



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
Game rules	Règles du jeu	Bet	Mise
Bet multiplier	Multiplicateur de mise	Wins	Gains
Credits	Solde	Playing [x] lines	[x] lignes actives
See the following pages for more info	Voir les pages suivantes pour plus d'information	Insert money to play	Insérez de l'argent pour jouer
Return to game	Retour au jeu	Help	Aide
Min bet	Mise minimale	Continue on next page	Suite à la page suivante

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé  peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, et remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles .

SYMBLES FRIMÉS MULTIPLICATEURS

- Les symboles frimés multiplicateurs  peuvent apparaître durant les parties gratuites.

PARTIES GRATUITES

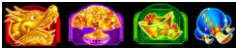
- Vous pourriez gagner des parties gratuites de plusieurs manières.
 - En obtenant des symboles  ou .
 - En obtenant le nombre requis de symboles .
- Vous pourriez gagner jusqu'à 100 parties gratuites, et même plus!
- L'accumulation de symboles  peut transformer les symboles  en symboles .
- Vous pourriez gagner des parties gratuites qui commencent à la dernière partie et des relances aléatoires de tous les symboles sur un ou deux cylindres.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Avec une valeur d'un crédit de [x], vous pouvez miser de [y] à [z] crédits.
- Le symbole  peut apparaître durant les parties gratuites seulement, et remplacer le symbole .
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Tous les lots sont affichés en crédits et sont multipliés par le multiplicateur de mise et par la valeur d'un crédit.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

MOTIFS DE PAIEMENT

- Des lots sont accordés pour des combinaisons de symboles identiques apparaissant de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Jusqu'à 1 024 motifs peuvent être actifs durant le jeu principal et les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole par cylindre.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé  peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, et remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et , et du symbole  durant les parties gratuites.
- Le symbole  peut aléatoirement se transformer en symbole  ou  durant les parties gratuites.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Vous pourriez gagner des parties gratuites de plusieurs manières..
- Obtenez le nombre requis de symboles d'une catégorie de parties gratuites et gagnez!
 - Obtenez 100 symboles  pour gagner.
 - Obtenez 35 symboles  pour gagner.
 - Obtenez 20 symboles  pour gagner.
 - Obtenez 15 symboles  pour gagner.
- Durant les parties du jeu principal, jusqu'à trois des quatre symboles spéciaux     (un par cylindre central) peut apparaître par-dessus un symbole et faire augmenter de 1 le nombre de parties dans la catégorie correspondante, dans les compteurs au-dessus des cylindres.
- Lorsque les cylindres s'immobilisent, ces symboles spéciaux quittent leur position et dévoilent le symbole qu'ils couvraient.
- Ils peuvent apparaître par-dessus tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- La fonction et la valeur des symboles que les quatre symboles spéciaux couvrent ne sont pas altérées.
- Les nombres accumulés dans chacune des quatre catégories de parties gratuites sont propres à chaque valeur d'un crédit et à chaque mise, comme affiché sur le panneau de boutons. Ces nombres correspondent au nombre de parties gratuites qui seront accordées si le jeu boni correspondant est gagné.
- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 5 peut également dévoiler l'un des quatre symboles spéciaux. Consultez les détails aux pages suivantes.
- Les symboles frimés ne peuvent pas remplacer les quatre symboles spéciaux.
- Durant une partie Must Hit By, les parties gratuites ne peuvent être déclenchées d'aucune autre façon.

DÉCLENCHEMENT GRÂCE À LA ROUE DES PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, un seul symbole  peut apparaître sur les cinq cylindres d'une même partie.
- Le symbole peut aléatoirement animer la fusée au-dessus de la roue des parties gratuites (en haut à gauche des cylindres), et déclencher une partie du jeu boni de la roue des parties gratuites.
- Découvrez d'abord le nombre de parties gratuites gagnées, puis lancez la roue pour découvrir quelle catégorie de parties gratuites sera jouée.
- Sans égard au nombre de parties gratuites accumulées dans le type de parties gratuites gagnées, toute partie gratuite supplémentaire (+1, +2, +3, +4, +5, +6, +7) est ajoutée à ce nombre. Le nombre de parties Must Hit et le nombre total de parties gratuites peuvent être dépassés. Voir détails plus bas.
- Le niveau de la fusée Rocket Boost au-dessus de la roue des parties gratuites est propre à chaque valeur d'un crédit, et est affiché à des fins de divertissement seulement.
- Cela n'a aucune incidence sur le résultat de la roue des parties gratuites.
- Durant le jeu boni de la roue des parties gratuites, es parties gratuites ne peuvent être déclenchées d'aucune autre façon.

DÉCLENCHEMENT GRÂCE À TROIS SYMBOLES OU

- Trois symboles dispersés de parties gratuites accordent la catégorie , ,  ou .
- Quatre symboles dispersés de parties gratuites accordent la catégorie ,  ou .
- Cinq symboles dispersés de parties gratuites accordent la catégorie  ou .
- Pour chacune des catégories, le nombre de parties gratuites accordées est affiché au compteur, au déclenchement
- Les symboles des combinaisons qui déclenchent les parties gratuites n'accordent aucun lot.

- Lorsque trois symboles de parties gratuites ou plus déclenchent le jeu boni de parties gratuites, es parties gratuites ne peuvent être déclenchées d'aucune autre façon.
- Durant les parties gratuites, 15 symboles  sont ajoutés aux cylindres, et remplacent les symboles .
 - Amassez au moins 4 symboles  pour que tous les symboles  se transforment en symboles .
 - Amassez au moins 7 symboles  pour que tous les symboles  se transforment en symboles .
 - Amassez au moins 13 symboles  pour que tous les symboles  se transforment en symboles .
 - Amassez au moins 15 symboles  pour que tous les symboles  se transforment en symboles .
- Les quatre remplacements décrits ci-dessus sont effectifs dans la partie en cours lorsque le nombre minimal de symboles  apparaissent, et demeurent effectifs jusqu'à la fin des parties gratuites.
- Le symbole , avec ou sans multiplicateur, ne compte pas dans l'accumulation des symboles .
- Les symboles  et  ne sont pas présents sur les cylindres des parties gratuites.

PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES

- Durant les parties gratuites, le symbole spécial associé à la catégorie de parties gratuites gagnées peut aléatoirement apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, à partir de la dernière partie, et chacun accorde une partie gratuite supplémentaire.
- En comptant le nombre de parties gratuites accordées au déclenchement du jeu boni et des parties gratuites supplémentaires accordées, le nombre maximal de parties gratuites pouvant être jouées en une session est de :
 - 100 pour la catégorie 
 - 40 pour la catégorie 
 - 25 pour la catégorie 
 - 20 pour la catégorie 
- Un maximum de trois parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées par partie, jusqu'au maximum possible.
- Au déclenchement, si le nombre maximal de parties gratuites possibles est déjà atteint ou dépassé, aucune partie gratuite supplémentaire ne pourra être accordée durant les parties gratuites.
- Les symboles spéciaux apparaissant sur les cylindres durant les parties gratuites ne font pas augmenter de 1 le nombre de parties gratuites dans la catégorie correspondante.

SYMBOLES FRIMÉS MULTIPLICATEURS DES PARTIES GRATUITES

- Durant les parties gratuites seulement, le symbole  peut aléatoirement se transformer en symbole  ou , et multiplier tous les gains de la partie.
- Les symboles frimés multiplicateurs se multiplient entre eux. Le multiplicateur maximal est de 27.

RELANCES DES PARTIES GRATUITES

- Après une partie gratuite, tous les symboles de deux cylindres peuvent aléatoirement être relancés, ou un symbole  peut se transformer en un symbole  ou .
- Après les parties gratuites, le nombre de parties accumulées dans la catégorie des parties gratuites jouées est réinitialisé, alors que les autres catégories conservent leur nombre de parties gratuites accumulées, comme indiqué au début du jeu boni :
 - 50 pour la catégorie 
 - 20 pour la catégorie 
 - 10 pour la catégorie 
 - 8 pour la catégorie 
- Les parties gratuites se jouent sur un nouvel ensemble de cylindres.
- Les gains des parties gratuites sont ajoutés aux autres gains.

JEU LUCKY SPIN

- Lorsque votre solde en crédits est inférieur à la mise en vigueur, vous pouvez miser vos crédits restants en appuyant sur le bouton Try your luck (tentez votre chance) et tenter de gagner une partie avec la mise en vigueur.

BOUTONS DE JEU

- Help : appuyez sur ce bouton pour accéder aux informations du jeu.
- Denom (valeur d'un crédit) : appuyez sur ce bouton pour choisir la valeur d'un crédit (pourrait ne pas être offert).
- Credit display box (solde) : affiche le solde en crédits ou en argent.
- Sound (son) : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume de la partie.
- Bet/Play (mise/jouer) : appuyez sur ces boutons pour modifier votre mise ou pour commencer une nouvelle partie.
- Service (préposé) : appuyez sur ce bouton pour obtenir l'aide d'un préposé.
- Cash out (encaisser) : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre solde.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.