



# BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

| Anglais                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Français                                            | Anglais                              | Français                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| SELECT LINE(S)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | SÉLECTIONNER DES LIGNES DE PAIEMENT, LORSQUE OFFERT | BET PER LINE                         | COMMENCER LA PARTIE AVEC LE NOMBRE DE LIGNES ET LA MISE SÉLECTIONNÉS |
| SPIN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT     | BET MAX                              | COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE                            |
| HELP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT      | DENOMINATION                         | MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT                                       |
| SOUND                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | CHANGER LE VOLUME                                   | LANGUAGE                             | CHANGER LA LANGUE                                                    |
| MORE GAMES                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | VOIR D'AUTRES JEUX                                  | CASH OUT                             | ENCAISSER                                                            |
| CHANGE/ SERVICE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | APPELER UN PRÉPOSÉ                                  |                                      |                                                                      |
| CREDIT                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | SOLDE                                               | BET                                  | MISE                                                                 |
| WIN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | GAIN                                                | [x] LINES                            | [x] LIGNES                                                           |
| [x] CREDITS PER LINE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | [x] CRÉDITS PAR LIGNE                               | MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y]) | LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)                       |
| SELECT DENOM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT                       | LINE [x] WON [y]                     | LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]                                            |
| GAME OVER                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | PARTIE TERMINÉE                                     | GAME PAYS [x]                        | LA PARTIE RAPPORTE [x]                                               |
| BONUS CREDITS WON [x]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | LE JEU BONI RAPPORTE [x]                            | FREE GAME [x] OF [y]                 | PARTIE GRATUITE [x] DE [y]                                           |
| TOTAL WIN [x]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | GAIN TOTAL [x]                                      | CHANGING BET PER LINE STARTS GAME    | MODIFIER LA MISE PAR LIGNE COMMENCE LA PARTIE                        |
| <ul style="list-style-type: none"><li>Jeu automatique : Appuyez sur Auto Play pour activer le jeu automatique et répéter la dernière mise. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour mettre fin au jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement si vous n'avez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.</li><li>Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.</li></ul> |                                                     |                                      |                                                                      |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
  - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
  - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Les symboles frimés  peuvent apparaître uniquement à la position centrale du cylindre 3.
- Ils peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole dispersé peut apparaître uniquement durant le jeu principal.
- Six symboles  accordent [x] crédits et 15 parties gratuites.
- Cinq symboles  accordent [x] crédits 12 parties gratuites.
- Quatre symboles  accordent [x] crédits 10 parties gratuites.
- Trois symboles  accordent [x] crédits 8 parties gratuites.

- Tous les lots affichés correspondent à la mise en vigueur.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Les symboles , , , ,  et les symboles de lots ne peuvent pas apparaître à la position centrale de la colonne 3.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions dont les symboles sont aléatoirement remplacés par le symbole , , ,  ou des symboles de lots. Cela ne s'applique pas à la position centrale du cylindre 3.
- Les symboles , , ,  et les symboles de lots peuvent apparaître uniquement lors d'un remplacement de symboles.
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements, sauf lorsque le symbole de remplacement est un symbole de lot.
- Tous les symboles remplacés par un symbole de lot peuvent apparaître comme suit : ,  ou .

## RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception du lot progressif, des lots bonis et des lots en crédits.
- Lorsqu'un symbole frimé apparaît sur un cylindre, un multiplicateur de 10, 5, 3 ou 2 peut être accordé.
- Durant le jeu principal et durant le jeu boni de parties gratuites, les multiplicateurs 10, 5, 3 et 2 multiplient respectivement tous les gains par 10, 5, 3 ou 2, à l'exception du lot progressif.
- Les probabilités de gagner un gros lot Grand ou Major varient selon la valeur d'un crédit, si le jeu permet de modifier cette valeur.
- La valeur des bonis Minor et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit, si le jeu permet de modifier cette valeur.
- Les probabilités de gagner un gros lot Grand, Major, Minor ou Mini varient selon la mise en crédits.
- Lorsque le gros lot Major a atteint sa valeur maximale, les contributions subséquentes servent à former le gros lot Major suivant.
- La valeur maximale du gros lot Major est de [x].
- La probabilité de gagner un gros lot progressif varie en fonction de la mise.

## SYMBOLES FRIMÉS

- Les symboles ,  et  ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni des relances.
- Si le symbole  apparaît, un multiplicateur 10, 5, 3 ou 2, ou une balle Explode peut être accordé.
- Le compteur Explode peut accumuler jusqu'à 5 balles Explode.
- Durant le jeu principal, le nombre de balles Explode est réinitialisé à la fin du jeu boni des relances.
- Le compteur Explode peut être réinitialisé à 2, 3, 4 ou 5.
- Si le symbole  apparaît, un multiplicateur 10, 5, 3 ou 2, ou une corde Bounty peut être accordé.
- Le compteur Bounty peut accumuler jusqu'à 5 cordes Bounty.
- Durant le jeu principal, le nombre de cordes Bounty est réinitialisé à la fin du jeu boni des relances.
- Le compteur Bounty peut être réinitialisé à 1, 2, 3, 4 ou 5.
- Durant le jeu principal, si le jeu boni des relances et le jeu boni de parties gratuites sont accordés au cours d'une même partie, les compteurs Explode et Bounty ne sont pas réinitialisés à la fin du jeu boni des relances.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre, le jeu boni de la roue peut être accordé.
- L'état des compteurs Explode et Bounty est enregistré séparément pour chaque option de mise et chaque valeur d'un crédit.
- Les symboles ,  et  peuvent afficher des symboles de lots.
- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le boni Explode est accordé.

- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le boni Bounty est accordé.
- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le jeu boni de la roue est accordé.
- Le jeu boni de la roue commence lorsque les relances sont terminées.
- Le symbole  peut apparaître une seule fois durant le jeu boni des relances.

## SYMBOLES DE LOTS

- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les colonnes 1, 2, 3 et 4, sauf durant le boni Explode.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur la colonne 5, sauf durant le boni Explode.
- Le symbole  ne peut apparaître sur aucune colonne, sauf durant le boni Explode.
- Les symboles , ,  et  peuvent apparaître sur toutes les colonnes, uniquement durant le boni Explode.
- Les lots en crédits des symboles de lots des colonnes actives encadrées d'un cadre  sont dévoilés et accordés à la fin du jeu boni des relances.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles de lots, pour la valeur d'un crédit en vigueur, sont les suivants :

| Mise           |  |  |  |  |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 1              | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                          | [x], [y], [z] et Minor                                                                |
| 2 (si offert)  | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                          | [x], [y], [z] et Minor                                                                |
| 3 (si offert)  | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                          | [x], [y], [z] et Minor                                                                |
| 4 (si offert)  | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                         | [x], [y], [z] et Minor                                                               | [x], [y], [z] et Minor                                                                |
| 5 (si offert)  | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                         | [x], [y], [z] et Minor                                                               | [x], [y], [z] et Minor                                                                |
| 8 (si offert)  | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                         | [x], [y], [z] et Minor                                                               | [x] et [y]                                                                            |
| 10 (si offert) | [x], [y], [z] et Mini                                                               | [x], [y], [z] Mini et Minor                                                         | [x], [y], [z] et Minor                                                               | [x] et [y]                                                                            |

- Les lots Minor et Mini sont des lots bonis.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles de lots peuvent être multipliés par le multiplicateur du jeu boni de la roue.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou par un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

## BONI EXPLOSION

- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le boni Explode est accordé.
- Le boni Explode peut aléatoirement améliorer des symboles de lot dans les colonnes actives encadrées d'un cadre , un nombre de fois qui correspond au nombre de balles présentes dans le compteur Explode.

| Lot actuel                                                                          | Lot amélioré                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

- Si tous les symboles de lots encadrés de cadres  actifs sont des symboles  et qu'il reste des balles, l'un des symboles , , , ,  ou  restants encadré d'un cadre  actif sera remplacé par un symbole .

- Si les 14 cylindres indépendants encadrés d'un cadre  actif contiennent des symboles  et que le boni Explode est déclenché, pour chaque balle Explode restante, l'un des symboles de lot sélectionné au hasard sera dévoilé et accordera son lot.

## BONI BOUNTY

- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le boni Bounty est accordé.
- Le boni Bounty dévoile et accorde le lot en crédits d'un symbole de lot sélectionné aléatoirement dans les colonnes actives encadrées d'un cadre , un nombre de fois qui correspond au nombre de cordes présentes dans le compteur Bounty.

## JEU BONI DE LA ROUE

- Si le symbole  apparaît sur un cylindre, le jeu boni de la roue peut être accordé.
- Lorsqu'un symbole  apparaît lors d'une partie qui déclenche le jeu boni des relances ou durant une relance, le jeu boni de la roue est accordé. Un lancer de la roue est accordé.
- La roue accorde un des lots suivants : 10, 5, 3, 2, Grand ou Major.
- Les probabilités de gagner les lots 10, 5, 3, 2, Grand ou Major ne sont pas égales.
- Si la roue s'immobilise sur un symbole 10x, 5x, 3x ou 2x, un lancer de la roue supplémentaire peut être accordé, durant le jeu boni des relances uniquement.
- Un lancer de la roue supplémentaire après avoir obtenu le symbole 10x accorde un symbole Grand ou Major.
- Un lancer de la roue supplémentaire après avoir obtenu le symbole 5x, 3x ou 2x accorde un symbole suivant 5x, 3x, 2x, Grand ou Major.
- Les multiplicateurs de 10, 5, 3 et 2 multiplient respectivement tous les lots de la table de paiement par 10, 5, 3 et 2 durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites.
- Les multiplicateurs de 10, 5, 3 ou 2 multiplient respectivement les lots en crédits et les lots bonis affichés sur les symboles de lots par 10, 5, 3 ou 2 à la fin du jeu boni des relances.
- Les gros lots Grand et Major peuvent être gagnés uniquement durant le jeu boni de la roue.

## JEU BONI DES RELANCES

- Un symbole de lot ou plus apparaissant sur chacune des colonnes 1, 2 et 3 déclenchent le jeu boni des relances.
- Les symboles frimés peuvent remplacer des symboles de lot à titre de symboles déclencheurs.
- Les lots en crédits n'apparaissent pas sur les symboles frimés.
- Une relance est accordée.
- Au début du jeu boni des relances, les positions actives sont encadrées d'un cadre , et tous les symboles de lots apparaissant sur les cylindres sont verrouillés.
- Toutes les autres positions deviennent des cylindres indépendants.
- Durant le jeu boni des relances, seuls les symboles de lots et le symbole  peuvent apparaître sur les colonnes, sauf sur la position centrale de la colonne 3.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles  et  peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles frimés peuvent apparaître uniquement à la position centrale de la colonne 3.
- Les symboles  et  ne contribuent pas à former des combinaisons gagnantes.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni des relances.
- À l'arrêt des cylindres, le cylindre à la position centrale de la colonne 3 peut se déplacer légèrement afin qu'un symbole frimé apparaisse.
- Ce déplacement ne peut pas réduire le gain total.
- Si le jeu boni des relances est déclenché grâce à des symboles de lots sur les colonnes 1, 2 et 3, seules les positions des colonnes 1, 2, 3 et 4 seront actives et encadrées d'un cadre .

- Si seules les colonnes 1, 2, 3 et 4 sont actives et qu'un symbole de lot apparaît sur la colonne 4, les 5 colonnes deviennent actives et encadrées d'un cadre .
- Si le jeu boni des relances est déclenché grâce à des symboles de lots sur les colonnes 1, 2, 3 et 4, les 5 colonnes deviennent actives et encadrées d'un cadre .
- Durant le jeu boni des relances, les symboles de lot peuvent apparaître n'importe où, sauf à la position centrale de la colonne 3, et ils se verrouillent à cette position.
- Si aucun symbole de lot n'apparaît sur la colonne 4 à l'arrêt des cylindres et qu'aucun symbole frimé n'apparaît à la position centrale de la colonne 3 durant le jeu boni des relances, un ou plusieurs symboles de la grille de jeu peuvent être remplacés aléatoirement par un symbole de lot.
- Si le symbole  apparaît à la position centrale de la colonne 3, le boni Explode est accordé.
- Si le symbole  apparaît à la position centrale de la colonne 3, le boni Bounty est accordé.
- Si le symbole  apparaît à la position centrale de la colonne 3, le jeu boni de la roue est accordé.
- Le jeu boni de la roue commence lorsque les relances sont terminées
- Le symbole  peut apparaître une seule fois durant le jeu boni des relances.
- Si le symbole  a déclenché le jeu boni des relances, il n'apparaîtra pas durant le jeu boni des relances.
- Le jeu boni des relances se poursuit jusqu'à ce qu'aucun nouveau symbole de lot n'apparaisse dans un cadre  ou qu'aucun symbole frimé n'apparaisse à la position centrale après la partie.
- Si le jeu boni de la roue n'est pas déclenché, seuls les symboles de lot apparaissant sur des colonnes actives encadrées d'un cadre  sont dévoilés et accordés à la fin des relances.
- Si le jeu boni de la roue est déclenché, seuls les symboles de lot apparaissant sur des colonnes actives encadrées d'un cadre  sont dévoilés à la fin des relances, et le jeu boni de la roue commence ensuite.
- La mise en crédits est la même que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni des relances.
- Les lots bonis Minor et Mini peuvent être gagnés uniquement durant le jeu boni des relances.

## JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 8, 10 et 12 parties gratuites.
- Six symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent 15 parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, les compteurs Explode et Bounty ne sont pas réinitialisés.
- Le symbole  ne peut pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni de parties gratuites.
- Chaque symbole  apparaissant sur les cylindres durant le jeu boni de parties gratuites accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Les symboles frimés ne peuvent pas remplacer le symbole .
- Le symbole  ne peut pas apparaître à la position centrale de la colonne 3.
- Le jeu boni des relances peut être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que celles de la partie qui a déclenché le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.

## LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
  - LINE = LIGNE