



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
Game rules	Règles du jeu	Bet	Mise
Bet multiplier	Multiplicateur de mise	Wins	Gains
Credits	Solde	Playing [x] lines	[x] lignes actives
See the following pages for more info	Voir les pages suivantes pour plus d'information	Continue on next page	Suite à la page suivante
Return to game	Retour au jeu		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles de lots Raging Red, des symboles de gros lot et du symbole .

PARTIES GRATUITES

- Chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 1 ou 5 peut aléatoirement accorder huit parties gratuites.
- Le symbole  est verrouillé durant les parties gratuites.
- Vous pouvez gagner jusqu'à 16 parties gratuites en une session de jeu.

BONIS RAGING RED

- Gagnez des lots pouvant atteindre 2 500 crédits, et des gros lots.
- Les cylindres peuvent prendre de l'expansion pour atteindre six positions de haut durant le boni Raging Red.
- Les lots et les gros lots peuvent être améliorés après un événement Raging Red.
- L'aspect visuel du jeu n'indique pas si vous êtes près de gagner, et il ne peut pas servir à déterminer vos chances de gagner ou de perdre si vous continuez à jouer.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat du jeu en arrêtant le défilement des cylindres.

JEU

- Ce jeu se joue sur une grille de 5 cylindres ordinaires, et la position encadrée en bleu est un cylindre indépendant appelé le « sixième cylindre » dans les écrans d'aide.
- L'ordre d'arrêt des cylindres peut varier d'une partie à l'autre.
- L'ordre dans lequel les cylindres s'arrêtent peut varier d'une partie à l'autre.

SYMBOLES

- Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque partie. Les symboles de certains cylindres sont remplacés aléatoirement par un symbole .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 6.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 5 et il peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles de lots Raging Red et des symboles .
- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - BET RANGE FOR DENOM [x] = MISES POSSIBLES LORSQUE LA VALEUR D'UN CRÉDIT EST DE [X]
 - [x] CREDITS = [x] CRÉDITS
- Les combinaisons gagnantes peuvent seulement commencer à gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les lots sont affichés en crédits et sont multipliés par le multiplicateur de mise et la valeur d'un crédit.

BONIS RAGING RED

- Un symbole Taureau apparaissant sur le cylindre 6 déverrouille les symboles de gros lots sur les cylindres et transforme jusqu'à quatre symboles à la fois en symboles Pièce affichant un lot en crédit ou en l'un des gros lots.
- Parfois, une animation spéciale comme Red se déplaçant au ralenti ou étant frappé d'un éclair transforme cinq symboles en symboles Pièce.
- Lorsque tous les cylindres se sont immobilisés, le cylindre 6 peut défiler d'une position vers le haut ou vers le bas et afficher un symbole .

AMÉLIORATIONS RAGING RED

- Une animation de taureau qui court ou qui bouge peut aléatoirement améliorer le lot en crédits ou le gros lot d'un ou de plusieurs symboles Pièce, ou ajouter des symboles Pièce affichant des lots en crédits ou des gros lots.

MINI MULTIPLICATEURS

- Tout symbole de gros lot Mini peut être multiplié par un facteur pouvant atteindre 12.

CYLINDRES QUI PRENNENT DE L'EXPANSION

- Au déclenchement du boni Raging Red, alors que les cylindres sont toujours en mouvement, ceux-ci peuvent aléatoirement prendre de l'expansion et atteindre une hauteur de six positions.

LOTS EN CRÉDITS

- Les lots en crédits affichés sur les symboles Pièce varient de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

GROS LOTS FIXES

- Gros lot Mini : 250 crédits.
- Gros lot Minor : 750 crédits.
- Gros lot Maxi : 5 000 crédits.
- Gros lot Grand : 50 000 crédits.

- Les gros lots sont affichés en argent au-dessus des cylindres, et cet affichage est dynamique.
- Toutes les animations du boni Raging Red, comme le ralenti, l'éclair, la course et le mouvement du taureau ne sont que des représentations graphiques d'un résultat prédéterminé.
- Tous les lots et les gros lots sont multipliés par le multiplicateur de mise et peuvent être gagnés peu importe la mise engagée.
- Les lots en crédits et les gros lots sont ajoutés aux autres gains.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Le symbole  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 ajoute des pièces au tas de pièces du cylindre correspondant.
- Les tas de pièces peuvent aléatoirement accorder huit parties gratuites chacun au cours de la même partie.
- Lorsque le taureau apparaît sur les cylindres, il se verrouille jusqu'à la fin du jeu boni de parties gratuites.
- La hauteur des tas de pièces est enregistrée pour chaque valeur d'un crédit. La hauteur des tas de pièces n'a aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni de parties gratuites.
- À la fin du jeu boni de parties gratuites, la hauteur des tas de pièces qui ont déclenché le jeu boni est réinitialisée pour la valeur d'un crédit en vigueur.

PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES

- Lorsqu'une pile de pièces accorde huit parties gratuites au cours d'une partie qui déclenche le jeu boni, l'autre pile de pièces peut accorder huit parties gratuites supplémentaires au cours du jeu boni.
- Si les deux piles de pièces ont accordé huit parties gratuites chacune au cours d'une partie qui déclenche le jeu boni, aucune partie gratuite supplémentaire ne peut être accordée durant le jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant les parties gratuites.
- Les gains des parties gratuites sont ajoutés aux autres gains.

JEU LUCKY SPIN

- Lorsque votre solde en crédits est inférieur à la mise en vigueur, vous pouvez miser vos crédits restants en appuyant sur le bouton Try your luck (tentez votre chance) pour tenter de gagner une partie avec la mise en vigueur.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Les lignes de paiement commencent à gauche.

BOUTONS DE JEU

- Help : appuyez sur ce bouton pour accéder aux informations du jeu.
- Denom (valeur d'un crédit) : appuyez sur ce bouton pour choisir la valeur d'un crédit (pourrait ne pas être offert).
- Credit display box (solde) : affiche le solde en crédits ou en argent.
- Sound (son) : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume de la partie.
- Bet/Play (mise/jouer) : appuyez sur ces boutons pour modifier votre mise ou pour commencer une nouvelle partie.
- Service (préposé) : appuyez sur ce bouton pour obtenir l'aide d'un préposé.
- Cash out (encaisser) : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre solde.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.