FRIMÉ substitue tous les symboles sauf , et .

Symbole dispersé paye n'importe où

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf pour les symboles dispersés.

apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 seulement. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position de symbole de et fonctionne comme une seule occurrence de .

LOT GRAND PROGRESSIF LIE

Lot grand est accordé lorsque 15 / sont collectés à la fin de la fonctionnalité hold & spin ou de la fonctionnalité hold & spin again.

Si la fonctionnalité hold & spin ou la fonctionnalité hold & spin again se termine avec 15 , la valeur actuelle du **lot grand** est d'abord accordée une fois, puis la fonctionnalité hold & spin again est accordée et un **lot grand** supplémentaire est accordé sur la valeur de réinitialisation. Tous les lots et affichés à l'écran sont payés en plus du **lot grand**. Le **lot grand** peut être gagné de façon aléatoire
Après toute partie achetée ou gratuite où la fonctionnalité hold & spin n'est pas gagnée.

Le montant maximum du compteur progressif du **lot grand** est

Une fois le montant plafond du gros lot atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux progressifs de gros lots suivants.

LOT MAJOR PROGRESSIF

Le lot Major est accordé lorsque le lot Major apparaît à la fin du jeu boni Hold and Spin ou du jeu boni Hold and Spin Again.

Le lot Major est remporté durant toute partie achetée ou partie gratuite lorsque 15 apparaissent et que le lot Major apparaît sur un .

Le lot Major peut être remporté de façon aléatoire après toute partie achetée ou partie gratuite où le jeu boni Hold and Spin n'est pas remporté.

Le montant maximal du compteur progressif du lot Major est atteint une fois que le plafond du gros lot est atteint; les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

FONCTIONNALITÉ HOLD & SPIN

LA FONCTIONNALITÉ HOLD & SPIN EST ACCORDÉE CHAQUE FOIS QUE 6 OU PLUS ET/OU APPARAISSENT À L'ÉCRAN. LA FONCTIONNALITÉ HOLD & SPIN PEUT ÊTRE DÉCLENCHÉE DE FAÇON ALÉATOIRE CHAQUE FOIS QUE MOINS DE 6 ET/OU APPARAISSENT. LORSQUE CELA SE PRODUIT, DES SUPPLÉMENTAIRES SERONT AJOUTÉS ALÉATOIREMENT SUR LA FENÊTRE. TOUS LES ET QUI ONT DÉCLENCHÉ LA FONCTIONNALITÉ HOLD & SPIN SONT MAINTENUS EN POSITION.

CHAQUE POSITION DE CYLINDRE SANS NI SE TRANSFORME EN 2 CYLINDRES INDIVIDUELS EN ROTATION SE CHEVAUCHANT, DONT L'UN CONTIENT ET DES SYMBOLES VIDES SEULEMENT, ET L'AUTRE CYLINDRE EN CHEVAUCHEMENT CONTIENT ET DES SYMBOLES VIDES SEULEMENT.

Chaque position de cylindre ayant 1  mais aucun  présent se transforme en un cylindre individuel superposé qui tourne et contient uniquement des symboles  et des symboles vides. Chaque position de cylindre n'ayant aucun  mais 1  présent se transforme en un cylindre individuel qui tourne et contient uniquement des symboles  et des symboles vides. Si la fonctionnalité Hold & Spin commence avec moins de 6  , des parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent, le  et/ou le  correspondant est conservé. Si la fonctionnalité Hold & Spin commence avec 6  ou plus, ou si à n'importe quel moment durant les parties gratuites 6  ou plus sont collectés, 3 parties sont accordées. Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent, le  et/ou le  correspondant est conservé et le nombre de parties restantes est réinitialisé à 3.

Durant le jeu boni Hold and Spin, chaque fois qu'il y a une superposition de  et  , le symbole se transforme en  et la couleur des lots  passera de l'or au noir, à l'exception du **lot Major** , du **lot Minor** et du **lot Mini** . Le jeu boni Hold and Spin se termine lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou que le **lot Grand** est remporté.

La barre THUNDERRRR au-dessus de la fenêtre des cylindres collecte les  et  qui apparaissent durant les parties achetées et les parties gratuites. La barre THUNDERRRR au-dessus des cylindres n'influence pas les probabilités de déclenchement de la fonctionnalité. La barre THUNDERRRR se réinitialise après la fin du jeu boni Hold and Spin ou du jeu boni Hold and Spin Again. Tous les lots apparaissant sur  /  sont accordés à la fin du jeu boni Hold and Spin. Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Hold and Spin. La mise totale est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Hold and Spin. Un ensemble différent de cylindres est utilisé durant le jeu boni Hold and Spin. Les cylindres bonis sont en jeu durant le jeu boni Hold and Spin.

FONCTIONNALITÉ HOLD & SPIN AGAIN

La fonctionnalité Hold & Spin Again est accordée à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin chaque fois que 6  ou plus apparaissent.

Tous les  superposés par  sont maintenus en position pour la fonctionnalité Hold & Spin Again. Tandis que tous les autres  et tous les  sont effacés de l'écran au début de la fonctionnalité Hold & Spin Again. Chaque position de cylindre sans  se transforme en 2 cylindres individuels superposés en rotation. L'un des cylindres superposés contient des  et des symboles vides seulement. Et l'autre cylindre superposé contient des  et des symboles vides seulement.

3 parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs  et/ou  supplémentaires apparaissent, ce  et/ou  respectif est également conservé et le nombre de parties gratuites restantes est réinitialisé à 3. Chaque position de cylindre ayant 1  mais aucun  présent, se transforme en cylindre individuel rotatif superposé qui contient uniquement  et des symboles vides. Chaque position de cylindre n'ayant aucun mais 1 présent, se transforme en cylindre individuel rotatif qui contient et des symboles vides uniquement. Durant la fonctionnalité Hold & Spin Again, chaque fois qu'il y a une superposition de et , le symbole se transforme en et la couleur des lots de changera de l'or au noir, sauf pour le **lot Major** , **lot Minor** et **lot mini** .

La fonctionnalité Hold & Spin Again se termine lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite ou que le **lot Grand** est remporté.

La fonctionnalité Hold & Spin Again peut être redéclenchée chaque fois que 6 ou plus apparaissent à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Tous les lots apparaissant sur  et  sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

La mise totale est la même que celle de la partie qui a déclenché la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Lots de la fonctionnalité Hold & Spin et Hold & Spin Again

Lots possibles  et  :

Lot Major, lot Minor, lot mini, 50 000, 25 000, 10 000, 5 000, 2 000, 1 500, 1 000, 500, 240, 200, 160 ou 100 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 1 500 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 50 000, 25 000 ou 10 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le lot Major peut apparaître à l'écran à la fois.

Les chances de remporter les lots  /  varient selon la mise et la dénomination.

Le lot Minor est de 5 000 crédits. Le lot mini est de 1 000 crédits.

Les lots possibles  et  sont **lot Major**, **lot Minor**, **lot mini**, 25 000, 12 500, 5 000, 2 500, 1 000, 750, 500, 250, 120, 100, 80 ou 50 multipliés par le multiplicateur de mise tel qu'indiqué à l'écran lorsque vous jouez sur 50 lignes.

Les lots possibles  et  sont **lot Major**, **lot Minor**, **lot mini**, 50 000, 25 000, 10 000, 5 000, 2 000, 1 500, 1 000, 500, 240, 200, 160 ou 100 multipliés par le multiplicateur de mise tel qu'indiqué à l'écran lorsque vous jouez sur 100 lignes.

Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 750 multipliés par le multiplicateur de mise lorsque vous jouez sur 50 lignes. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 1 500 multipliés par le multiplicateur de mise lorsque vous jouez sur 100 lignes. Un seul lot de 25 000, 12 500 ou 5 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou **lot Major** peut apparaître à l'écran à tout moment lorsque vous jouez sur 50 lignes. Un seul lot de 50 000, 25 000 ou 10 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou **lot Major** peut apparaître à l'écran à tout moment lorsque vous jouez sur 100 lignes. Les chances de gagner les lots  et  varient selon la mise et la dénomination. Le lot Minor est de 5 000 crédits. Le lot mini est de 1 000 crédits.

Les lots possibles  ET  sont Lot Major, lot Minor, lot mini, 2500, 1250, 500, 250, 100, 75, 50, 25, 12, 10, 8 OU 5 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 75 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 2500, 1250 ou 500 multiplié par le multiplicateur de mise ou le lot Major peut apparaître à l'écran à la fois.

Les chances de gagner les lots  /  varient selon la mise et la dénomination. Le lot Minor est de 1250 crédits. Le lot mini est de 250 crédits.

Fonctionnalité de parties gratuites

3, 4 OU 5 SYMBOLES DISPERSÉS  DÉCLENCHENT LA FONCTIONNALITÉ DE PARTIES GRATUITES. SÉLECTIONNEZ UNE FONCTIONNALITÉ DE PARTIES GRATUITES À JOUER.

13 parties gratuites	10 parties gratuites	8 parties gratuites	6 parties gratuites	5 parties gratuites	Choix mystère
Tous les gains avec les symboles frimés sont x2, x3 ou x5	Tous les gains avec les symboles frimés sont x3, x5 ou x8	Tous les gains avec les symboles frimés sont x5, x8 ou x10	Tous les gains avec les symboles frimés sont x8, x10 ou x15	Tous les gains avec les symboles frimés sont x10, x15 ou x20	

Le taux de retour au joueur est le même pour toutes les fonctionnalités de parties gratuites.

L'option Mystère accorde une combinaison de l'une des 5 options de parties gratuites, ainsi qu'un ensemble de multiplicateurs affichés. Durant la fonctionnalité de parties gratuites, si un frimé substitue dans une combinaison gagnante, ce gain est multiplié par l'un des multiplicateurs possibles de la sélection effectuée.

Si 3, 4 ou 5 symboles dispersés  apparaissent à l'écran durant la fonctionnalité de parties gratuites, le nombre de parties gratuites sélectionné sera ajouté à la fonctionnalité de parties gratuites en cours. Le multiplicateur de mise et les lignes jouées sont les mêmes que ceux de la partie qui a déclenché la fonctionnalité de parties gratuites. Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité de parties gratuites. Un ensemble différent de cylindres est utilisé pour les différentes sélections de la fonctionnalité de parties gratuites.

RÈGLES

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les lots progressifs, les bonis, les lots  et .

Choisissez votre multiplicateur de mise. 50 lignes sont jouées. La mise minimale est de 50 crédits. La mise totale est le coût de la ligne multiplié par le multiplicateur de mise. La rangée inférieure de boutons et le grand bouton déclenchent immédiatement une partie. Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le grand bouton pour les arrêter. Tous les gains sont sur les lignes de paiement actives uniquement, sauf le symbole dispersé , les lots  et les gros lots progressifs. Lorsque  apparaît dans toute partie achetée ou durant la fonctionnalité de parties gratuites, il peut se superposer à n'importe quel symbole sauf  , et  les symboles situés à au moins 2 positions de . Le lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne. Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Le lot le plus élevé uniquement pour .

Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les gains du symbole dispersé  sont multipliés par la mise totale. Une augmentation de la mise accroît proportionnellement les chances de remporter des gros lots progressifs. Les gains progressifs et les gains bonis ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant du compteur progressif est réinitialisé chaque fois qu'il a été versé, avant que tout autre lot progressif ne soit versé. Les gains du symbole dispersé , les lots  et  sont ajoutés aux gains de ligne. Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les parties des cylindres. Le taux de retour au joueur peut varier selon la dénomination.

Touchez le compteur de crédits, de mise ou de gain pour afficher en devise ou en crédits.

La défectuosité annule tous les paiements et toutes les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie. Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour obtenir la liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter www.aristocrat.com/patents

BET KEEPER

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie aux mises sélectionnées, **BET KEEPER™** pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie souhaitée.

La chance d'obtenir la partie est le ratio de vos crédits actuels par rapport au coût de la partie souhaitée.

Appuyez sur **CHOOSE BET KEEPER** pour lancer **BET KEEPER™**, ou choisissez **RETURN TO GAME** ou **CASH OUT**.

Lorsque vous jouez une partie gagnée grâce à **BET KEEPER™**, la partie se jouera avec la même configuration de mise que la partie souhaitée.

Par conséquent, la « mise totale » de la partie sera celle de la partie souhaitée plutôt que celle misée sur **BET KEEPER™**.

Fonctionnalité de jeu automatique

Le jeu automatique permet de placer des mises automatiquement avec la mise sélectionnée.

Activez le bouton sur le panneau de commande pour lancer le jeu automatique pour les parties achetées.

Choisissez votre nombre de parties en jeu automatique et appuyez sur OK. Appuyez sur ANNULER pour abandonner la fonctionnalité de jeu automatique.

Désactivez le bouton sur le panneau de commande pour arrêter le jeu automatique en tout temps.

L'indication MARCHE/ARRÊT du jeu automatique sur le panneau de commande indique l'état actuel de la fonctionnalité de jeu automatique.

Le jeu automatique sera annulé si le nombre de parties restantes en jeu automatique est zéro ou si les crédits sont insuffisants pour la mise sélectionnée.

Tout gains supérieur ou égal à 1 200,00 $ sera payé par le préposé.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.