



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDITS	SOLDE
WIN	GAIN	BET	MISE
ALL GAMES BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS EN JEU POUR LES QUATRE JEUX	[x]¢	VALEUR D'UN CRÉDIT
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	GOOD LUCK	BONNE CHANCE
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	SELECT GAMES	SÉLECTIONNEZ DES JEUX
YOU HAVE WON EXTREME/SUPER/ FREE GAMES	VOUS AVEZ GAGNÉ LE JEU BONI EXTREME/SUPER FREE GAMES	CHOOSE YOUR FEATURE	CHOISISSEZ VOTRE JEU BONI
BIG WIN MASSIVE WIN HUGE WIN	GROS GAIN GAIN MASSIF GAIN ÉNORME	GAME [x] EXTREME/SUPER FREE GAME [y] OF [z]	PARTIE [x] JEU BONI EXTREME/SUPER FREE GAMES PARTIE [y] DE [z]
YOU HAVE WON [x] CREDITS	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] CRÉDITS	CHANCE TO BOOST TO [x] FREE GAMES WITH [y]	VOUS POUVEZ AMÉLIORER VOTRE JEU BONI [x] EN OBTENANT LE SYMBOLE [y]
GAME BET	MISE DE LA PARTIE	EXIT	QUITTER
[w] [x] FREE GAMES [y] ON REEL [z]	[w] PARTIES GRATUITES [x] [y] SUR LE CYLINDRE [z]	FEATURE REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS EN JEU
[v] [w] WINS [x] x [y] = [z]	[v] [w] RAPPORTENT [x] x [y] = [z]	YOU HAVE WON FREE GAMES	VOUS AVEZ GAGNÉ DES PARTIES GRATUITES
GAME BET [x]	MISE DE CE JEU [x]		

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

PRESS GAME RULES BUTTON FOR MORE INFORMATION = APPUYEZ SUR LE BOUTON GAME RULES POUR OBTENIR PLUS D'INFORMATION

PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME = APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots progressifs et des lots bonis.
- Tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran, à l'exception des gros lots progressifs.
- Choisissez le jeu 1, les jeux 1 et 2, les jeux 1 à 3 ou les jeux 1 à 4.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de la rangée du bas ou le gros bouton démarrent le jeu immédiatement.
- Pour changer de jeu, appuyez sur le bouton , puis glissez les jeux aux endroits où vous souhaitez les jouer.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand est proportionnelle à la mise en crédits.
- La probabilité de gagner le gros lot Major est proportionnelle à la mise en crédits.
- Lorsque le gros lot Grand est accordé, il est ajouté aux autres gains.
- Lorsque le gros lot Major est accordé, il est ajouté aux autres gains.
- Les compteurs de gros lots progressifs sont réinitialisés chaque fois qu'un gros lot correspondant est accordé, avant que tout autre gros lot progressif ne soit accordé.

- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire afficher les valeurs en crédits ou en argent.
- Des cylindres bonis sont utilisés lorsque les jeux 1 à 4 sont activés.

JEUX FLAMIN’ CHIP™ REVOLUTION™ ET MORE CHILLI™ REVOLUTION™

- La mise minimale est de 60 crédits.
- Le jeu Flamin’ Chip Revolution comprend 50 lignes de paiement, et le jeu boni More Chilli Revolution offre 30 lignes de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.

JEUX TIMBER WOLF GOLD™ REVOLUTION™ ET BUFFALO GOLD™ REVOLUTION™

- La mise minimale est de 75 crédits.
- Des symboles gagnants peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant des symboles gagnants sont utilisées pour déterminer le gain du symbole en question.
- Chaque combinaison gagnante est formée d’un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été enregistrés avant de commencer à jouer.
- Tous les gains obtenus pour des jeux actifs sont payés.
- Les jeux se jouent et sont payés indépendamment.
- Les jeux se jouent et sont payés avec le même multiplicateur de mise.
- Tous les symboles d’une combinaison gagnante doivent apparaître dans la même fenêtre de jeu.
- Les fenêtres de jeu actives sont mises en surbrillance.
- La disposition des jeux est la suivante :

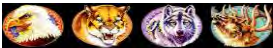


- Dans ce tableau :
 GAME POSITIONS = POSITION DES FENÊTRES DE JEU
 GAME [x] = JEU [x]

JEU BUFFALO GOLD™ REVOLUTION™

PARTIES ACHETÉES

- Au début de chaque partie achetée, chaque symbole  peut être remplacé par le symbole  ou .
- Chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position des cylindres 2, 3 ou 4 d'une fenêtre de jeu double le gain total de cette fenêtre.
- Chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position des cylindres 2, 3 ou 4 d'une fenêtre de jeu triple le gain total de cette fenêtre.

- À la fin de chaque partie, un symbole  ou plus peuvent se transformer en symbole  dans toutes les fenêtres de jeu actives.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Tous les gains sont payés après que les remplacements ont été effectués.

JEU BONI DE LA ROUE

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni de la roue.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la roue.
- Le lot accordé est celui du secteur indiqué par le pointeur  lorsque la roue s'immobilise.
- La roue peut accorder le gros lot Grand, le gros lot Major, un symbole  des parties gratuites supplémentaires ou le secteur .
- Tous les secteurs de la roue accordent une partie supplémentaire, à l'exception des secteurs affichant le gros lot Grand et le gros lot Major, et le secteur , qui mettent fin au jeu boni de la roue.
- Le gros lot Grand, le gros lot Major et le secteur  déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Après chaque partie, les secteurs affichant une partie gratuite supplémentaire et un symbole  sont améliorés pour afficher respectivement un plus grand nombre de parties gratuites supplémentaires et de symboles .
- Le jeu boni de la roue peut accorder un maximum de cinq lancers.
- Une fois la cinquième partie terminée, le jeu boni de parties gratuites commence.
- Les dimensions des secteurs de la roue ne reflètent pas la probabilité de gagner le lot qu'ils affichent.
- Toute partie gratuite supplémentaire gagnée durant le jeu boni de la roue est ajoutée au nombre initial de parties gratuites accordées pour le jeu boni de parties gratuites.
- Le nombre de parties gratuites supplémentaires et de symboles  que la roue peut accorder sont les suivants :

Wheel Spin	1	2	3	4	5
	1	1, 2	2, 3	3, 4	4, 5
Extra Free Games	1, 2	2, 3	3, 4	4, 5	5, 6

- Dans le tableau ci-dessus :
 - WHEEL SPIN = LANCER DE LA ROUE
 - EXTRA FREE GAMES = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES
- Tous les symboles  obtenus durant le jeu boni de la roue sont comptabilisés dans le compteur Gold Buffalo, et un nombre égal de symboles  se transforment en symboles  sur les cylindres.
- Amassez des symboles  pour transformer les symboles  ou  en symboles  (Consultez la page Free Games Feature pour plus de détails.)
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.

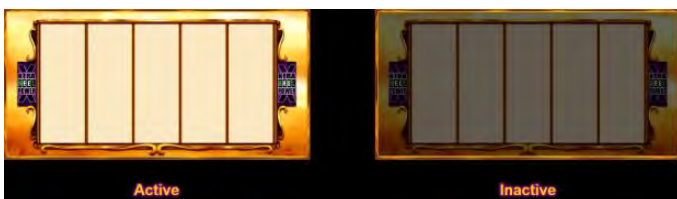
FENÊTRES DE JEU

- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; et 1, 2 et 3 durant les parties gratuites, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :

WINDOW 3	WINDOW 4
WINDOW 1	WINDOW 2

- Dans le graphique ci-dessus :
 - WINDOW = FENÊTRE

- Durant le jeu boni de parties gratuites, les fenêtres de jeu actives et inactives apparaissent comme suit :



- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4 durant les parties gratuites, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
- WINDOW = FENÊTRE

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Les parties gratuites peuvent être accordées durant le jeu boni de la roue.
- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent respectivement huit, quinze ou vingt parties gratuites. Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni de la roue.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; ou 1, 2 et 3, quatre fenêtres de jeu apparaissent au déclenchement du jeu boni de la roue, une fenêtre est déverrouillée.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4, six fenêtres de jeu apparaissent au déclenchement du jeu boni de la roue, et la première, les deux premières ou les trois premières fenêtres peuvent être déverrouillées.
- Tous les gains sont payés séparément par fenêtre de jeu active, incluant les gains des symboles dispersés.
- Lorsqu'une fenêtre de jeu ou plus sont actives, un symbole  peut apparaître dans la première fenêtre inactive, ce qui active la fenêtre.
- Si un symbole  apparaît dans une fenêtre inactive, ou si le 15^e symbole  est amassé et qu'il ne reste aucune partie gratuite, une partie gratuite supplémentaire est accordée.
- Les fenêtres déverrouillées demeurent actives pour le reste des parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 et 4 d'une fenêtre de jeu déverrouillée multiplie le gain total de cette fenêtre par 2 ou par 3.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles dispersés et des symboles .
- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; ou 1, 2 et 3, tous les cylindres d'au plus deux fenêtres de jeu contiennent des symboles qui se transforment en symboles  ou , au début de chaque partie gratuite.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4, tous les cylindres peuvent contenir des symboles qui se transforment en symboles  ou , au début de chaque partie gratuite.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Amassez des symboles  pour transformer des symboles en symboles  pour le reste des parties gratuites.
- Chaque symbole  obtenu est comptabilisé dans le compteur Gold Buffalo.
- Une fois qu'un symbole  est amassé, il se transforme en symbole  pour le reste des parties gratuites.
- Un maximum de 15 symboles  peuvent être amassés durant le jeu boni de la roue et le jeu boni de parties gratuites.

- Après que 15 symboles  ont été amassés, tous les symboles  se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
- Amassez au moins 4 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez au moins 7 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez au moins 13 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez 15 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Durant les parties gratuites, le symbole  est remplacé par le symbole .
- Tous les cylindres contiennent de symboles dynamiques.
- Au début de chaque partie gratuite, chaque symbole dynamique peut se transformer en symbole  ou .
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles dispersés  apparaissant dans une fenêtre active accordent respectivement cinq, huit, quinze ou vingt parties gratuites supplémentaires.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - PAYS IN ANY POSITION = PEUVENT APPARAÎTRE N'IMPORTE OÙ SUR LES CYLINDRES POUR FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE.
- Les symboles ,  et  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles dispersés.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties gratuites.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les symboles accordent les lots comme indiqué dans la table de paiement, sans égard à leur arrière-plan.

JEU TIMBER WOLF GOLD™ REVOLUTION™

PARTIES ACHETÉES

- Au début de chaque partie achetée, tous les symboles  du cylindre 2 peuvent être remplacés par le symbole  et tous les symboles  apparaissant sur le cylindre 4 peuvent être remplacés par le symbole .
- Si seul le symbole  remplace un symbole du cylindre 2 faisant partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est triplé, pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.
- Si seul le symbole  remplace un symbole du cylindre 4 faisant partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est quintuplé, pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.

- Si le symbole  remplace un symbole du cylindre 2 et que le symbole  remplace un symbole du cylindre 4, et que ces symboles font partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 15 pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2, mais qu'il ne remplace pas un symbole d'une combinaison gagnante, le cylindre 2 se verrouille, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 4, mais qu'il ne remplace pas un symbole d'une combinaison gagnante, le cylindre 4 se verrouille, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2 et que le symbole  apparaît sur le cylindre 4, et que ces symboles ne font pas partie d'une combinaison gagnante, les cylindres 2 et 4 se verrouillent, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.

JEU BONI DE LA ROUE

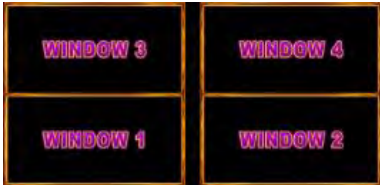
- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni de la roue.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la roue.
- Le lot accordé est celui du secteur indiqué par le pointeur  lorsque la roue s'immobilise.
- La roue peut accorder le gros lot Grand, le gros lot Major, un symbole  des parties gratuites supplémentaires ou le secteur .
- Tous les secteurs de la roue accordent une partie supplémentaire, à l'exception des secteurs affichant le gros lot Grand et le gros lot Major, et le secteur  qui mettent fin au jeu boni de la roue.
- Le gros lot Grand, le gros lot Major et le secteur  déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Après chaque partie, les secteurs affichant une partie gratuite supplémentaire et un symbole  sont améliorés pour afficher respectivement un plus grand nombre de parties gratuites supplémentaires et de symboles .
- Le jeu boni de la roue peut accorder un maximum de cinq lancers.
- Une fois la cinquième partie terminée, le jeu boni de parties gratuites commence.
- Les dimensions des secteurs de la roue ne reflètent pas la probabilité de gagner le lot qu'ils affichent.
- Toute partie gratuite supplémentaire gagnée durant le jeu boni de la roue est ajoutée aux 12 parties gratuites initiales accordées pour le jeu boni de parties gratuites.
- Le nombre de parties gratuites supplémentaires et de symboles  que la roue peut accorder sont les suivants :

Wheel Spin	1	2	3	4	5
	1	1,2	2,3	3,4	5
Extra Free Games	1	2	3	4	5

- Dans le tableau ci-dessus :
 - WHEEL SPIN = LANCER DE LA ROUE
 - EXTRA FREE GAMES = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES
- Tous les symboles  obtenus durant le jeu boni de la roue sont comptabilisés dans le compteur Gold Timber Wolf, et un nombre égal de symboles  se transforment en symboles  sur les cylindres.
- Amassez des symboles  pour transformer les symboles  ou  en symboles . (Consultez la page Free Games Feature pour plus de détails.)
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.

FENÊTRES DE JEU

- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; et 1, 2 et 3 durant les parties gratuites, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
 - WINDOW = FENÊTRE
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les fenêtres de jeu actives et inactives apparaissent comme suit :



- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4 durant les parties gratuites, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
 - WINDOW = FENÊTRE

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Les parties gratuites peuvent être accordées durant le jeu boni de la roue.
- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent douze parties gratuites. Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni de la roue.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; ou 1, 2 et 3, quatre fenêtres de jeu apparaissent au déclenchement du jeu boni de la roue, une fenêtre est déverrouillée.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4, six fenêtres de jeu apparaissent au déclenchement du jeu boni de la roue, et la première, les deux premières, les trois premières ou les quatre premières fenêtres peuvent être déverrouillées.
- Tous les gains sont payés séparément par fenêtre de jeu active, incluant les gains des symboles dispersés.
- Lorsqu'une fenêtre de jeu ou plus sont actives, un symbole  peut apparaître dans la première fenêtre inactive.
- Si le symbole  apparaît, la fenêtre se déverrouille.
- Si un symbole  apparaît dans une fenêtre inactive, ou si le 15^e symbole  est amassé et qu'il ne reste aucune partie gratuite, une partie gratuite supplémentaire est accordée.
- Les fenêtres déverrouillées demeurent actives pour le reste des parties gratuites.
- Si seul le symbole  remplace un symbole du cylindre 2 faisant partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est triplé, pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.
- Si seul le symbole  remplace un symbole du cylindre 4 faisant partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est quintuplé, pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.
- Si le symbole  remplace un symbole du cylindre 2 et que le symbole  remplace un symbole du cylindre 4, et que ces symboles font partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 15 pour la fenêtre de jeu et la partie en cours.

- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2, mais qu'il ne remplace pas un symbole d'une combinaison gagnante, le cylindre 2 se verrouille, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 4, mais qu'il ne remplace pas un symbole d'une combinaison gagnante, le cylindre 4 se verrouille, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2 et que le symbole  apparaît sur le cylindre 4, et que ces symboles ne font pas partie d'une combinaison gagnante, les cylindres 2 et 4 se verrouillent, et tous les autres cylindres de cette fenêtre de jeu sont relancés une fois.
- Au début de chaque partie gratuite, des symboles  de tous les cylindres d'au plus deux fenêtres de jeu se transforment en symboles .
- Amassez des symboles  pour transformer des symboles en symboles  pour toutes les parties gratuites restantes.
- Chaque symbole  obtenu est comptabilisé au compteur Timber Wolf.
- Une fois qu'un symbole  est amassé, il se transforme en symbole  pour le reste des parties gratuites.
- Un maximum de 15 symboles  peuvent être amassés durant le jeu boni de la roue et le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Amassez au moins 4 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez au moins 7 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez au moins 13 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Amassez 15 symboles  pour transformer tous les symboles  en symboles .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Durant les parties gratuites, le symbole  est remplacé par le symbole .
- Trois symboles dispersés  ou plus accordent douze parties gratuites supplémentaires.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Les symboles ,  et  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles dispersés.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Les symboles dispersés  et  doivent apparaître de gauche à droite, à n'importe quelles positions de cylindres adjacents.

- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties gratuites.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les symboles accordent les lots comme indiqué dans la table de paiement, sans égard à leur arrière-plan.

JEU MORE CHILLI™ REVOLUTION™

JEU BONI DE LA ROUE CHILLI

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni de la roue.
- Lorsque le jeu boni est déclenché, deux ensembles de cylindres apparaissent.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la roue.
- Le lot accordé est celui du secteur indiqué par le pointeur  lorsque la roue s'immobilise.
- Dans certaines versions du jeu, la roue Chilli peut accorder le gros lot Grand, le gros lot Major, des symboles  supplémentaires et des améliorations.
- Dans d'autres versions du jeu, la roue peut accorder 1, 2, 3, 4 ou 5 parties gratuites supplémentaires. Lorsque la roue s'immobilise, peu importe sur quel secteur, le jeu boni de la roue prend fin et les parties gratuites supplémentaires obtenues sont accordées.
- Le nombre de symboles  supplémentaires apparaissant sur la roue dépend du nombre d'améliorations accordées durant le jeu boni de la roue Chilli.
- Un, deux et trois symboles  sont disponibles au premier lancer de la roue Chilli.
- Deux, trois, quatre et cinq symboles  sont disponibles après que vous avez obtenu un secteur offrant une amélioration.
- Quatre, cinq, six et sept symboles  sont disponibles après que vous avez obtenu deux secteurs offrant une amélioration.
- Cinq, six, sept, huit et neuf symboles  sont disponibles après que vous avez obtenu trois secteurs offrant une amélioration.
- Six, sept, huit, neuf et quatorze symboles  sont disponibles après que vous avez obtenu quatre secteurs offrant une amélioration.
- Si la roue s'immobilise sur le secteur du gros lot Grand ou Major, vous gagnez le lot correspondant et un lancer supplémentaire.
- Si la roue s'immobilise sur un secteur affichant un symbole  , le jeu boni de la roue Chilli prend fin, et le jeu boni de parties gratuites est déclenché.
- Tout symbole  amassé durant le jeu boni de la roue Chilli est amassé au compteur Chilli du jeu boni de parties gratuites.
- Si la roue s'immobilise sur un secteur offrant une amélioration, la roue est améliorée et un lancer supplémentaire est accordé.
- Après que vous avez obtenu les quatre secteurs offrant une amélioration, la roue Chilli peut seulement accorder le gros lot Grand, le gros lot Major et des symboles  supplémentaires.
- Les dimensions des secteurs de la roue ne reflètent pas la probabilité de gagner le lot qu'ils affichent.
- Le jeu boni de la roue Chilli ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue Chilli.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Les parties gratuites peuvent être accordées durant le jeu boni de la roue Chilli.
- Quinze parties gratuites sont accordées.
- Les parties gratuites démarrent sur les deux ensembles de cylindres.
- Amassez des symboles  durant les parties gratuites pour ajouter des ensembles de cylindres supplémentaires et des symboles .

- Durant les parties gratuites, chaque symbole  obtenu est amassé au compteur Chilli. Jusqu'à 30 symboles  peuvent être amassés.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2; ou 1, 2 et 3, les niveaux ci-dessous s'activent durant le jeu boni de partie gratuites :
 - Amassez de 9 à 13 symboles  pour jouer sur trois ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
 - Amassez de 14 à 29 symboles  pour jouer sur quatre ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 4 et 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
 - Amassez 30 symboles  pour jouer sur quatre ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 3, 4 et 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
- Lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4, les niveaux ci-dessous s'activent durant le jeu boni de parties gratuites :
 - Amassez de 9 à 13 symboles  pour jouer sur quatre ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
 - Amassez de 14 à 29 symboles  pour jouer sur six ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 4 et 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
 - Amassez 30 symboles  pour jouer sur six ensembles de cylindres. Tous les symboles des cylindres 3, 4 et 5 de tous les ensembles de cylindres se transforment en symboles  pour le reste des parties gratuites.
- Lorsque vous changez de niveau durant le jeu boni de parties gratuites, le jeu boni de la roue est déclenché.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Sur les ensembles de cylindres différents, les parties sont jouées et les gains sont payés séparément.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole et pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans la table de paiement :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - PAYS IN ANY POSITION = PEUT APPARAÎTRE À N'IMPORTE QUELLE POSITION POUR FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante de symboles dispersés est accordé.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les symboles accordent les lots comme indiqué dans la table de paiement, sans égard à leur arrière-plan.

JEU FLAMIN' CHIP™ REVOLUTION™

GROS LOT GRAND

- Chaque fenêtre active comprenant 15 symboles  dans une partie achetée accorde le gros lot Grand.
- Le gros lot Grand est accordé instantanément après que les cylindres se sont immobilisés et que les fenêtres ont été déverrouillées pour cette partie durant le jeu boni Hold & Spin ou le super jeu boni Hold & Spin, le cas échéant, si 15 symboles   et  au total sont apparus sur au moins une fenêtre active.
- Le gros lot Grand peut être accordé une seule fois par jeu boni Hold & Spin ou par super jeu boni Hold & Spin.
- Tous les lots des symboles   et  des fenêtres actives sont accordés en plus du gros lot Grand.
- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement pour une fenêtre active lorsque 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent durant une partie achetée.

GROS LOT GRAND

- Chaque symbole  accorde le gros lot Major à la fin du jeu boni Hold & Spin ou du super jeu boni Hold & Spin.
- Chaque symbole  accorde deux fois le gros lot Major à la fin du jeu boni Hold & Spin ou du super jeu boni Hold & Spin.
- Chaque symbole  accorde trois fois le gros lot Major à la fin du jeu boni Hold & Spin ou du super jeu boni Hold & Spin.
- Le gros lot Major peut être accordé aléatoirement pour une fenêtre active lorsque 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent durant une partie achetée.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Durant les parties achetées, lorsque vous jouez aux jeux 1; 1 et 2 ou 1, 2 et 3, de 6 à 14 symboles dispersés  apparaissant dans une même fenêtre de jeu active déclenchent le jeu boni Hold & Spin.
- Au début du jeu boni Hold & Spin, six fenêtres apparaissent.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni Hold & Spin se verrouillent sur la fenêtre 1.
- La fenêtre 2 peut s'activer aléatoirement, et copier tous les symboles  de la fenêtre 1.
- Toutes les autres fenêtres sont vides.
- Toutes les autres positions de chaque fenêtre de jeu se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si au moins un symbole  supplémentaire apparaît dans une fenêtre active, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Au début du jeu boni Hold & Spin, des fenêtres de jeu supplémentaires peuvent s'activer, selon le nombre total de symboles   et  amassés.
- Seuls les symboles   et  des fenêtres actives comptent dans le nombre de symboles amassés.
 - 7 symboles   et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 2.
 - 15 symboles   et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 3.
 - 28 symboles   et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 4.
 - 42 symboles   et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 5.
 - 60 symboles   et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 6.
- Dans chaque fenêtre de jeu, un cylindre individuel contient un symbole dynamique.
- Au début de chaque partie, tous les symboles dynamiques se transforment en symbole  ou .
- Le jeu boni Hold & Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou à la fin de la séquence de remise des lots (voir la section Remise des lots) si le gros lot Grand est accordé grâce à l'obtention de 15 symboles   et  au total, dans une fenêtre active.

- Tous les lots apparaissant sur les symboles  et  des fenêtres actives sont accordés à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hold & Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Hold & Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hold & Spin.

SUPER JEU BONI HOLD & SPIN

- Durant les parties achetées, lorsque vous jouez aux jeux 1 à 4, de 6 à 14 symboles dispersés  apparaissant dans une même fenêtre de jeu active déclenchent le super jeu boni Hold & Spin.
- Au début du jeu boni Hold & Spin, huit fenêtres apparaissent.
- Le symbole  ayant déclenché le super jeu boni Hold & Spin se verrouille sur la fenêtre 1.
- La fenêtre 2 peut s'activer aléatoirement, et copier tous les symboles  de la fenêtre 1.
- La fenêtre 2 ou les fenêtres 2 et 3 peuvent s'activer aléatoirement, et copier tous les symboles  de la fenêtre 1.
- Toutes les autres fenêtres sont vides.
- Toutes les autres positions de chaque fenêtre de jeu se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si au moins un symbole  supplémentaire apparaît dans une fenêtre, ils se verrouillent également.
- Si au moins un symbole  supplémentaire apparaît dans une fenêtre active, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Au début du super jeu boni Hold & Spin, des fenêtres de jeu supplémentaires peuvent s'activer, selon le nombre total de symboles  et  amassés.
- Seuls les symboles  et  des fenêtres actives comptent dans le nombre de symboles amassés.
 - 15 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 3.
 - 22 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 4.
 - 31 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 5.
 - 41 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 6.
 - 54 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 7.
 - 71 symboles  et  ou plus au total activent la fenêtre de jeu 8.
- Dans chaque fenêtre de jeu, un cylindre individuel contient un symbole dynamique.
- Au début de chaque partie, tous les symboles dynamiques se transforment en symbole  ou .
- Le super jeu boni Hold & Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou à la fin de la séquence de remise des lots (voir la section Remise des lots) si le gros lot Grand est accordé grâce à l'obtention de 15 symboles  et  au total, dans une fenêtre active.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  et  des fenêtres actives sont accordés à la fin du super jeu boni Hold & Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le super jeu boni Hold & Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le super jeu boni Hold & Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le super jeu boni Hold & Spin.

SYMBOLE DISPERSÉ JETON

- Le symbole  affiche toujours un lot.
- Le symbole  peut afficher des lots de 10, 20, 30, 40, 50, 60, 90, 120, 300, 600 ou 900 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini  ou le lot Minor .
- Durant les parties achetées, un seul symbole  d'une fenêtre active peut, à tout moment, être sélectionné pour être un lot important, et afficher un lot de 120, 300, 600 ou 900 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini  ou le lot Minor .
- Le lot boni Minor vaut 6 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le lot boni Mini vaut 1 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU BONI DE LA ROUE

- Lorsqu'une fenêtre est déverrouillée, le jeu boni de la roue est déclenché et accorde un lot.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la roue.
- Le lot accordé est celui du secteur indiqué par le pointeur  lorsque la roue s'immobilise.
- La roue peut accorder les lots suivants :  et .
- Chaque lot de la roue est accordé pour une position qui n'a pas déjà accordé de lot et qui ne contient pas un lot important.
- Chaque symbole  sans lot de la roue accordé et qui n'est pas un lot important peut accorder un lot de la roue.
- Les dimensions des secteurs de la roue ne reflètent pas la probabilité de gagner le lot qu'ils affichent.

SECTEUR MULTIPLICATEUR

- Un Multiplicateur est assigné à une position disponible d'une fenêtre active pour chaque secteur  affiché sur la roue.
- Lorsqu'un symbole  apparaît à cette position, le lot qu'il affiche est multiplié par le multiplicateur.
- Lorsqu'un multiplicateur apparaît sur un secteur de la roue, sa valeur peut être de 20 ou de 50.
- Lorsque deux multiplicateurs apparaissent sur un secteur de la roue, leur valeur peut être de 10, 20 ou 50.
- Les multiplicateurs des secteurs  peuvent être modifiés instantanément avant que vous appuyiez sur le bouton Jouer, pour lancer la roue.

SECTEURS AMÉLIORATION ET SUPER AMÉLIORATION

- Un symbole  apparaissant sur une fenêtre active est marqué comme lot pouvant être amélioré pour chaque secteur  ou  obtenu.
- Le symbole  marqué comme lot pouvant être amélioré peut être amélioré à la fin de chaque partie pour les 6 ou 9 parties gratuites suivantes, à partir de la partie gratuite durant laquelle le secteur  ou  a été obtenu.
- Les secteurs  ou  peuvent améliorer un ou deux symboles , comme indiqué sur le secteur de la roue.
- Le nombre de symboles  sur le secteur de la roue peut changer instantanément avant que vous appuyiez sur le bouton Jouer, pour lancer la roue.
- Le secteur  peut accorder 10, 20, 30, 40, 50, 60, 90, 120, 300, 600 ou 900 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou les symboles ,  ou .

- Le symbole  marqué comme symbole pouvant être amélioré par le secteur  peut être amélioré une fois par partie.
- Le secteur  peut accorder 10, 20, 30, 40, 50, 60, 90, 120, 300, 600 ou 900 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou les symboles , , ,  ou .
- Le symbole  marqué comme symbole pouvant être amélioré par le secteur  peut être amélioré une fois par partie.
- Si un symbole  est amélioré, le lot du symbole  sera le suivant de ce niveau d'amélioration.
- Lorsque le jeu boni Hold & Spin ou le super jeu boni Hold & Spin prend fin, toute amélioration restante ne s'applique pas.

SECTEUR AMASSER UNE FENÊTRE

- Lorsqu'une fenêtre active contient plus d'un symbole  (excluant les symboles ,  et ), le secteur  est accordé pour un symbole  disponible dans cette fenêtre, et ce symbole  se transforme en symbole .
- Le lot du symbole  correspond à la somme des lots des symboles , ,  et  de cette fenêtre, à l'exception des lots des symboles ,  et .

SECTEUR AMASSER TOUTES LES FENÊTRES

- Le secteur  est accordé pour tous les symboles  disponibles d'une fenêtre active, et ce symbole  se transforme en symbole .
- Le lot du symbole  correspond à la somme des lots des symboles , ,  et  de toutes les fenêtres actives, à l'exception des lots des symboles ,  et .

SECTEUR AMASSER TOUTES LES FENÊTRES DEUX FOIS

- Le secteur  est accordé pour tous les symboles  disponibles d'une fenêtre active, et ce symbole  se transforme en symbole .
- Le lot du symbole  correspond à la somme des lots des symboles , ,  et  de toutes les fenêtres actives, à l'exception des lots des symboles ,  et .
- À la fin de la troisième partie gratuite, après que le secteur  a été obtenu, le lot du symbole  correspond à la somme des lots des symboles , ,  et  de toutes les fenêtres actives, à l'exception des lots des symboles ,  et .
- La deuxième collecte du secteur  a lieu avec le même symbole , après que toutes les améliorations possibles pour cette partie ont été appliquées.
- Une fois que les lots du secteur  ont été accordés, le secteur  se transforme en secteur  pour tous les lancers de la roue subséquents, pour le reste du jeu boni.

SÉQUENCE DE REMISE DES LOTS

- À chaque partie gratuite, les événements ont lieu dans l'ordre suivant, lorsque les cylindres s'immobilisent.
 - Les symboles  qui viennent d'apparaître et qui affichent un multiplicateur sont multipliés.

- Les nouvelles fenêtres qui doivent être déverrouillées sont déverrouillées. Si 15 symboles  ou  au total sont apparus sur les cylindres d'au moins une fenêtre active, le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la roue sont accordés un par un, pour chaque nouvelle fenêtre déverrouillée durant la partie. Le multiplicateur s'applique si le secteur  accorde un multiplicateur sur un symbole . Les lots des symboles  et  sont accordés.
- Les symboles  marqués comme symboles pouvant être améliorés peuvent s'améliorer. La deuxième collecte du secteur  a lieu.

FENÊTRES DE JEU

- Durant le jeu boni Hold & Spin, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
 - WINDOW = FENÊTRE
- Durant le jeu boni Hold & Spin, les fenêtres de jeu actives et inactives apparaissent comme suit :



- Durant le super jeu boni Hold & Spin, la disposition des fenêtres de jeu est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
 - WINDOW = FENÊTRE
- Durant le super jeu boni Hold & Spin, les fenêtres de jeu actives et inactives apparaissent comme suit :



- Au début de chaque partie achetée, des symboles de chaque cylindre peuvent se transformer en l'un des symboles suivants : .

PROBABILITÉS D’OBTENIR LE SYMBOLE

- La probabilité d’obtenir le symbole  par jeu activé est d’une sur :

When playing Game 1, Games 1-2 and Games 1-3:				
Bet Multiplier 1	Bet Multiplier 2	Bet Multiplier 3	Bet Multiplier 5	Bet Multiplier 10 (when applicable)
1,369,863,013	141,643,059	42,535,091	10,440,593	1,456,303

When playing Games 1-4:				
Bet Multiplier 1	Bet Multiplier 2	Bet Multiplier 3	Bet Multiplier 5	Bet Multiplier 10 (when applicable)
3,571,428,571	423,728,813	129,032,258	29,027,576	4,042,037

- Dans les tableaux ci-dessus :
 - WHEN PLAYING GAME 1, GAMES 1-2 AND GAMES 1-3 = LORSQUE VOUS JOUEZ AU JEU 1, AUX JEUX 1 ET 2 ET AUX JEUX 1 À 3
 - WHEN PLAYING GAMES 1-4 = LORSUQE VOUS JOUEZ AUX JEUX 1 À 4
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
 - WHEN APPLICABLE = LORSQUE CELA S’APPLIQUE

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour connaître les lots associés à chaque symbole et pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l’extrême gauche, à l’exception du symbole .
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l’exception du symbole .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les symboles accordent les lots comme indiqué dans la table de paiement, sans égard à leur arrière-plan.
- Tous les lots supérieurs ou égaux à 1 200 \$ sont payés par un préposé.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres, sauf durant certains bonis ou jeux bonis.
- La valeur maximale du gros lot progressif Grand est de 99 999,99 \$.
- La valeur maximale du gros lot progressif Major est de 99 999,99 \$.