



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	BET PER LINE	= MISE SUR LIGNE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes actives et la mise sur ligne sélectionnés.
SELECT [x] LINES	= ACTIVER [x] LIGNES : appuyez sur l'un de ces boutons pour activer [x] lignes de paiement.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise maximale.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise que celle de la partie précédente.	[x] ¢/ DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour la modifier.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
SOUND	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.	CHANGE/SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
[x] X TOTAL BET [y]	= MULTIPLICATEUR DE MISE DE [x] ET MISE TOTALE DE [y] : appuyez sur ce bouton pour sélectionner un multiplicateur de mise de [x] pour une mise totale de [y].		

- Le nombre de lignes actives peut uniquement être modifié avant le début de la partie. Modifier la mise par ligne commence la partie.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots en crédits.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés et les lots en crédits sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Jackpot Bonus affichés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI JEWEL REWARD

- Avant le début de la partie, certains symboles des cylindres 2, 3 et 4 sont remplacés au hasard par l'un des symboles suivants : ,  ou .
- Le même symbole remplace tous les symboles d'un cylindre.
- Les compteurs au-dessus des cylindres indiquent la somme de tous les lots en crédits affichés sur les symboles ,  et  respectivement.
- Trois symboles  accordent tous les lots en crédits affichés sur les symboles .
- Trois symboles  accordent tous les lots en crédits affichés sur les symboles .
- Trois symboles  accordent tous les lots en crédits affichés sur les symboles .
- Trois symboles  accordent le gros lot Jackpot Bonus et tous les lots en crédits affichés sur les symboles ,  et .
- Le lot en crédits affiché sur les bijoux correspond à 100 fois la mise sur ligne.
- Le gros lot Jackpot Bonus correspond à 100 000 fois la mise sur ligne.
- Le symbole  peut se transformer au hasard en symbole  sur les cylindres 2, 3 ou 4.
- Le symbole  peut se transformer au hasard en symbole  sur les cylindres 2, 3 ou 4.
- Le symbole  peut se transformer au hasard en symbole  sur les cylindres 2, 3 ou 4.
- Après le paiement de tous les lots en crédits, les bijoux correspondants sont éliminés, et des symboles ,  ou  sont ajoutés aléatoirement sur les cylindres.

JEU BONI FREE GAME

- Trois symboles  accordent sept parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, un, deux ou trois symboles  accordent respectivement une, deux ou trois parties gratuites supplémentaires.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le boni Jewel Reward peut être déclenché durant les parties gratuites.
- Avant le début de la partie, certains symboles des cylindres 2, 3 et 4 peuvent être remplacés au hasard par les symboles ,  ou .
- Durant les parties gratuites, tous les symboles remplacés sur les cylindres 2, 3 et 4 sont remplacés par le même symbole.

SYMBOLES FRIMÉS

- Les symboles , , , , , ,  et  apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 et ils remplacent les symboles , , , , , ,  et .
- Les symboles ,  et  remplacent les symboles ,  et  respectivement.
- Le symbole  remplace les symboles ,  et .
- Si un symbole ,  ou  remplace un symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est doublé.
- Si deux symboles ,  ou  remplacent un symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par quatre.
- Si trois symboles ,  ou  remplacent un symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par huit.

SYMBOLE DISPERSÉ

- Le symbole dispersé  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les gains obtenus grâce à ce symbole sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise sur ligne.
- Ce symbole n'accorde pas de lot durant les parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 ANY = TOUTE COMBINAISON DE
 CREDIT = CRÉDIT
 SCATTER = DISPERSÉ
 LINE = LIGNE