



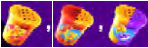
TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  et . Il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 5.
- Avant le début du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par le symbole  ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEUX BONIS

- Les symboles  et  sont les symboles bonis.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole boni choisi aléatoirement.
- Durant le jeu principal, un symbole boni dispersé ou plus apparaissant en entier sur les cylindres peuvent accorder un jeu boni.
- L'aspect visuel des poissons et des bocaux n'a aucune incidence sur le déclenchement des jeux bonis.
- Trois parties sont accordées.
- Si un symbole , ou un lot en crédits Seahorse ou Pufferfish apparaît sur les cylindres, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Si toutes les positions sont verrouillées, chaque lot apparaissant sur une position verrouillée est doublé, et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- À la fin du jeu boni, tous les lots apparaissant à des positions verrouillées sont accordés.
- Chaque jeu boni utilise un ensemble de cylindres différent.
- Les lots Reel Ways ne sont pas évalués durant les jeux bonis.
- Tous les lots en crédits affichés durant les jeux bonis ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité d'obtenir des symboles à des positions vides change à mesure que des symboles se verrouillent.
- Les valeurs affichées aux compteurs Mini et Minor correspondent à 1 000 et 2 500 fois le multiplicateur de mise, respectivement.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES GOLDFISH

- Au cours de tout jeu boni déclenché par un symbole  ou , un symbole Pièce apparaît sous chaque cylindre.
- Lorsque le symbole  apparaît sur une position vide, il se transforme en symbole , et se verrouille pour le reste du jeu boni.
- À chaque partie, pour chaque cylindre comprenant au moins un symbole , un lot de 25 à 1 000 fois le multiplicateur de mise, le gros lot Mini ou Minor, ou un lancer de la roue peut être accordé, selon la pièce sous ce cylindre. Le lot accordé est ajouté à chaque position de ce cylindre où le symbole  est apparu au cours de cette partie.
- Le symbole  peut apparaître par-dessus un symbole  verrouillé. Si cela se produit, le lot du nouveau symbole  est ajouté au lot de cette position.
- Si un symbole Pièce accorde un lancer de la roue, pour chaque position du cylindre où le symbole  est apparu au cours de cette partie, la roue tourne et ajoute un lot de 500 à 5 000 fois le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor, Major ou Grand à cette position.
- Si la roue ajoute un gros lot Major ou Grand, le lot au compteur correspondant est réinitialisé avant que tout lot additionnel ne soit ajouté.

- À la fin de chaque partie, chaque pièce sous un cylindre où le symbole  apparaît est retiré.
- Si le symbole  n'apparaît sur aucun cylindre, la pièce sous le cylindre 1 est retirée.
- Avant la partie suivante, chaque pièce sous les cylindres se déplace vers la gauche pour remplir la position vide sous les cylindres, et un nouveau symbole Pièce apparaît à chaque position vide restante sous les cylindres.
- La distribution des lots accordés par les symboles Pièce et la distribution des lots accordés par la roue varient en fonction de l'option de mise.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES SEAHORSE

- Au cours de tout jeu boni déclenché par un symbole   ou , le symbole  peut apparaître à l'écran.
- Durant tout boni déclenché uniquement par le symbole , un lot Seahorse de 25 à 100 crédits multipliés par le multiplicateur de mise peut apparaître à l'écran.
- Tous les symboles  et les lots en crédits apparus durant un jeu boni se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Pour chaque symbole  apparaissant à l'écran, l'un des hippocampes au-dessus des cylindres accorde un des lots suivants :
 - Un lot de 100 à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini ou Minor est ajouté à ce symbole ;
 - Ce symbole  reçoit un lot en crédits supplémentaire correspondant à la valeur affichée sur un autre symbole , puis sa valeur est multipliée par une valeur de 2 à 10;
 - Ce symbole  obtient toutes les valeurs affichées sur les autres symboles ;
 - Ce symbole  obtient toutes les valeurs affichées sur les autres symboles , les lots en crédits Seahorse et Pufferfish et les lots des symboles . Les symboles  qui obtiennent un gros lot Major ou Grand durant une partie de ce jeu boni n'ajoutent pas leur valeur à ce symbole .
 - Un lot de 20 à 500 fois le multiplicateur de mise est ajouté à tous les symboles  à l'écran.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES PUFFERFISH

- Au cours de tout jeu boni déclenché par un symbole   ou , un lot Pufferfish de 25 à 400 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou un gros lot Mini ou Minor peuvent apparaître.
- Tous les lots en crédits Pufferfish apparaissant durant un jeu boni se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Si un symbole  apparaît à l'écran, le poisson-globe nage sur les cylindres et peut faire augmenter la valeur totale d'un lot ou plus à une position verrouillée, d'une valeur de 20 à 480 fois le multiplicateur de mise. Ils peuvent ensuite multiplier la valeur d'un lot ou plus à une position verrouillée, d'une valeur de 2 à 5x.
- Les lots Major ou Grand des symboles  obtenus durant une partie de ce jeu boni ne peuvent pas être multipliés par le poisson-globe.

GAINS REEL WAYS™

- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes doivent contenir un seul symbole par cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.
- Le produit de la mise multiplié par la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez jouer au jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant le jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert si le gain total inclut un gros lot Major ou Grand.

JEU WAGER SAVER™

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.