



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PRÉCÉDENT	NEXT	SUIVANT
BONUS GAMES	JEUX BONIS	BASE GAME PLAY	RÈGLES DU JEU PRINCIPAL
BASE BAME PAYS	TABLE DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL	RULES	RÈGLES DU JEU
RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU	AUTO PLAY	JEU AUTOMATIQUE
CREDIT	SOLDE	PAID	GAIN
BET	MISE	VOLUME	VOLUME
[x]¢ MIN BET \$[y]	VALEUR D'UN CRÉDIT [x] ¢ MISE MINIMALE [y] \$	PLAYING [x] LINES WITH A BET MULTIPLIER OF [y]	[x] LIGNES ACTIVES AVEC UN MULTIPLICATEUR DE MISE DE [y]
GOOD LUCK	BONNE CHANCE	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
 STAMPEDES DOWN WILD REEL! WIN 3 ADDITIONAL FREE GAMES AND UP TO  WHEN  CRASHES INTO  !	LE SYMBOLE  SE RUE JUSQU'EN BAS DES CYLINDRES! GAGNEZ 3 PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES ET UN MULTIPLICATEUR POUVANT ATTEINDRE  LORSQUE LE  SYMBOLE  FONCE DANS LES SYMBOLES  !	CRASHING WILDS WINS 1 FULL REEL OF WILDS PLUS 3 ADDITIONAL WILDS IN EACHE FREE GAME!	LE BONI CRASHING WILDS ACCORDE UN CYLINDRE FRIMÉ COMPLET ET TROIS SYMBOLES FRIMÉS SUPPLÉMENTAIRES À CHAQUE PARTIE GRATUITE!
PLAY [x] LINES	ACTIVEZ [x] LIGNES	NOW PLAYING [x] LINES	[x] LIGNES ACTIVES
[x] FREE GAMES AWARDED	[x] PARTIES GRATUITES ACCORDÉES	GAME OVER	LA PARTIE EST TERMINÉE
PRESS A BUTTON OR TOUCH THE SCREEN TO START THE BONUS.	APPUYEZ SUR UN BOUTON OU TOUCHEZ L'ÉCRAN POUR COMMENCER LE JEU BONI.	PLAYING FREE GAME REELS	CYLINDRES DES PARTIES GRATUITES EN JEU
[x] WIN/TOTAL WIN	GAIN/GAIN TOTAL DE [x]	NOW PLAYING [x] LINES! PLAY 90 LINES FOR MAXIMUM ACTION! LOOK UP!	[x] LIGNES SONT ACTIVES! ACTIVEZ 90 LIGNES POUR UN MAXIMUM D'ACTION! REGARDEZ PLUS HAUT!
LINE [x] PAYS [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]	BONUS - SCATTERS PAYS [x]	BONI - LES SYMBOLES DISPERSÉS RAPPORTENT [x]

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU

- Jouez au jeu Buffalo Storm, qui offre le jeu boni Free Games, le boni Crashing Wilds et le boni .
- Dans certaines versions du jeu, activez les 90 lignes de paiement pour obtenir plus de chances de gagner!
- Durant le jeu principal, lorsque chaque positon des cylindres 2, 3 et 4 est occupée par un symbole  trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles frimés multiplicateurs peuvent augmenter les gains durant le jeu boni Crashing Wilds, qui peut être déclenché durant le jeu principal et le jeu boni Free Games!
- Durant le jeu principal et le jeu boni Free Games, le symbole  peut remplir les cylindres d'empilements de symboles!
- Touchez un onglet ou appuyez sur  pour obtenir tous les détails.

JEU BONI FREE GAMES

- Le symbole  apparaissant à toutes les positions des cylindres 2, 3 et 4 déclenche le jeu boni Free Games. Dans les versions du jeu où les cylindres comprennent des sections actives et inactives, le symbole  apparaissant à toutes les positions des cylindres 2, 3 et 4, des sections actives et inactives, déclenche le jeu boni Free Games.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Les parties gratuites sont jouées avec le même nombre de lignes et le même multiplicateur de mise que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni Free Games prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que 300 parties ont été jouées.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.

BONI CRASHING WILDS DU JEU BONI FREE GAMES

- Au début du jeu boni Free Games, des symboles  sont placés à une position des rangées 2, 5 et 8.
- Durant chaque partie gratuite, les trois symboles  peuvent se déplacer horizontalement sur les cylindres.
- Lorsqu'un symbole  apparaît en haut d'un cylindre et qu'il se rue jusqu'en bas, ce cylindre se transforme en cylindre frimé .
- Si le symbole  fonce dans les trois symboles  alors qu'il se rue vers le bas des cylindres, trois parties gratuites supplémentaires sont accordées, et chaque symbole  se transforme en symbole frimé multiplicateur , ,  ou , puis chacun de ces symboles se déplace sur un symbole d'un autre cylindre, dans sa section originale.
- Chaque symbole  peut se transformer en un symbole frimé multiplicateur différent.
- À la partie gratuite suivante, tous les symboles frimés multiplicateurs se retransforment en symbole  et se déplacent à une position des rangées 2, 5 et 8.
- Les symboles , , ,  et  sont frimés et remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles , , , , ,  et .
- Les gains sont évalués après que toutes les transformations ont été complétées.
- Les symboles , ,  et  remplaçant un symbole dans une combinaison gagnante multiplient le gain de cette combinaison par 2, 3, 4 et 5 respectivement.
- Un seul symbole frimé multiplicateur peut remplacer un autre symbole par combinaison gagnante et multiplier le gain de cette combinaison.
- À la fin d'une partie gratuite, si le symbole  apparaît sur un symbole , , , , ou , ou sur une partie du symbole  dans une section active des cylindres, cette position est évaluée à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole .
- À la fin d'une partie gratuite, si le symbole  apparaît sur un symbole , , , , ou , ou sur une partie du symbole  dans une section inactive des cylindres, cette position est évaluée uniquement comme le symbole , sauf dans un motif de gain à 45 symboles  ; dans ce cas, cette position est évaluée à la fois comme le symbole  et comme le symbole .
- À la fin d'une partie gratuite, si le symbole  apparaît sur un symbole , , , , ou , ou sur une partie du symbole  , cette position est évaluée à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole .

BONI KING STACKS DU JEU BONI FREE GAMES

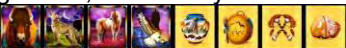
- Au début de chaque partie gratuite, l'un des symboles suivants ou un empilement de l'un des symboles suivants est placé sur chaque cylindre : .
- Chaque cylindre peut comprendre un symbole différent.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI FREE GAMES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Free Games.
- Dans cette représentation graphique :
PATTERN = MOTIF
WIN [x] CREDITS = VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY [x] = TOUTE COMBINAISON DE [x] SYMBOLES
NUMBER OF SYMBOLS = NOMBRE DE SYMBOLES
BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
- Dans les versions du jeu comprenant une section active et une section inactive, un gain pour un motif peut être obtenu dans la section active et dans la section inactive des cylindres.
- Les gains obtenus pour des motifs sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains obtenus pour des motifs sont payés en plus des gains sur ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Niveau de mise 1	30 lignes + symboles frimés Crashing Wilds (40 crédits)	Activez 30 lignes pour 40 crédits multipliés par le multiplicateur de mise. Le boni Crashing Wilds, et les cylindres de la section du bas sont activés.
Niveau de mise 2	60 lignes + symboles frimés Crashing Wilds (80 crédits)	Activez 60 lignes pour 80 crédits multipliés par le multiplicateur de mise. Le boni Crashing Wilds, et les cylindres de la section du bas et de la section du milieu sont activés.
Niveau de mise 3	90 lignes + symboles frimés Crashing Wilds (120 crédits)	Activez 90 lignes pour 120 crédits multipliés par le multiplicateur de mise. Le boni Crashing Wilds, et les cylindres de la section du bas, de la section du milieu et de la section du haut sont activés.

BONI KING STACKS DU JEU PRINCIPAL

- Au début de chaque partie du jeu principal, l'un des symboles suivants ou un empilement de l'un des symboles suivants est placé sur chaque cylindre :
- Chaque cylindre peut comprendre un symbole différent.

BONI CRASHING WILDS DU JEU PRINCIPAL

- Le boni Crashing Wilds peut être déclenché durant n'importe quelle partie du jeu principal.
- Si le boni est déclenché, des symboles sont placés à une position des rangées 2, 5 et 8.
- Lorsqu'un symbole apparaît en haut d'un cylindre et qu'il se rue jusqu'en bas, ce cylindre se transforme en cylindre frimé .
- Si le symbole fonce dans les trois symboles alors qu'il se rue vers le bas du cylindre, chaque symbole se transforme en symbole frimé multiplicateur ou , puis chacun de ces symboles se déplace sur un symbole d'un autre cylindre, dans sa section originale.
- Chaque symbole peut se transformer en un symbole frimé multiplicateur différent.
- Les symboles et sont frimés et remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles et .
- Les gains sont évalués après que toutes les transformations ont été complétées.
- Les symboles et remplaçant un symbole dans une combinaison gagnante multiplient le gain de cette combinaison par 2, 3, 4 et 5 respectivement.
- Un seul symbole frimé multiplicateur peut remplacer un autre symbole par combinaison gagnante et multiplier le gain de cette combinaison.
- À la fin d'une partie du jeu principal, si le symbole ou apparaît sur un symbole ou , ou sur une partie du symbole dans une section active des cylindres, cette position est évaluée à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole , ou à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole , respectivement.

- À la fin d'une partie du jeu principal, si le symbole  ou  apparaît sur un symbole , , , , ou , ou sur une partie du symbole  dans une section inactive des cylindres, cette position est évaluée uniquement comme le symbole  ou , respectivement, sauf dans un motif de gain à 45 symboles  ; dans ce cas, cette position est évaluée à la fois comme le symbole  et comme le symbole , ou à la fois comme le symbole  et comme le symbole .
- À la fin d'une partie du jeu principal, si le symbole  ou  apparaît sur un symbole , , , , ou , ou sur une partie du symbole , cette position est évaluée à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole , ou à la fois comme le symbole frimé correspondant et comme le symbole , respectivement.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement du jeu principal.
- Dans cette représentation graphique :
PATTERN = MOTIF
WIN [x] CREDITS = VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY [x] = TOUTE COMBINAISON DE [x] SYMBOLES
NUMBER OF SYMBOLS = NOMBRE DE SYMBOLES
BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
TOP/MIDDLE/BOTTOM REEL SECTION = CYLINDRES DE LA SECTION DU HAUT/MILIEU/BAS
LINES [x] - [y] = LIGNES [x] À [y]
ROW [x] = RANGÉE [x]
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
- Dans les versions du jeu comprenant une section active et une section inactive, un gain pour un motif peut être obtenu dans la section active et dans la section inactive des cylindres.
- Les gains obtenus pour des motifs sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains obtenus pour des motifs sont payés en plus des gains sur ligne.
- Le symbole dispersé  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

RÈGLES DU JEU

- Dans certaines versions du jeu, le jeu comporte 90 lignes pour 120 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes de paiement actives.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche. Dans les versions du jeu qui comprennent une section active et une section inactive, les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître dans la section active.
- Les symboles dispersés accordent un lot, peu importe leur position.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante de symboles dispersés est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Tous les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Appuyez sur le compteur  pour faire passer l'affichage de votre solde de crédits à argent, ou inversement.
- S'il vous reste moins d'un crédit dans votre solde, celui-ci peut être affiché en argent seulement.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur le bouton Dénomination pour sélectionner la valeur d'un crédit.
- Appuyez sur le bouton  pour commencer le jeu automatiquement avec la mise en vigueur.
- Le jeu automatique se poursuit avec la mise en vigueur jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus assez de crédits pour jouer une autre partie avec la même mise, ou jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton .

JEU CREDIT PLAYOFF

- Le jeu Credit Playoff est offert lorsque votre solde est insuffisant pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Le jeu Credit Playoff est désactivé si vous diminuez votre mise, si vous modifiez la valeur d'un crédit, ou si des crédits sont ajoutés à l'appareil.
- Appuyez sur Repeat Bet, Autoplay ou Start Credit Playoff pour commencer le jeu Credit Playoff et miser vos crédits restants pour courir la chance de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Le bouton Autoplay pourrait ne pas apparaître.
- Le secteur vert du disque représente la probabilité de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Si le pointeur s'immobilise dans le secteur rouge, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur s'immobilise dans le secteur vert, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.