

PAIEMENTS

 est FRIMÉ pour , , , , , , **A**, **K**, **Q**, **J**, **10**, **9**.  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

Durant le jeu principal, avant que tous les gains soient évalués,  révélera , , , , , , , , , ou . La distribution des symboles révélés par  change selon l'option de mise.

Seul le gain le plus élevé est payé par combinaison gagnante. Tous les paiements des façons de gagner sont multipliés par le multiplicateur de mise. Toutes les façons de gagner doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Les paiements du symbole dispersé sont versés en plus des paiements des façons de gagner. Tous les paiements sont en crédits.

Jeu boni Hold and Spin

Durant le jeu principal, 6  ou plus déclenchent le jeu boni Hold and Spin. Toute combinaison de    peut également déclencher le jeu boni Hold and Spin. Le boni se joue sur une grille 4x5. 3 parties sont accordées.

Les symboles chat désignent , , et . Les symboles chat qui apparaissent durant le boni sont indiqués dans le tableau ci-dessous.

Symbole(s) déclencheur(s)	Symbole(s) chat sur les cylindres boni
	 
	 
 +  OU 	
	  

Pour chaque , ,  à l'écran lorsque le boni est déclenché, et pour chaque   qui apparaît à l'écran durant le boni, une partie Lanterne est accordée.

Si le boni a été déclenché avec  et  à l'écran, alors chaque  et  sera évalué comme un .

Si une partie Lanterne est accordée depuis , le pointeur rouge deviendra actif.

Si une partie Lanterne est accordée depuis , le pointeur bleu deviendra actif.

Si une partie Lanterne est accordée depuis , le pointeur rouge et le pointeur bleu deviendront tous deux actifs.

Après chaque partie Lanterne, les lots sous les pointeurs actifs sont accordés et remplacent le symbole chat qui a accordé la partie Lanterne. La distribution des lots accordés par la partie Lanterne varie selon l'option de mise.

Si l'un ou l'autre des , , ,  apparaît sur la grille durant le boni, des parties supplémentaires sont accordées pour porter les parties restantes à 3.

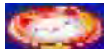
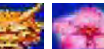
Tous les  qui apparaissent durant le boni sont conservés pour le reste du boni.

Si tous les emplacements sont conservés, le lot Grand est accordé et aucune partie supplémentaire ne sera jouée.

Durant le jeu principal et le boni, chaque  affiche un lot en crédits basé sur le tableau ci-dessous.

Mise totale	88	188	288	588	888
Lots en crédits	50-500	100-1000	200-1500	360-2000	800-4000

Un autre ensemble de cylindres est utilisé durant le jeu boni Hold and Spin. Les cylindres utilisés changent selon l'option de mise.

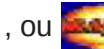
Seuls            sont évalués durant le jeu boni Hold and Spin.

Une fois toutes les parties terminées, chaque position à l'écran accorde tous les lots qui y sont affichés.

L'apparition des Neko Cats à l'écran est uniquement à des fins de présentation.

Lots de la lanterne

Tous les lots obtenus lors d'une partie de la lanterne sont conservés pour le reste du boni.

Si lot mini, lot Minor ou lot Major apparaît sous un pointeur de lanterne actif, alors  ,  , ou  respectivement, sera ajouté à la position qui a déclenché la partie de la lanterne. La valeur en crédits du lot mini et du lot Minor est indiquée dans le tableau ci-dessous.

Mise totale	88	188	288	588	888
MINOR	1500	3000	4500	9000	15000
MINI	500	1000	1500	3000	5000

À la fin du boni, si  ou  est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée. Si  est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée et réinitialisée avant que tout lot supplémentaire ne soit accordé.

AWARD ALL

Toutes les valeurs de lots actuellement affichées à l'écran sont totalisées et collectées par un symbole . Si un  collecte un lot Major à l'écran, un lot fixe en crédits sera ajouté au total.

Si aucun lot n'est détenu lorsque Award All est accordé, un lot en crédits de 10x la mise totale sera ajouté au .

Le  est ensuite placé sur la position qui a déclenché le Lantern Spin.

Zone 2x

Un  affichant un lot en crédits basé sur le tableau ci-dessous est ajouté à la position qui a déclenché le Lantern Spin.

Mise totale	88	188	288	588	888
Lot en crédits	100-160	160-300	250-500	500-1000	1000-1500

Ensuite, chaque position de la grille adjacente au  fait partie de la zone 2x.

Les positions de la grille faisant partie de la zone 2x sont représentées par un arrière-plan bleu. À la fin du jeu boni Hold and Spin, tous les lots dans la zone 2x, à l'exception du lot Major, seront multipliés par 2.

Si le lot Major se trouve dans la zone 2x, le lot Major sera accordé deux fois.

Fill Cup

Un  affichant un lot en crédits basé sur le tableau ci-dessous est ajouté à la position qui a déclenché le Lantern Spin.

Mise totale	88	188	288	588	888
Lot en crédits	80-120	120-250	200-500	300-800	600-1000

Si aucun  n'a encore été placé à l'écran, une position aléatoire à l'écran reçoit .

Si  est placé sur une position avec  ou , alors le lot affiché sur  ou  est ajouté au  et le  ou  est retiré. Après chaque partie subséquente du jeu boni Hold and Spin, chaque  à l'écran ajoutera le lot en crédits qu'il affiche au . À la fin du boni, les lots affichés sur la tasse à thé et les théières sont accordés.

SAKURA SPIN

Un lot en crédits fleur basé sur le tableau ci-dessous est déterminé et affiché au-dessus des cylindres.

Mise totale	88	188	288	588	888
Lot en crédits	300-1000	600-1800	900-2500	2000-5000	3000-8000

1 partie gratuite supplémentaire sera jouée en utilisant un ensemble de rouleaux alternatif. Seul  apparaît sur l'ensemble de rouleaux alternatif. Les  qui apparaissent reçoivent le lot en crédits fleur.

REEL WAYS™

La mise fois les cotes de gagner les compteurs lot Major et lot Grand respectivement sont équivalentes pour toutes les dénominations disponibles.

Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole de chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre le plus à gauche.

Les symboles identiques, ou leurs substituts, sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes.

Les options de mise totale sont indiquées dans le tableau ci-dessous :

Mise totale	88	188	288	588	888
Multiplicateur de mise	1	2	3	6	9

AVIS LÉGAUX

Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2026 par RAD Game Tools, Inc.

Réalisé avec FMOD Studio par Firelight Technologies Pty Ltd.

Créé avec Unity. Parties de ce programme © 2005-2026 Unity Technologies.

L'apparence et la convivialité du jeu ainsi que ses composantes et affichages individuels sont l'habillage commercial de Light & Wonder, Inc. et ses filiales.

MD et © 2025 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.

Un studio Light & Wonder

WAGER SAVER™

S'il reste un solde de crédits, mais qu'il est inférieur au montant nécessaire pour faire tourner les cylindres à la dernière mise jouée, le Wager Saver est automatiquement proposé.

Sélectionnez 1 des 3 options :  ; PLAY WAGER SAVER , ou  -

Appuyez sur  pour encaisser la partie pour la valeur affichée.

Appuyez sur PLAY WAGER SAVER pour miser les crédits restants pour une chance d'obtenir une partie sur les cylindres selon la configuration de mise de la dernière mise jouée.

Appuyez sur  pour retourner au jeu principal.

Si aucune sélection n'est effectuée dans les 2 minutes, le Wager Saver expire et retourne automatiquement au jeu.

Fonctionnalité de mise double

La fonctionnalité de mise double peut être exercée pour les gains accumulés dans le compteur de gains.

Sélectionnez ROUGE ou NOIR. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 2!

OU, lorsque disponible,

Sélectionnez CŒUR, CARREAU, PIQUE ou TRÈFLE. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 4!

Effectuez vos sélections via le panneau de boutons ou en touchant les icônes à l'écran.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible durant le jeu automatique.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible pour tout gain cumulatif qui inclut un lot Major ou un lot Grand.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.