



TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la page Pays :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles  et  sont frimés et peuvent remplacer les symboles , , , , , , , , , ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Au début du d'une partie du jeu principal, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés par les symboles , , , , , , , , , ,  ou .
- Durant le jeu principal, trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni de la roue, et un lancer de la roue est accordé.
- Durant le jeu principal, si au moins un symbole  est présent sur la grille et que le jeu boni de la roue n'est pas déclenché, un boni instantané peut déclencher le jeu boni de la roue, ou le symbole  peut être ajouté au cylindre 2, 3 ou 4.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains des combinaisons Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI DE LA ROUE

- La roue peut s'immobiliser sur les secteurs Dancing Drums, Explosion, Prosperity, Inferno, Dream ou Jackpot Bonus, et le jeu boni correspondant est alors activé.
- Durant le jeu boni de la roue, la distribution des lots varie en fonction de la mise.

JEUX BONIS DE PARTIES GRATUITES

- Les jeux bonis Dancing Drums, Explosion, Prosperity, Inferno et Dream sont des jeux bonis de parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les jeux bonis de parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, à moins d'indication contraire.
- Durant les jeux bonis de parties gratuites, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, le symbole  peut être placé à l'écran. Cet ajout a lieu à des fins de divertissement seulement.

JEU BONI DANCING DRUMS

- Lorsque le jeu boni Dancing Drums est déclenché, cinq options sont présentées :

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties gratuites correspondant à celui de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement.
Dimensions de la grille	3x5	4x5	5x5	6x5	La taille de la grille correspondant à celle de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement.

- Avant que le jeu boni Dancing Drums commence, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés par les symboles , , , , , , , , , ,  ou .

JEU BONI EXPLOSION

- Lorsque le jeu boni Explosion est déclenché, cinq options sont présentées :

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties gratuites correspondant à celui de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement.
Dimensions de la grille	4x5	5x5	6x5	8x5	La taille de la grille correspondant à celle de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement.

- Lorsque la grille a cinq rangées de haut, le symbole  ne peut pas apparaître sur les cylindres 3 et 4.
- Lorsque la grille a six rangées de haut, le symbole  ne peut pas apparaître sur le cylindre 2.
- Avant que le jeu boni Explosion commence, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés par les symboles  ou .

JEU BONI PROSPERITY

- Lorsque le jeu boni Prosperity est déclenché, cinq options sont présentées :

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties gratuites correspondant à celui de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement.
Dimensions de la grille	3x5 4x5 5x5	4x5 5x5 6x6	5x5 6x5 8x5	6x5 8x5 10x5	La taille de la grille correspondant à celle de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement.

- À chaque partie gratuite, la grille utilise l'une des tailles correspondant à l'option choisie.
- Lorsque la grille est à sa plus petite taille de cinq rangées de haut, le symbole  ne peut pas apparaître sur les cylindres 2 à 4.

JEU BONI INFERNO

- Lorsque le jeu boni Inferno est déclenché, cinq options sont présentées :

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties gratuites correspondant à celui de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement.
Dimensions de la grille	3x5	4x5	5x5	6x5	La taille de la grille correspondant à celle de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement.

- Lorsque la grille a cinq rangées de haut, le symbole  ne peut pas apparaître sur les cylindres 2 à 4.
- Avant que les combinaisons gagnantes du jeu boni Inferno soient évaluées, tous les symboles  et  peuvent être retirés d'un nombre aléatoire de cylindres.
- Si des symboles sont retirés de la grille, une cascade a lieu et de nouveaux symboles tombent aux positions vides.

JEU BONI DREAM

- Lorsque le jeu boni Dream est déclenché, cinq options sont présentées :

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	18	15	12	10	Le nombre de parties gratuites correspondant à celui de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement.
Jeu boni	Dancing Drums	Prosperity	Explosion	Inferno	Le jeu boni de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement
Dimensions de la grille	6x5	6x5 8x5 10x5	8x5	6x5	La taille de la grille correspondant à celle de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement.

- Durant le jeu boni Dream, le nombre de parties gratuites et les règles du jeu boni sélectionné s'appliquent.

JEU BONI JACKPOT

- Le jeu boni Jackpot peut être déclenché si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran.
- Durant le jeu principal, le jeu boni Jackpot n'est pas déclenché si le boni Chance est accordé.
- Une grille de sélection est présentée, et affiche 15 symboles .
- Les sélections dévoilent un symbole  ou un symbole Fu Babies, correspondant à l'un des gros lots Fu Babies, selon le tableau ci-dessous.
- Effectuez des sélections jusqu'à ce que vous obteniez trois symboles identiques  ou . Le gros lot correspondant est alors accordé.
- La première fois que le symbole  apparaît, un compteur est amélioré. La deuxième fois, deux compteurs sont améliorés. La troisième fois, trois compteurs sont améliorés.
- Le compteur Grand ne peut pas être amélioré plus d'une fois.
- Le compteur Major ne peut pas être amélioré plus de deux fois.
- Les compteurs Minor et Mini ne peuvent pas être améliorés plus de trois fois chacun.
- Après le jeu boni Jackpot, les compteurs améliorés reprennent leurs valeurs initiales.

Prizes		
Total Bet	88, 188, 288 credits	588, 1000 credits
No Grand Boost	GRAND Jackpot	GRAND Jackpot
1 Grand Boost	GRAND Jackpot + 1000000	REVOLUTION Jackpot

Prizes	
No Major Boost	MAJOR Jackpot
1 Major Boost	MAJOR Jackpot + 20000
2 Major Boosts	MAJOR Jackpot + 80000

Prizes	
No Minor Boost	2500
1 Minor Boost	3500
2 Minor Boosts	5000
3 Minor Boosts	7500

Prizes	
No Mini Boost	1000
1 Mini Boost	1500
2 Mini Boosts	2000
3 Mini Boosts	2500

- Dans le tableau ci-dessus :
 - [x] PRIZES = LOTS DU SYMBOLE [x]
 - TOTAL BET = MISE TOTALE
 - NO GRAND/MAJOR/MINOR/MINI BOOST = AUCUNE AMÉLIORATION DU GROS LOT GRAND/MAJOR/MINOR/MINI
 - [x] GRAND/MAJOR/MINOR/MINI BOOST = [x] AMÉLIORATION(S) DU GROS LOT GRAND/MAJOR/MINOR/MINI
 - JACKPOT = GROS LOT
 - CREDITS = CRÉDITS
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot varie en fonction de la mise.
- Si la deuxième ou la troisième amélioration améliore le même compteur plus d'une fois, une seule animation d'amélioration aura lieu.
- Si le gros lot Grand ou Révolution est accordé, les compteurs Grand et Revolution sont réinitialisés.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chacun des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou des symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre, ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.
- Les options de mise sont affichées à la page Reel Ways des écrans d'aide.
- Dans cette page :
 - TOTAL BET = MISE TOTALE
 - TOTAL MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR TOTAL
- L'aspect visuel du bol varie à des fins de présentation seulement.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :   ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte dévoilée, votre gain est doublé!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte dévoilée, votre gain est quadruplé!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Revolution, Grand ou Major.