



## BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

|                       |                                                                                                                  |                               |                                                                                                                                             |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>PREVIOUS</b>       | = PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.                                     | <b>PAGE [x] OF [y]</b>        | = PAGE [x] DE [y] : indique la page actuelle ([x]) sur un total de [y] pages.                                                               |
| <b>COLLECT [X]</b>    | = AMASSEZ [X] SYMBOLES : indique le nombre de symboles à amasser pour gagner le lot indiqué.                     | <b>NEXT</b>                   | = SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.                                                                    |
| <b>GAME PAYS [X]</b>  | = LA PARTIE PAIE [x] : indique le gain de la partie en cours.                                                    | <b>(FREE) SPIN [x] OF [y]</b> | = PARTIE (GRATUITE) [x] DE [y] : indique le numéro de la partie (gratuite) en cours et le nombre de parties gratuites restantes.            |
| <b>MENU</b>           | = MENU : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.                                       | <b>PROGRESSIVE ACTIVE</b>     | = LOT PROGRESSIF ACTIF : indique que les lots progressifs sont actifs.                                                                      |
| <b>CASH / CREDITS</b> | = SOLDE : affiche votre solde.                                                                                   | <b>BET</b>                    | = MISE : indique la valeur de votre mise pour la partie en cours.                                                                           |
| <b>DONE</b>           | = QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir à l'écran de jeu.                       | <b>PLAY [x] CREDITS</b>       | = MISER [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un des bonis et commencer la partie avec une mise totale de [x] crédits. |
| <b>[x]¢</b>           | = VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. | <b>CASH OUT \$[x]</b>         | = ENCAISSER [x] \$ : appuyez sur ce bouton pour encaisser [x] \$.                                                                           |
| <b>WIN</b>            | = GAIN : indique votre gain pour la partie en cours.                                                             | <b>SERVICE</b>                | = APPELER UN PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.                                                                       |
| <b>SPIN</b>           | = JOUER : appuyez sur ce bouton pour lancer les cylindres ou la roue.                                            |                               |                                                                                                                                             |

**MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS** = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## BONI EIGHT SPIN

- Les symboles affichés ci-dessous sont amassés au cours de chaque cycle de huit parties.
- Le nombre de symboles bonis et de symboles progressifs dispersés est remis à sa valeur initiale à la fin de chaque cycle.
- Les symboles amassés accordent les bonis ou jeux bonis décrits ci-dessous.
- Si le niveau de mise est modifié durant un cycle, la partie en cours est mise sur pause et les symboles amassés sont conservés pour cette partie, jusqu'à ce que vous retourniez à ce niveau de mise.

## BONI SCATTER BLAST<sup>MC</sup>

Symbole frimé : 

- Tous les symboles frimés sont amassés durant un cycle de huit parties.
- À la huitième partie du cycle, tous les symboles frimés amassés sont dispersés aléatoirement sur les cylindres.
- Les symboles frimés dispersés sont retirés du nombre total de symboles frimés amassés.
- Si un symbole boni dispersé ou un symbole progressif dispersé apparaît derrière un symbole frimé dispersé, le symbole se transforme en symbole boni dispersé frimé  ou en l'un des symboles progressifs dispersés frimés .
- Les symboles bonis dispersés frimés et les symboles progressifs dispersés frimés sont frimés. Ils remplacent tous les symboles formant des gains sur ligne, et seulement le symbole dispersé original.

## JEU BONI BONUS SPINS

Symbole boni dispersé : 

- Amassez trois symboles bonis dispersés au cours d'un cycle de huit parties pour obtenir huit parties gratuites.
- Le jeu boni Bonus Spin peut être déclenché avant la fin d'un cycle de huit parties.
- Le symbole boni dispersé apparaît uniquement sur le cylindre 3.

### Durant les parties gratuites :

- Amassez trois symboles bonis dispersés pour obtenir huit parties gratuites supplémentaires.
- Le cycle du jeu principal est mis sur pause et les symboles amassés sont transportés aux parties gratuites.
- Les symboles frimés amassés sont ajoutés aux cylindres et peuvent changer de position à chaque partie.
- À la fin du jeu boni, le cycle du jeu principal reprend et tous les symboles amassés sont retransportés au jeu principal.

## BONI PROGRESSIVE AND JACKPOT

Symboles progressifs dispersés : 

Symboles Jackpot dispersés : 

- Amassez suffisamment de symboles progressifs dispersés ou Jackpot dispersés durant un cycle de huit parties pour gagner l'un des lots ci-dessous.
- Le nombre de symboles progressifs dispersés ou Jackpot dispersés est remis à sa valeur initiale lorsqu'un lot est accordé.
- Les lots progressifs sont offerts seulement lorsque la mise maximale est engagée.
- Lorsque la mise maximale n'est pas engagée, un lot en crédits correspondant à la valeur indiquée est accordé.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 1.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 5.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 4.

### Lots progressifs

- Amassez cinq symboles  et gagnez [x] crédits.
- Amassez cinq symboles  et gagnez [x] crédits.

### Lots Jackpot

- Amassez quatre symboles  et gagnez [x] \$.
- Amassez quatre symboles  et gagnez [x] \$.
- Tous les lots sont affichés en crédits à moins d'indication contraire, et ils sont basés sur votre mise actuelle de [x] crédits.

## TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :  
SYMBOLS = SYMBOLES
- Le symbole frimé  remplace tous les symboles à l'exception des symboles dispersés.
- Le symbole frimé WILD n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les lots sont affichés en crédits à moins d'indication contraire, et ils sont basés sur votre mise actuelle de [x] crédits.

## LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :  
[x] PAYLINES = [x] LIGNES DE PAIEMENT

## RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Engagez une mise minimale de [x] crédits pour activer les [y] lignes de paiement.
- Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Une limite de [x] symboles frimés peuvent être accordés à la fin d'un cycle de huit parties. Tous les symboles frimés supplémentaires amassés sont transportés au prochain cycle de huit parties.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Bonus Spins.
- Un maximum de 96 parties gratuites peuvent être accordées durant le jeu boni Bonus Spins. Si la limite de 96 parties gratuites est atteinte, aucune autre partie gratuite n'est accordée durant ce jeu.
- Les lots progressifs sont déterminés lorsqu'un nombre suffisant de symboles dispersés ont été amassés. Le premier appareil sur lequel un lot progressif est accordé accorde un lot progressif correspondant à la valeur affichée.
- Le nombre de symboles amassés et la partie en cours du cycle ne reprennent pas leur valeur initiale lorsque vous encaissez vos crédits.