



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	HELP	ÉCRANS D'AIDE
CASH	SOLDE	WIN	GAIN
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	BET	MISE
MINIMUM BET IS [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
[x] TOTAL CREDITS/BONUS WON	GAIN TOTAL DE [x] CRÉDITS/DU JEU BONI	FREE SPINS [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Multipliez les lots de la table de paiement par le multiplicateur de mise.

EMSEMBLES DE CYLINDRES MULTIPLES

- Chaque partie du jeu principal se joue sur deux ensembles de cinq cylindres.
- Chaque grille de jeu est intitulée « Game ». Celle du dessus est intitulée « Game 1 » et celle du dessous est intitulé « Game 2 ».

SYMBOLE FRIMÉ MYSTÈRE QUI GRANDIT

- Chaque cylindre de la grille 1 contient un symbole et chaque cylindre de la grille 2 contient un symbole .
- Lorsqu'un de ces symboles apparaît sur une grille, il dévoile un symbole ou , puis grandit dans la direction indiquée par le couteau, en copiant le symbole dévoilé sur toutes les positions de ce cylindre, et sur le même cylindre de l'autre grille de jeu.
- Si un symbole est copié à une position qui contient un symbole , ce symbole se transforme en symbole plutôt qu'en symbole .
- Le symbole est frimé et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement.
- Le symbole est frimé et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement et le symbole .
- Les symboles et ne peuvent pas apparaître sur le même cylindre des deux grilles au cours de la même partie.

GROS LOTS

- Le jeu boni Wasabi Lock Sushi Cat offre quatre gros lots : Mini, Minor, Major et Grand.
- Le gros lot Mini est un lot fixe de 1 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le gros lot Minor est un lot fixe de 4 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La valeur du gros lot Major est indiquée au compteur de lot progressif Major affiché à l'écran.
- La valeur du gros lot Grand est indiquée au compteur de lot progressif Grand affiché à l'écran.

JEU BONI WASABI LOCK

- Six symboles dispersés ou plus apparaissant sur les cylindres de la grille 1 ou 2 déclenchent le jeu boni Wasabi Lock.
- Six symboles dispersés ou plus apparaissant sur chacune des deux grilles déclenchent le jeu boni Double Wasabi Lock.
- Lorsque le jeu boni est déclenché, une nouvelle grille de jeu de 9x5 cylindres individuels au-dessus d'une autre grille de jeu contenant 1x5 cylindres individuels s'affiche.
- Lorsque le jeu boni Wasabi Lock est déclenché à partir d'une seule grille, les symboles déclencheurs de cette grille sont copiés sur les trois rangées inférieures de la grille de 9x5 cylindres et ils sont verrouillés jusqu'à la fin du jeu boni.

- Lorsque le jeu boni Double Wasabi Lock est déclenché à partir des deux grilles, les symboles déclencheurs de la grille 2 sont copiés sur les trois rangées inférieures de la grille de 9x5 cylindres, et les symboles déclencheurs de la grille 1 sont copiés sur les trois rangées du milieu. Les symboles copiés sont verrouillés jusqu'à la fin du jeu boni.
- Tous les cylindres de la grille de 9x5 contiennent des symboles  et des positions vides. Chaque symbole  affiche initialement une valeur qui varie selon la rangée sur lequel il se trouve. Le symbole  peut afficher les lots suivants, à partir de la rangée du bas de la grille de 9x5 (rangée 1) :
 - Rangées 1 à 3 : de 20 à 120 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 4 et 5 : de 40 à 240 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 6 et 7 : de 80 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 8 et 9 : de 160 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Ces mêmes valeurs s'appliquent aux symboles déclencheurs au début du jeu boni, selon la rangée sur laquelle ils apparaissent.
- Les trois rangées supérieures de la grille de jeu de 9x5 contiennent aussi les symboles  et  et .
- Le symbole  peut apparaître sur les cylindres des trois rangées. Le symbole  peut uniquement apparaître sur les cylindres des deux premières rangées. Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres de la rangée supérieure.
- Les cylindres de la grille de 1x5 contiennent des positions vides et les symboles   et .
- Le jeu boni commence avec cinq parties et seulement une partie de la grille de 9x5 est active. Lorsque le jeu boni est déclenché à partir d'une grille, les trois rangées du bas de la grille de 9x5 sont actives, et lorsque le jeu boni est déclenché à partir des deux grilles de jeu, les six rangées du bas de la grille de 9x5 sont actives.
- Les rangées inactives de la grille sont grisées, contrairement aux rangées actives.
- Tous les symboles apparaissant sur la grille de 9x5 durant le jeu boni sont verrouillés jusqu'à la fin du jeu boni.
- Les symboles apparaissant sur la grille de 1x5 accordent certains avantages :
 - Le symbole  accorde une partie supplémentaire.
 - Le symbole  active la rangée inactive la plus basse de la grille de 9x5. Lorsque toutes les rangées sont actives, ce symbole n'apparaît plus sur ces cylindres.
 - Le symbole  améliore les symboles  verrouillés sur les cylindres de la même colonne. Si la colonne ne compte aucun symbole , un symbole  est ajouté et amélioré. Les améliorations varient selon la rangée sur laquelle se trouve le symbole .
 - Le symbole  accorde instantanément les lots des symboles  verrouillés de la même colonne pour la partie en cours. Si la colonne ne compte aucun symbole , un symbole  est ajouté et son lot est accordé.
 - Le symbole  est toujours évalué en premier, puis les autres symboles sont évalués de gauche à droite.
- Le symbole  peut afficher les lots suivants, à partir de la rangée du bas de la grille de 9x5 (rangée 1) :
 - Rangées 1 à 3 : de 40 à 320 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 4 et 5 : de 40 à 480 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 6 et 7 : de 120 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Rangées 8 et 9 : de 160 à 8 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste plus de partie à jouer, puis les lots des symboles des rangées actives de la grille de 9x5 sont accordés. Ces symboles sont accordés dans l'ordre suivant : , , , .
- Les symboles , ,  dévoilent un lot :
 - Le symbole  dévoile un lot de 600 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini ou Minor.
 - Le symbole  dévoile un lot de 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor ou Major.
 - Le symbole  dévoile le gros lot Mini, Minor, Major ou Grand.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.

- Un maximum de 31 parties peuvent être accordées.
- Un jeu boni ne peut pas accorder plus d'un gros lot progressif.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans les écrans d'aide :
 - GAME [x] = GRILLE [x]
 - PAYLINE(S) = LIGNE(S) DE PAIEMENT

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY pour commencer.
- Appuyer sur PLAY peut également répéter la mise et commencer la partie.
- La mise maximale est de [x] crédits.
- Appuyer sur PLAY peut arrêter les cylindres immédiatement.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Dans tous les cas où deux mises ou plus peuvent accorder un lot progressif commun, les probabilités d'obtenir le lot ont été égalisées en fonction de la mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception de ceux affichés en \$.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans certaines versions du jeu :
 - Des cylindres différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.
 - La probabilité de gagner un lot progressif augmente lorsque la mise est augmentée.
 - La probabilité de déclencher le jeu boni Wasabi Lock varie en fonction de la mise.

VALEURS MAXIMALES DES LOTS PROGRESSIFS

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les valeurs maximales des lots progressifs.
- Les fonds excédentaires des valeurs maximales seront transférés aux gros lots progressifs suivants.
- Dans ces écrans d'aide :
 - DENOM = VALEUR D'UN CRÉDIT
 - TOP TIER = NIVEAU LE PLUS ÉLEVÉ
 - BOTTOM TIER = NIVEAU LE MOINS ÉLEVÉ

MINI JEU DE BINGO

- Appuyez sur la petite carte de Bingo pour changer les numéros de la carte.
- Appuyez sur PLAY pour rejoindre une partie multijoueur.
- Vous pouvez également vous joindre à une partie multijoueur et engager la même mise qu'à la partie précédente en appuyant sur PLAY.
- Si un nombre insuffisant de joueurs ont joint la partie, la mise est remboursée.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.
- Appuyez sur PLAY ou sur CLAIM (Encaisser) pour marquer la carte et gagner un lot.
- Les boules sont pigées jusqu'à ce qu'un joueur recouvre complètement sa carte (carte pleine), mettant fin au jeu.
- Un lot est accordé au(x) premier(s) joueur(s) qui recouvre(nt) complètement sa (leur) carte.
- Des lots sont également accordés pour les motifs secondaires.
- Les lots associés à ces motifs secondaires sont accordés lorsqu'un tel motif est créé avec un nombre de boules ne dépassant pas le nombre indiqué.
- Seul le lot correspondant au motif le plus payant est accordé.
- Appuyez sur DAUB GENIUS pour activer le marquage et la collecte de lot automatiques.
- En activant la fonction DAUB GENIUS, vous marquez votre carte et réclamez vos lots automatiquement jusqu'à ce que la fonction soit désactivée ou que la partie prenne fin.
- Appuyez de nouveau sur DAUB GENIUS pour désactiver cette fonction.