



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

MENU	= MENU : accéder au menu du jeu.	LANGUAGE	= LANGUE : afficher le choix des langues. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
COLLECT	= ENCAISSER : encaisser les crédits.	PAYS/HELP	= AIDE / TABLES DE PAIEMENT : voir les écrans d'aide et les tables de paiement.
CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)	CHOOSE YOUR STYLE	= STYLE : personnaliser les réglages du jeu. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
PREVIOUS	= PRÉCÉDENT : revenir à l'écran précédent.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : quitter les écrans et revenir au jeu.
NEXT	= SUIVANT : aller à l'écran suivant.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.
x LINES	= LIGNES ACTIVES : connaître ou choisir le nombre de lignes actives indiqué sur le bouton (x).	PLAY x CREDITS	= NOMBRE DE CRÉDITS MISÉS : miser le nombre de crédits indiqué sur le bouton (x).
SPIN/REPEAT BET	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : jouer une partie avec la mise sélectionnée/jouer une partie avec le même montant de mise que la partie précédente.		

TABLES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu, touchez les boutons *MENU* et *PAYS/HELP*.

MENTIONS DANS LES TABLES DE PAIEMENT	TRADUCTION
Gold Wheel Spin	Lancer de la roue dorée
Wheel Spin	Lancer de la roue
Line pays	Gains sur ligne
Of a kind	Identiques



- Les symboles peuvent apparaître au hasard sur les cylindres 1 – 5,



respectivement, et ils s’immobilisent toujours au complet sur les cylindres. Le symbole peut apparaître au hasard sur le cylindre 3 et il apparaît toujours au complet sur le cylindre. Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.

BONI WHEEL SPIN (LANCER DE LA ROUE)

- Lorsque le pointeur s’arrête sur la roue, un lot correspondant à la mise totale multipliée par le multiplicateur de la roue est accordé.
- LANCER DE LA ROUE : 6X–50X
- LANCER DE LA ROUE DORÉE : 10X-50X, 100X, 250X, 500X

GAINS SUR LIGNE

- Pour accorder un gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

GAINS DISPERSÉS

- Deux (2) symboles dispersés accordent un lot correspondant à 1 fois la mise totale. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

Trois (3) symboles  dispersés accordent un lot correspondant à 3X la mise totale et 10 parties gratuites. Quatre (4) symboles  dispersés accordent un lot correspondant à 10X la mise totale et 25 parties gratuites. Cinq (5) symboles  dispersés accordent un lot correspondant à 100X la mise totale et 50 parties gratuites. Des cylindres différents sont utilisés pendant les parties gratuites. Les

combinaisons gagnantes et les lots sont identiques à ceux du jeu principal. Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

GAIN BONI GARANTI

Le jeu boni Parties gratuites accorde au moins 10 fois la mise totale. Si le gain total accumulé à la fin du jeu boni est inférieur à 10 fois la mise totale, ce gain sera automatiquement augmenté à 10 fois la mise totale à la fin du jeu boni. La valeur du gain boni garanti inclut celle du gain dispersé ayant déclenché le jeu boni.

JEU SAUVE-MISE

S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec le même montant de mise que la partie précédente, l'option du jeu Sauve-mise est automatiquement offerte et apparaît au-dessus des cylindres. Sélectionnez l'une des trois options suivantes : **COLLECT** (encaisser), **PLAY WAGER SAVER** (Jouer au jeu Sauve-mise) ou **RETURN TO GAME** (retour au jeu).

Appuyez sur **COLLECT** pour encaisser la valeur des crédits restants affichée sous ce bouton.

Appuyez sur **PLAY WAGER SAVER** pour lancer le jeu Sauve-mise et miser les crédits restants.

Le jeu Sauve-mise permet de jouer une partie avec la même configuration de mise que la partie précédente.

Si le pointeur s'arrête dans la zone verte **WIN** (gain) de la roue, une partie jouée avec le même montant de mise que la partie précédente est accordée immédiatement.

Si le pointeur s'arrête dans la zone blanche **LOSE** (désolé) de la roue, le jeu Sauve-mise prend fin.

Appuyez sur **RETURN TO GAME** pour retourner au jeu principal.

LIGNES DE PAIEMENT

Pour voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez les boutons **MENU** et **PAYS/HELP**. Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains. Un gain peut être accordé sur une ou plusieurs de ces lignes ou sur toutes ces lignes. La mise totale correspond au nombre de lignes jouées multiplié par le multiplicateur de mise. La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives. Par conséquent, tous les montants de mise totale ne sont pas disponibles. Chaque bouton de mise mécanique engage une mise sur toutes les lignes multipliée par le multiplicateur de mise.

CHOISISSEZ VOTRE STYLE

Pour personnaliser les réglages du jeu, appuyez sur le bouton **MENU** (menu) à l'écran principal, puis sur **CHOOSE YOUR STYLE** (style). Sélectionnez votre préférence : **SIMPLE** (simple) – appuyez sur ce bouton pour activer les réglages simples; **DEFAULT** (par défaut) – appuyez sur ce bouton pour retourner aux réglages par défaut; **BELLS AND WHISTLES** (effets spéciaux) – appuyez sur ce bouton pour activer (**ON**) les effets sonores et visuels spéciaux.

Réglages personnalisés :

- **WIN TUNES** (indicatif musical des gains) : appuyez sur le bouton sous cette catégorie pour choisir l'extrait musical classique (**CLASSIC**) ou moderne (**MODERN**) qui sera joué chaque fois qu'un gain sera réalisé.
- **ANTICIPATION SPINS** (animation d'anticipation) : appuyez sur le bouton sous cette catégorie pour activer (**ON**) ou désactiver (**OFF**) l'animation d'anticipation.
- **GROWING REELS** (cylindres élargis) : appuyez sur le bouton **ON** (activé) sous cette catégorie pour élargir les cylindres durant les parties. Appuyez sur le bouton **OFF** (désactivé) pour conserver la taille des cylindres pendant les parties.
- **REEL SPIN MUSIC** (indicatif musical du lancer des cylindres) : appuyez sur le bouton sous cette catégorie pour désactiver (**OFF**) la musique, activer toutes (**ALL**) les musiques ou jouer seulement la musique pendant les parties gratuites (**FREESPIN**).
- **RETURN TO GAME** (retour au jeu) : appuyez sur ce bouton pour retourner au jeu.