



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SELECT LINE(S)	= CHOISIR LIGNE(S) : Choisir le nombre de lignes actives. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.) Ce nombre ne peut être modifié qu'avant le début de la partie.	BET PER LINE	= MISE PAR LIGNE : Commencer la partie avec le nombre de lignes actives et la mise par ligne sélectionnés. La partie est commencée dès que la mise par ligne est modifiée.
SPIN	= JOUER : Commencer la partie avec la mise de la dernière partie.	BET MAX	= MISE MAX : Commencer la partie avec la mise maximale.
HELP PAY TABLE	= AIDE/TABLE DE PAIEMENT : Voir les règles et la table de paiement du jeu.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Modifier la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
SOUND	= VOLUME : Régler le volume des effets sonores du jeu. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)	LANGUAGE	= LANGUE : Modifier la langue. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : Voir les autres jeux. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)	SIDE	= CÔTÉ : Jouer au jeu boni. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
PREVIOUS PAGE	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Retourner à l'écran précédent.	NEXT PAGE	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran suivant.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et retourner au jeu.	CHANGE	= PRÉPOSÉ : Appeler le préposé.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.		

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

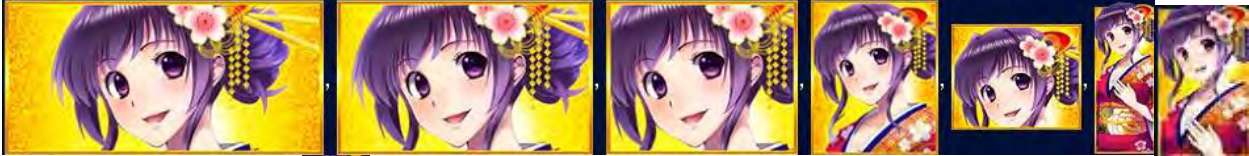
- Selon le nombre de lignes actives (20, 30 ou 40 lignes), la mise minimale est de 30, 45 ou 60 crédits, ce qui inclut 1 crédit misé par ligne (20, 30 ou 40 crédits, respectivement), plus une mise extra pour les bonis supplémentaires.
- Paiements effectués de gauche à droite sur lignes actives seulement, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les montants du lot progressif, si disponible.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives fois la mise par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou le préposé.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début de la partie.
- L'afficheur du jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc servir à déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

SYMBOLES EMPILÉS ACTION STACKED SYMBOLS™

- Chaque cylindre comprend un nombre donné de positions adjacentes qui, avant que les cylindres ne soient lancés, deviennent occupées, au hasard, par l'un des symboles suivants :
- Toutes ces positions deviennent occupées par le même symbole.

BONI SYMBOLES FRIMÉS SUPPLÉMENTAIRES

- De manière aléatoire, pendant que les cylindres sont lancés ou après, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres.
- Le symbole  peut apparaître par-dessus le symbole  supplémentaire.
- Les symboles



équivalent au symbole  pour les gains sur ligne.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3), 4 ou 5 symboles  apparaissant à n'importe quelle position déclenchent 8, 12 ou 20 parties gratuites, respectivement.
- Pendant les parties gratuites, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissant à n'importe quelle position déclenchent 4, 8, 12 ou 20 parties gratuites supplémentaires, respectivement
- Le boni Symboles frimés supplémentaires s'active souvent pendant les parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni Parties gratuites.

TABLE ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton **HELP PAY TABLE**. Il est à noter que **Line** = Ligne.
- Mentions dans la table de paiement :

Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>Substitute</i>	Remplace	<i>1 credit</i>	1 crédit
<i>Scatter</i>	Dispersé	<i>Any</i>	Tout symbole (peu importe sa position)
<i>^Symbole^ substitutes for ^Symbole^, [...] and ^Symbole^.</i>	Le symbole ^Symbole^ remplace les symboles ^Symbole^, [...] et ^Symbole^.	<i>^Symbole^ only appears on reels 2, 3, 4 & 5 during the normal reel spin and can only appear on all 5 reels as a result of the WILD FEATURE.</i>	Le symbole ^Symbole^ apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 pendant les parties du jeu principal et ne peut apparaître sur les 5 cylindres que lorsque le boni Symboles frimés supplémentaires est activé.
<i>Wins are multiplied by the lines played times the bet per line.</i>	Les lots sont multipliés par le nombre de lignes actives fois la mise par ligne.		

JEU PROGRESSIF *RAPID HIT FEVER* (si disponible)

- Rapid Hit Fever™ Mystery Rewards™* est un jeu progressif mystère à deux niveaux déclenché au hasard pendant les parties.
- Le montant du lot progressif mystère se situe dans les limites indiquées sous le montant du lot progressif affiché à l'écran.
- La probabilité de déclencher le jeu progressif et d'obtenir un lot progressif augmente avec le montant misé.

Titre du jeu : *Sakura Lady*
Fabricant : Konami
Version : KGI_L703MLB003WD00
N° de réf. : C000289