux valeurs affichées à droite du symbole sont accordés en argent.
- Avant le début de la partie, certaines positions du cylindre 1 sont remplacées au hasard par les symboles ou .
- Avant le début de la partie, certaines positions du cylindre 1 sont remplacées au hasard par les symboles , , ou .
- Avant le début de la partie, certaines positions du cylindre 2 sont remplacées au hasard par les symboles , ou .
- Les symboles , , , , et apparaissent uniquement comme symboles de remplacement.

BONI JACKPOT

- Chaque symbole , , , ou apparaissant sur une rangée active accorde un lot correspondant à la valeur affichée sur le compteur correspondant.
- Les probabilités de gagner le gros lot varient en fonction de la mise.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après que des gains ont été accumulés.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Vous pouvez choisir HEART, DIAMOND, SPADE ou CLUB. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu Gamble n'est pas offert lorsque le gain cumulatif inclut un gros lot.