



HISTORIQUE DE MINAGE

(30 DERNIERS JOURS)

- L'historique de minage indique la valeur des gains obtenus par chaque personnage au cours des 30 derniers jours. L'historique de minage est présenté uniquement à des fins de divertissement et n'a aucune incidence sur le résultat du jeu.

RÈGLES DU JEU

- Seuls les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres.
- Dans certaines versions du jeu, le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et , et il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Un lot ou le symbole  apparaît sur les symboles .
- Les lots possibles du symbole  sur les cylindres 1 et 5 sont de [x] crédits.
- Les lots possibles du symbole  sur les cylindres 2 et 4 sont de [y] crédits.
- Les lots possibles du symbole  sur le cylindre 3 sont de [z] crédits.
- Les lots du symbole  affichés à l'écran sont multipliés par le multiplicateur de mise.

BONI MINING MAYHEM

- À chaque cylindre est associé un coffre  et un personnage parmi les suivants :

- Les personnages peuvent apparaître aux positions suivantes, selon le cylindre :
 ou , selon la version du jeu.
- Des lots apparaissent sur les symboles .
- Pendant le jeu principal, les valeurs de réinitialisation possibles du symbole  sur les cylindres 1 et 5 sont de [x] crédits.
- Pendant le jeu principal, les valeurs de réinitialisation possibles du symbole  sur les cylindres 2 et 4 sont de [y] crédits.
- Pendant le jeu principal, les valeurs de réinitialisation possibles du symbole  sur le cylindre 3 sont de [z] crédits.
- Les valeurs de réinitialisation du symbole  affichées à l'écran sont multipliées par le multiplicateur de mise.
- Si un symbole  affiche un lot en crédits lorsqu'il apparaît sur les cylindres, ce lot en crédits est ajouté à la valeur du symbole  correspondant.
- Si un symbole  affiche le symbole  lorsqu'il apparaît sur les cylindres, le contenu du symbole  correspondant est doublé.
- Un maximum de trois symboles  peuvent être appliqués, jusqu'à ce qu'une valeur de réinitialisation soit attribuée au symbole  correspondant.
- Si un symbole  apparaît sur les cylindres, le personnage correspondant peut descendre d'une ou de plusieurs positions, selon la version du jeu.

- La probabilité qu'un personnage descende d'une ou de plusieurs positions, selon la version du jeu, peut varier selon sa position actuelle.
- Pour chaque personnage, si le symbole  n'est pas apparu sur le cylindre correspondant pendant 3 parties consécutives, le personnage monte d'une position après chaque partie, jusqu'à ce que le symbole  apparaisse sur le cylindre correspondant ou que le personnage ait atteint la position la plus élevée.
- Lorsque le personnage atteint la position la plus basse, le lot du symbole  correspondant est accordé et le personnage est déplacé à la deuxième position la plus basse de la piste au début de la partie suivante.
- Si le personnage demeure à la position la plus élevée pendant toute une partie, une valeur de réinitialisation est attribuée au symbole  correspondant et remplace toute valeur précédente.
- L'état des symboles  et des personnages du jeu principal est enregistré séparément pour chaque option de mise.
- L'état des symboles  et des personnages du jeu principal n'est pas transféré au jeu boni de parties gratuites.
- Une fois le jeu boni de parties gratuites terminé, l'état des symboles  et des personnages du jeu principal revient à l'état dans lequel ils se trouvaient au moment du déclenchement du jeu boni de parties gratuites.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  apparaissant à n'importe quelles positions accordent respectivement 10, 15 et 25 parties gratuites, et un lot de 1, 10 ou 20 crédits.
- Les lots des symboles  sont multipliés par la mise totale. Lorsque le jeu accorde des lots pour des lignes de paiement, les lots des symboles  sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Pendant le jeu boni de parties gratuites, deux symboles dispersés  apparaissant à n'importe quelles positions accordent 5 parties gratuites.
- Pendant le jeu boni de parties gratuites, 3, 4 ou 5 symboles dispersés  apparaissant à n'importe quelles positions accordent 10, 15 ou 25 parties gratuites, respectivement et, dans certaines versions du jeu, un lot en crédits.
- Des symboles  supplémentaires sont ajoutés aux cylindres.
- Un nouvel état du boni Mining Mayhem est utilisé pendant le boni de parties gratuites.
- Au début du jeu boni de parties gratuites, tous les personnages commencent à la position la plus élevée au-dessus de chaque cylindre.
- Tous les symboles  commencent avec une valeur de réinitialisation, comme indiqué ci-dessous.
- Les valeurs de réinitialisation des symboles  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 correspondent au boni Minor ou au boni Mini.
- Les valeurs de réinitialisation des symboles  apparaissant sur les cylindres 2 et 4 correspondent au boni Maxi ou au boni Major.
- Les valeurs de réinitialisation des symboles  apparaissant sur le cylindre 3 correspondent au lot Jackpot Chance.
- Lorsque le lot Jackpot Chance est accordé, un lot en crédits, le gros lot Grand ou le gros lot Supreme est accordé.
- Les lots en crédits accordés grâce au lot Jackpot Chance affichés à l'écran sont de [x] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot boni Maxi affiché à l'écran vaut [a] crédits multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot boni Major affiché à l'écran vaut [b] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot boni Minor affiché à l'écran vaut [c] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot boni Mini affiché à l'écran vaut [d] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Les symboles  et les états des personnages du jeu boni de parties gratuites ne sont pas transférés au jeu principal.

RÈGLES GÉNÉRALES

- Insérez des crédits.
- Appuyez sur un bouton de mise pour sélectionner le niveau de mise.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour commencer une partie avec la mise la plus élevée.
- Dans les versions du jeu comprenant des lignes de paiement :
 - Chaque mise active toutes les lignes.
 - Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
 - Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Tous les lots sont affichés en argent.
- Durant les parties gratuites, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites.
- Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si un gros lot est gagné plus d'une fois au cours d'une partie, le premier gain accorde le lot affiché au compteur et chaque gain subséquent accorde le lot correspondant à la valeur réinitialisée du compteur.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.