

GOLDEN RESPINS

Lorsque vous jouez avec le nombre maximal de lignes, la fonctionnalité Golden Respins peut être déclenchée de façon aléatoire après la partie de tout jeu qui accorde 1 gain de ligne ou plus et n'accorde pas un gain de ligne    ou un gain de ligne de tout combinaison de 3  .

Gagnez 1 relance.

Si une relance n'accorde pas un gain de ligne    ou un gain de ligne de toute combinaison de 3  , 1 relance supplémentaire peut être accordée de façon aléatoire.

Les relances sont jouées automatiquement sur les mêmes lignes au même multiplicateur de mise que la partie déclenchante.

Durant chaque relance, les écrans prennent une teinte dorée.

Les gains sont évalués après chaque relance.

La fonctionnalité Golden Respins se termine une fois que toutes les relances accordées ont été jouées, après 8 relances jouées, après qu'un gain de ligne    a été accordé, ou après qu'un gain de ligne de toute combinaison de 3   a été accordé.

Des cylindres différents sont utilisés durant chaque relance.

 et  sont frimés et substituent tous les symboles sauf  et .

Chaque  qui substitue dans un gain sur une ligne multiplie le paiement de ce gain par 3x.

Chaque  qui substitue dans un gain sur une ligne multiplie le paiement de ce gain par 2x.

Plus d'un multiplicateur peut substituer et multiplier dans un gain sur une ligne, jusqu'à 9x.

Les gains sur les lignes doivent apparaître sur des positions actives sur les lignes jouées.

Seul le gain le plus élevé est payé sur chaque ligne.

Les gains sur les lignes sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Les gains sur différentes lignes jouées sont additionnés.

Si plus d'une valeur de mise est disponible, touchez une valeur pour modifier la valeur d'un crédit.

Les gains sont affichés en crédits sauf indication contraire en devise.

Les gains sont sujets à vérification.

Toute défectuosité annule tous les paiements et les parties.

MADE WITH  Unity® Ce produit n'est pas commandité par Unity Technologies ou ses sociétés affiliées, ni associé à ceux-ci. Unity et le logo Unity sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Unity Technologies ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et ailleurs.

© 2025 IGT.

Toutes les autres marques de commerce et/ou marques de service utilisées dans les présentes sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de IGT, de ses sociétés affiliées ou de ses concédants de licence.

CREDIT PLAYOFF

Lorsqu'il n'y a pas assez de crédits disponibles pour jouer à la mise actuelle, la fonctionnalité Credit Playoff peut être disponible.

Changer la mise, changer la dénomination ou ajouter des crédits à la machine désactive la fonctionnalité Credit Playoff.

Touchez le mini-tourniquet rouge et vert Credit Playoff pour activer la fonctionnalité.

Touchez JOUER pour démarrer la fonctionnalité et miser vos crédits restants pour avoir une chance de gagner une partie supplémentaire à la mise actuelle.

La section verte du tourniquet représente votre chance de gagner une partie supplémentaire à la mise actuelle.

Si le pointeur s'arrête dans la section rouge du tourniquet, vous perdez les crédits restants.

Si le pointeur s'arrête dans la section verte du tourniquet, une partie est automatiquement jouée à la mise actuelle.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.