Table de paiement du jeu principal

Frimé

 Substitue tous les symboles sauf  ,  et  .

Symbole dispersé



Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf pour les symboles dispersés.

 apparaissent sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 seulement. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position de symbole de  et  compte comme une seule occurrence de  .

Table de paiement des parties gratuites

FRIMÉ



Substitue tous les symboles sauf  , 

.

Tous les gains débutent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les symboles dispersés.

 apparaissent sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 seulement. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position de symbole de  compte comme une occurrence unique de  durant la fonctionnalité des parties gratuites.

Lot Grand progressif lié

Lot grand est accordé lorsque 15  /  sont collectés à la fin de la fonctionnalité hold & spin ou de la fonctionnalité hold & spin again.

Si la fonctionnalité hold & spin ou la fonctionnalité hold & spin again se termine avec 15  , la valeur actuelle du **lot grand** est accordée une première fois, puis la fonctionnalité hold & spin again est accordée et un **lot grand** supplémentaire est accordé sur la valeur de réinitialisation. Tous les lots  et  affichés à l'écran sont payés en plus du **lot grand**. Le **lot grand** peut être remporté de façon
Aléatoire après toute partie achetée ou gratuite lors de laquelle la fonctionnalité hold & spin n'est pas remportée.

Le montant maximal du compteur progressif du **lot grand** est

une fois le montant plafond du gros lot atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux progressifs de gros lots subséquents.

Lot Major progressif lié

Le lot Major est accordé lorsque le lot Major apparaît à la fin du jeu boni Hold and Spin ou du jeu boni Hold and Spin Again.

Le lot Major est remporté durant toute partie achetée ou partie gratuite lorsque 15 apparaissent et que le lot Major apparaît sur un .

Le lot Major peut être remporté de façon aléatoire après toute partie achetée ou partie gratuite où le jeu boni Hold and Spin n'est pas remporté.

Le montant maximal du compteur progressif du lot Major est atteint une fois que le plafond du gros lot est atteint; les contributions supplémentaires sont ajoutées aux progressifs de gros lots suivants.

Fonctionnalité Hold & Spin

La fonctionnalité Hold & Spin est accordée lorsque 6 ou plus et/ou apparaissent à l'écran durant une partie achetée. La fonctionnalité Hold & Spin est accordée lorsque la somme des chiffres affichés sur la superposition spéciale du cylindre 1 et du cylindre 5 est de 6 ou plus durant les parties gratuites. La fonctionnalité Hold & Spin peut être déclenchée de manière aléatoire lorsque moins de 6 apparaissent

durant une partie achetée. Lorsque cela se produit, des superpositions supplémentaires seront ajoutées aléatoirement sur la fenêtre. La fonctionnalité Hold & Spin peut être déclenchée de manière aléatoire lorsque la somme des chiffres affichés sur la superposition spéciale est inférieure à 6 durant les parties gratuites. Lorsque cela se produit, des superpositions spéciales supplémentaires seront ajoutées aléatoirement sur la fenêtre.

Tous les et ceux qui ont déclenché la fonctionnalité Hold & Spin sont maintenus en position. Chaque position de cylindre sans ni présent se transforme en 2 cylindres individuels rotatifs superposés, où l'un des cylindres superposés contient uniquement des symboles et des symboles vides, et l'autre cylindre superposé contient uniquement des symboles et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui contient 1 mais aucun présent se transforme en un cylindre individuel rotatif superposé qui contient uniquement des symboles et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui ne contient aucun mais 1 présent se transforme en un cylindre individuel rotatif qui contient uniquement des symboles et des symboles vides. Si le jeu boni Hold and Spin commence avec moins de 6 , des parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs et/ou supplémentaires apparaissent, les et/ou correspondants sont retenus.

Si le jeu boni Hold and Spin commence avec 6 ou plus, ou si à n'importe quel moment durant les parties gratuites 6 ou plus sont collectés, 3 parties sont accordées.

Si un ou plusieurs et/ou supplémentaires apparaissent, ce et/ou sont retenus et les parties restantes sont réinitialisées à 3.

Durant le jeu boni Hold and Spin, chaque fois qu'il y a une superposition de et , le symbole se transforme et la couleur des lots passe de l'or au noir, sauf pour le **lot Major**, le **lot Minor** et le **lot Mini**. Le jeu boni Hold and Spin se termine lorsqu'il ne reste plus de parties ou que le **lot Grand** est remporté.

La barre THUNDERRR au-dessus de la fenêtre des cylindres collecte les et qui apparaissent durant la partie achetée et superposition spéciale durant la fonctionnalité des parties gratuites.

La barre THUNDERRR au-dessus des cylindres n'influence pas les probabilités de déclenchement de la fonctionnalité.

La barre THUNDERRR se réinitialise après la complétion de la fonctionnalité Hold & Spin ou de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Tous les lots apparaissant sur  /  sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin. Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin.

La mise totale est la même que celle de la partie qui a déclenché la fonctionnalité Hold & Spin.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin.

Fonctionnalité Hold & Spin Again

La fonctionnalité Hold & Spin Again est accordée à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin lorsque 6 ou plus  apparaissent.

Tous les  qui sont recouverts par une superposition  sont maintenus en position pour la fonctionnalité Hold & Spin Again, tandis que tous les autres  et toutes les superpositions  sont effacés de l'écran au début de la fonctionnalité Hold & Spin Again. Chaque position de cylindre sans  se transforme en 2 cylindres individuels superposés en rotation, où l'un des cylindres superposés contient  et des symboles vides seulement, et l'autre cylindre superposé contient des superpositions  et des symboles vides seulement.

3 parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent lors d'une partie, ce  et/ou  respectif est également conservé et le nombre de parties gratuites restantes est réinitialisé à 3. Chaque position de cylindre qui contient 1  mais aucun  présent, se transforme en un cylindre individuel superposé en rotation qui contient uniquement des symboles  et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui ne contient aucun  mais 1  présent, se transforme en un cylindre individuel en rotation qui contient  et des symboles vides uniquement. Durant la fonctionnalité Hold & Spin Again, chaque fois qu'il y a une superposition de  et , le symbole se transforme en  et la couleur des lots de  passera de l'or au noir, sauf pour le lot Major,  et le boni Mini.

La fonctionnalité Hold & Spin Again prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties ou que le **lot Grand** est remporté.

La fonctionnalité Hold & Spin Again peut être redéclenchée chaque fois que 6 ou plus  apparaissent à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Tous les lots apparaissant sur  et  sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

La mise totale est la même que celle de la partie qui a déclenché la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Lots durant la fonctionnalité Hold & Spin et Hold & Spin Again

Les lots possibles  ET  sont Lot Major, lot Minor, lot mini, 50000, 25000, 10000, 5000, 2000, 1500, 1000, 500, 240, 200, 160 OU 100 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois

 /  peuvent avoir des lots de 1500 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 50000, 25000 ou 10000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le lot Major peut apparaître à l'écran en même temps.

Les chances de gagner les lots  /  varient selon la mise et la dénomination. Le lot Minor est en crédits. Le lot mini est en crédits.

Fonctionnalité Parties Gratuites

3, 4 ou 5 symboles dispersés  déclenchent la fonctionnalité de parties gratuites. 6 parties gratuites sont accordées.

Durant les parties gratuites, lorsque  apparaît sur un cylindre à la fin de la partie, tous les symboles sur ce cylindre sont remplacés par  .

Superposition spéciale

Sur le cylindre 1, la superposition spéciale peut afficher  , 

. Sur le cylindre 5, la superposition spéciale peut afficher

. Durant les parties gratuites, la superposition spéciale peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 et 5.

Au déclenchement du jeu boni Hold and Spin à partir des parties gratuites, chaque superposition spéciale se convertit en plusieurs éléments  selon le nombre affiché sur celle-ci et se déplace vers des positions uniques sur les cylindres adjacents.

Ces  seront conservés durant le jeu boni hold and spin.

Si 3, 4 ou 5 symboles dispersés  apparaissent à l'écran durant les parties gratuites, 6 parties gratuites supplémentaires sont accordées.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.  et  n'apparaissent pas durant les parties gratuites.

Le multiplicateur de mise et les lignes jouées sont les mêmes que ceux de la partie qui a déclenché les parties gratuites.

Les cylindres bonis sont en jeu durant les parties gratuites.

Règles de jeu

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les gros lots progressifs, les bonis, les lots  et  .

Choisissez votre multiplicateur de mise. 50 lignes sont jouées. La mise minimale est de 50 crédits. La mise totale correspond au coût de la ligne multiplié par le multiplicateur de mise. La rangée inférieure de boutons et le grand bouton lanceront immédiatement la partie. Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le grand bouton pour les arrêter. Tous les gains sont sur les lignes de paiement actives uniquement, sauf le symbole dispersé  , les lots  et les gros lots progressifs. Durant les parties achetées,  peut se superposer à n'importe quel symbole sauf  ,  ,  et les symboles qui se trouvent à au moins 2 positions de  . Durant les parties gratuites, la superposition spéciale peut se superposer aux symboles fixes des cylindres 1 et 5 uniquement. Le lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne. Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Le lot le plus élevé uniquement pour  . Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les gains du symbole dispersé  sont multipliés par la mise totale. Une augmentation de la mise augmente proportionnellement les chances de remporter des gros lots progressifs.

Les gains progressifs et les gains de boni ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant du compteur progressif est réinitialisé chaque fois qu'il a été versé, avant que tout autre lot progressif ne soit versé. Les gains du symbole dispersé , les lots  et  sont ajoutés aux gains de ligne. Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant la rotation des cylindres. Le taux de retour au joueur peut varier selon la dénomination. Touchez le compteur de crédits, de mise ou de gain pour afficher en devise ou en crédits.

Toute défectuosité annule tous les paiements et toutes les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie. Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour obtenir la liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter WWW.ARISTOCRAT.COM/PATENTS

BET KEEPER

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie avec les mises sélectionnées, **BET KEEPER™** pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie tentée.

La chance d'obtenir la partie est le ratio de vos crédits actuels par rapport au coût de la partie tentée.

Appuyez sur **CHOOSE BET KEEPER** pour initier **BET KEEPER™**, ou sur **RETURN TO GAME** ou **CASH OUT**.

Lorsque vous jouez une partie gagnée grâce à **BET KEEPER™**, la partie se jouera avec la même configuration de mise que la partie tentée.

Par conséquent, la « mise totale » de la partie sera celle de la partie tentée plutôt que celle misée sur **BET KEEPER™**.

Fonctionnalité de jeu automatique

Le jeu automatique permet de placer des mises automatiquement avec la mise sélectionnée.

Activez le bouton sur le panneau de commande pour démarrer le jeu automatique pour les parties achetées.

Choisissez votre nombre de parties en jeu automatique et appuyez sur OK. Appuyez sur ANNULER pour abandonner la fonctionnalité de jeu automatique.

Activez le bouton sur le panneau de commande pour arrêter le jeu automatique en tout temps.

L'indication MARCHE/ARRÊT du jeu automatique sur le panneau de commande indique l'état actuel de la fonctionnalité de jeu automatique.

Le jeu automatique sera annulé si le nombre de parties en jeu automatique restantes est nul ou si le solde de crédits est insuffisant pour la mise sélectionnée.

Tout gains supérieur ou égal à 1 200,00 $ sera payé par le préposé.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.