



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS
GAME RULES	RÈGLES DU JEU		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

LOTS

- Le symbole  peut apparaître sur tous les cylindres.
- Au début de chaque partie, un lot en crédits est sélectionné aléatoirement pour chaque symbole .
- Les lots des cylindres 1 et 2 varient de 20 à 80 crédits.
- Les lots des cylindres 3 et 4 varient de 100 à 250 crédits.
- Les lots du cylindre 5 varient de 200 à 1 500 crédits.
- Les lots  sont accordés lorsqu'au moins un symbole  apparaît sur chacun des cylindres 1 et 2.
- Chaque lot  est accordé une seule fois par symbole  apparaissant de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots  sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Les lots  sont payés en plus des gains sur ligne.

SYMBOLES FRIMÉS

- Au début de chaque partie achetée, tous les cylindres contiennent des symboles  qui peuvent se transformer en symboles ,  ou .
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Des lots peuvent être accordés pour des combinaisons de symboles ,  et  variés.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles , ,  et .

DÉCLENCHEMENTS BONIS

- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît au cours d'une partie achetée, le boni Charriot mauve peut être déclenché.
- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît au cours d'une partie achetée, le boni Charriot rouge peut être déclenché.
- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît au cours d'une partie achetée, le boni Charriot vert peut être déclenché.
- Si seul le boni Charriot mauve est déclenché au cours d'une partie, le boni Charriot mauve est accordé.
- Si seul le boni Charriot rouge est déclenché au cours d'une partie, le boni Charriot rouge est accordé.
- Si seul le boni Charriot vert est déclenché au cours d'une partie, le boni Charriot vert est accordé.

- Si seuls les bonis Coffre mauve et Coffre rouge sont déclenchés au cours d'une même partie, seul le double boni Coffres mauve et rouge est accordé.
- Si seuls les bonis Coffre mauve et Coffre vert sont déclenchés au cours d'une même partie, seul le double boni Coffres mauve et vert est accordé.
- Si seuls les bonis Coffre rouge et Coffre vert sont déclenchés au cours d'une même partie, seul le double boni Coffres rouge et vert est accordé.
- Si les jeux bonis Coffre vert, Coffre rouge et Coffre mauve sont déclenchés au cours d'une même partie, seul le triple boni Coffres vert, rouge et mauve est accordé.

BONIS

BONI PARTIES SUPPLÉMENTAIRES

- Lorsque le boni Parties supplémentaires est activé, le symbole  est ajouté au cylindre 1.
- Au début de chaque partie gratuite, chaque symbole  est remplacé par le symbole  ou .
- Les lots des symboles  et  remplacent les lots des symboles .
- Les symboles  et  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement une et deux parties gratuites supplémentaires.

BONI AMÉLIORATION DE SYMBOLE

- Lorsque le boni Amélioration de symbole est activé, le compteur de niveau 1 est ajouté à l'écran, et le symbole  est ajouté au cylindre 5.
- Durant les parties gratuites, chaque symbole frimé , ,  et  apparaissant sur les cylindres est amassé dans le compteur.
 - Niveau 1 : lorsque trois symboles frimés sont amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  et demeurent ainsi pour les parties gratuites restantes, puis le niveau 2 commence.
 - Niveau 2 : lorsque quatre symboles frimés sont amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  et demeurent ainsi pour les parties gratuites restantes, puis le niveau 3 commence.
 - Niveau 3 : lorsque cinq symboles frimés sont amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  et demeurent ainsi pour les parties gratuites restantes, puis le niveau 4 commence.
 - Niveau 4 : lorsque six symboles frimés sont amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  et demeurent ainsi pour les parties gratuites restantes, puis le niveau 5 commence.
 - Niveau 5 : Lorsque sept symboles frimés sont amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  et demeurent ainsi pour le reste des parties gratuites.
- Le symbole  remplace le symbole .
- Au début de chaque partie, un gros lot  ou , ou un lot boni  ou  est sélectionné aléatoirement pour chaque symbole .
- Les lots bonis sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le symbole  qui remplace un symbole  dans une combinaison gagnante accorde le gros lot ou le lot boni affiché.

BONI LOT AMÉLIORÉ

- Lorsque le boni Lot amélioré est activé, des symboles  sont ajoutés aux cylindres 2, 3 et 4, et des symboles  sont ajoutés au cylindre 5.
- Les symboles  et  peuvent remplacer le symbole .
- Au début de chaque partie, un lot en crédits est sélectionné aléatoirement pour chaque symbole .
- Les lots du cylindre 2 varient de 1 000 à 2 000 crédits.
- Les lots du cylindre 3 varient de 1 500 à 2 500 crédits.
- Les lots du cylindre 4 varient de 2 500 à 5 000 crédits.
- Les lots du symbole  sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Les lots des symboles  sont accordés une fois pour chaque symbole  qui remplace un symbole  dans une combinaison gagnante.
- Les lots des symboles  sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Au début de chaque partie, un multiplicateur de 2, 3 ou 5 est sélectionné aléatoirement pour chaque symbole .
- Les symboles  qui remplacent un symbole  dans une combinaison gagnante multiplient le gain total des symboles  par le multiplicateur affiché.

JEU BONI SYMBOLES FRIMÉS (PARTIES GRATUITES)

- Au début de chaque partie gratuite, tous les cylindres contiennent des symboles  qui peuvent se transformer aléatoirement en symboles ,  ou , selon les bonis activés.

EXTRA SPINS	SYMBOL UPGRADE	BOOSTED PRIZES	IS TRANSFORMED INTO
ACTIVE	INACTIVE	INACTIVE	 OR 
INACTIVE	ACTIVE	INACTIVE	 OR 
INACTIVE	INACTIVE	ACTIVE	 OR 
ACTIVE	ACTIVE	INACTIVE	
ACTIVE	INACTIVE	ACTIVE	
INACTIVE	ACTIVE	ACTIVE	

- Dans le tableau ci-dessus :
 - FEATURES ACTIVE = BONIS ACTIVÉS
 - EXTRA SPINS = PARTIES SUPPLÉMENTAIRES
 - SYMBOL UPGRADE = AMÉLIORATION DE SYMBOLES
 - BOOSTED PRIZES = LOTS AMÉLIORÉS
 - ACTIVE = ACTIVÉ
 - INACTIVE = NON ACTIVÉ
 - IS TRANSFORMET INTO = SE TRANSFORME EN
 - OR = OU
- Si les trois bonis sont activés, la transformation des symboles  n'a pas lieu.

JEU BONI COFFRE VERT

- Cinq parties gratuites sont accordées.
- Le boni  est activé.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

JEU BONI COFFRE ROUGE

- Cinq parties gratuites sont accordées.
- Le boni  est activé.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

JEU BONI COFFRE MAUVE

- Cinq parties gratuites sont accordées.
- Le boni  est activé.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

DOUBLE JEU BONI COFFRES MAUVE ET ROUGE

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Les bonis  et  sont activés.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

DOUBLE JEU BONI COFFRES MAUVE ET VERT

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Les bonis  et  sont activés.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

DOUBLE JEU BONI COFFRES ROUGE ET VERT

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Les bonis  et  sont activés.
- Durant le jeu boni, tout symbole  apparaissant sur les cylindres peut activer le boni  et accorder cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

TRIPLE JEU BONI COFFRES ROUGE ET VERT

- Quinze parties gratuites sont accordées.
- Les bonis ,  et  sont activés.
- Les bonis activés durant le jeu boni demeurent actifs pour le reste des parties gratuites.
- Chaque boni peut être activé une seule fois par jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Chaque mise active toutes les lignes.
- Tous les symboles des lignes gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception du gros lot.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Durant les parties gratuites, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché les parties gratuites.
- Les parties gratuites se jouent sur un ensemble de cylindres différent.
- Après 120 secondes d'inactivité, le bouton « Press Spin or Screen to Start Bonus » (appuyez sur Jouer ou touchez l'écran pour commencer le jeu boni) sera sélectionné automatiquement.
- Si un gros lot est gagné plusieurs fois au cours d'une même partie, le premier gain accorde un lot correspondant à la valeur affichée au compteur correspondant, et chaque gain subséquent accorde un lot correspondant à la valeur réinitialisée du compteur.
- La probabilité de gagner les gros lots et les lots bonis varie en fonction de la mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.