



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 5 du jeu principal.

JEUX BONIS

- Un symbole  ou plus apparaissant à l'écran peut déclencher le jeu boni Phoenix.
- Un symbole  ou plus apparaissant à l'écran peut déclencher le jeu boni Dragon.
- Un symbole  ou plus apparaissant à l'écran peut déclencher le jeu boni Tiger.
- Si le jeu boni Phoenix et le jeu boni Dragon sont accordés au cours de la même partie, seul le jeu boni Phoenix Dragon est déclenché.
- Si le jeu boni Phoenix et le jeu boni Tiger sont accordés au cours de la même partie, seul le jeu boni Phoenix Tiger est déclenché.
- Si le jeu boni Dragon et le jeu boni Tiger sont accordés au cours de la même partie, seul le jeu boni Dragon Tiger est déclenché.
- Si le jeu boni Phoenix, le jeu boni Dragon et le jeu boni Tiger sont accordés au cours de la même partie, seul le jeu boni Phoenix Dragon Tiger est déclenché.
- Les symboles  et  peuvent offrir les gros lots  et , ou des lots d'une valeur de 0,6 à 50 fois votre mise.
- Le symbole  peut offrir des lots d'une valeur de de 0,6 à 50 fois votre mise ou les gros lots   ou .
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant le jeu principal.
- Le symbole  ne peut pas apparaître durant le jeu principal.
- Au début de chacun des jeux bonis, tous les symboles  et  se transforment en symboles  et conservent leur valeur initiale.
- Toutes les positions de la grille ne comprenant pas de symbole  se transforment en cylindres indépendants.
- Lorsqu'un symbole  apparaît sur une grille donnée, sauf sur la case Fortune Spot, le nombre de parties est réinitialisé et le symbole demeure en place pour le reste du jeu boni.
- Les jeux bonis qui n'incluent pas le jeu boni Dragon obtiennent une grille de parties gratuites, pour laquelle le compteur est mis à 0 lorsque le gros lot  est accordé.
- Les jeux bonis prennent fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite sur l'ensemble des matrices activées.
- Lorsque les jeux bonis prennent fin, tous les symboles  de la grille de jeu accordent le lot qu'ils affichent.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas offerts durant le jeu boni.

JEU BONI DRAGON

- Le jeu boni Dragon commence avec trois parties gratuites, sauf s'il est accordé avec le jeu boni Tiger.
- Durant le jeu boni Dragon, la position centrale de toutes les grilles de jeu se transforme en case Fortune Spot.
- La valeur de base de tous les symboles  apparaissant sur la case Fortune Spot est égale à la somme de la valeur des symboles  ayant déclenché le jeu boni.
- Un symbole  apparaissant sur la case Fortune Spot accorde instantanément le lot qu'il affiche. Après que le lot Fortune Spot a été accordé, la valeur de tous les symboles  sur les cases Fortune Spot double.
- Dans tous les jeux bonis qui incluent le jeu boni Dragon et qui commencent avec un symbole  à la position centrale d'une grille de jeu, ce symbole est déplacé à la position au-dessus au début du jeu boni.

JEU BONI POHENIX

- Le jeu boni Phoenix commence avec trois parties gratuites, sauf s'il est accordé avec le jeu boni Tiger.
- Tous les jeux bonis incluant le jeu boni Phoenix accordent une grille de jeu supplémentaire.
- Les symboles  de la grille ayant déclenché le jeu boni sont copiés aux mêmes positions sur la grille supplémentaire.

JEU BONI TIGER

- Tous les jeux bonis qui incluent le jeu boni Tiger commencent avec quatre parties.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour jouer une partie avec la mise maximale (ce bouton pourrait ne pas être présent).
- Chaque mise active toutes les lignes.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Durant les parties gratuites, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Spins.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les jeux bonis.
- Après 120 secondes, l'option « Press Spin or touch screen to start » (Appuyez sur Jouer ou touchez l'écran pour commencer) est sélectionnée automatiquement.
- Si un gros lot est gagné plus d'une fois durant une même partie, le premier gain correspond à la valeur affichée au compteur, et la valeur de chaque gain subséquent correspond à la valeur de base du gros lot.