



# BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

| Anglais                               | Français                                                     | Anglais                       | Français                               |
|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-------------------------------|----------------------------------------|
| EXIT                                  | QUITTER                                                      | LINES                         | LIGNES                                 |
| CREDITS                               | CRÉDITS                                                      | PAYS                          | GAIN                                   |
| BET                                   | MISE                                                         | MINIMUM BET [x]<br>CREDITS    | LA MISE MINIMALE EST<br>DE [x] CRÉDITS |
| WIN                                   | GAIN                                                         | CONTINUED ON THE<br>NEXT PAGE | SUITE À LA PAGE<br>SUIVANTE            |
| AUTOPLAY                              | JEU AUTOMATIQUE                                              | SERVICE                       | APPELER UN PRÉPOSÉ                     |
| COLLECT                               | ENCAISSER                                                    | LANGUAGE                      | LANGUE                                 |
| PRESS ON-SCREEN<br>BUTTON TO NAVIGATE | UTILISEZ LES<br>BOUTONS À L'ÉCRAN<br>POUR CHANGER DE<br>PAGE | RETURN TO GAME                | RETOUR AU JEU                          |
| CHANGE DENOM                          | MODIFIER LA VALEUR<br>D'UN CRÉDIT                            | [x] CREDITS<br>BET x [y]      | [x] CRÉDITS<br>MISE x [y]              |
| SELECT A<br>DENOMINATION              | CHOISISSEZ LA<br>VALEUR D'UN CRÉDIT                          | GAME OVER                     | PARTIE TERMINÉE                        |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :  
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
- Les symboles , et sont frimés et peuvent remplacer les symboles , , et .
- Trois symboles apparaissant sur la ligne centrale accordent le gros lot Grand.
- Trois symboles apparaissant sur la ligne centrale accordent le gros lot Mega.
- Trois symboles apparaissant sur la ligne centrale accordent le gros lot Major.
- Les symboles apparaissant dans n'importe quel ordre sur la ligne centrale accordent le gros lot Minor.
- Trois symboles apparaissant dans n'importe quelle combinaison sur la ligne centrale accordent le gros lot Mini.
- La distribution des lots et la probabilité d'obtenir une combinaison gagnante varient en fonction de la mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les lots, à l'exception des gros lots, sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

## PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, si un symbole ou plus apparaissent à l'écran, les parties gratuites Plenty peuvent s'activer.
- Durant le jeu principal, si un symbole ou plus apparaissent à l'écran, les parties gratuites Vitality peuvent s'activer.
- Durant le jeu principal, si un symbole ou plus apparaissent à l'écran, les parties gratuites Agility peuvent s'activer.
- Si l'un de ces trois jeux bonis s'active, huit parties gratuites sont accordées, et le boni demeure actif pour toute la durée des parties gratuites.

## PLENTY

- Lorsque les parties gratuites Plenty sont actives, chaque symbole  apparaissant sur les cylindres accorde une ou deux parties supplémentaires, ou un lot en crédits, selon le tableau affiché à la page Free Spins Plenty des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
  - TOTAL BET = MISE TOTALE
  - CREDITS = LOT EN CRÉDITS
- Si le boni Vitality est également activé, le nombre de parties gratuites ou le lot en crédits accordé grâce au symbole  est multiplié par tout multiplicateur actif à la position de ce symbole .

## VITALITY

- Lorsque les parties gratuites Vitality sont actives, chaque symbole  apparaissant sur les cylindres ajoute un multiplicateur qui augmente à cette position, et ce multiplicateur demeure en place pour toute la durée des parties gratuites.
- Le multiplicateur commence à 2 et est augmenté à 3 si un autre symbole  apparaît à la même position.
- Si un symbole  apparaît à une position qui contient déjà un multiplicateur de 3, l'effet se déplace à une autre position disponible, si cela est possible.
- Si une position ou plus contenant un multiplicateur fait partie d'une combinaison gagnante qui accorde un lot autre qu'un gros lot, ce lot est multiplié par les multiplicateurs de ces positions.
- Lorsque le boni Vitality est activé, si une combinaison gagnante accorde un gros lot, le lot (qui n'est pas un gros lot) associé à cette combinaison est également accordé, et est multiplié par tout multiplicateur qui s'applique.

## AGILITY

- Lorsque les parties gratuites Agility sont actives, si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, un ou deux déplacements et des relances sont déclenchés, selon la position du symbole .
- Lorsque le symbole  apparaît à la position du haut, il se déplace de deux positions vers le bas, lorsqu'il apparaît à la position du bas, il se déplace de deux positions vers le haut, et lorsqu'il apparaît à la position centrale, il se déplace d'une position vers le haut ou vers le bas.
- À chaque déplacement, tous les cylindres comprenant un symbole  se déplacent simultanément d'une position, puis les cylindres sans symboles  sont relancés.
- Si un symbole  apparaît sur les cylindres à la suite d'une relance, un autre cycle de déplacement et de relance est déclenché.
- Après chaque déplacement et relance, les combinaisons gagnantes sont évaluées de nouveau.
- L'apparence des roues selon le moment n'a aucune incidence sur l'activation des jeux bonis et est utilisée à des fins de divertissement seulement.
- La probabilité de déclencher un jeu boni varie en fonction de la mise.
- Avant une partie, l'ensemble de cylindres des parties gratuites peut être choisi parmi plusieurs ensembles.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- La distribution des lots et la probabilité d'obtenir une combinaison gagnante varient en fonction de la mise.

## LIGNES DE PAIEMENT

- Les options de mise totale et la valeur des gros lots sont affichées dans le tableau de la page Paylines.
- Consultez les écrans d'aide pour connaître ces valeurs et pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette page :
  - TOTAL BET = MISE TOTALE
  - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
  - MINOR = GROS LOT MINOR

- MINI = GROS LOT MINI
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Mega et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les combinaisons de symboles sont évaluées sur la ligne centrale ou sur une ligne au-dessus ou au-dessous, à moins d'indication contraire.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer au gain.

## JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants, et courir la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.

Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.